



**UNIVERSIDAD TECNICA DE ORURO
FACULTAD NACIONAL DE INGENIERIA**



NOMBRE: Fernando Renso Apaza Damian **CI:** 7383361
MATERIA: SIS 2420 "B"

PRÁCTICA N°1

EXPLICAR EN SUS PROPIAS PALABRAS CADA PREGUNTA.

1. ¿Qué es un sistema?
R. - Es un conjunto de elementos relacionados para alcanzar un objetivo.
2. ¿Qué es y qué diferencias tienen una clase abstracta y una clase estática en C#?
R. - La diferencia entre una clase abstracta y una clase estática es que la abstracta si o si debe ser heredada para poder usar la clase excepto sus métodos los métodos que fueron definidos como abstractos y las clases estáticas no pueden ser heredadas y no se puede ser instanciada.
3. ¿Qué es y qué diferencias tienen la herencia y polimorfismo en C#?
R. - La herencia es la propiedad de reutilizar los atributos de una clase y el polimorfismo es la propiedad de definir métodos de igual nombre, pero distinto comportamiento.
La diferencia es que la herencia ayuda a la reutilización de código y el polimorfismo ayuda a modificar el comportamiento de una función que tenga el mismo nombre.
4. ¿Qué es un ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC)?
R. - Es el tiempo que se tardan los equipos para recolectar la información, diseñar y crear un software cumpliendo con los requisitos necesarios.
5. Para que sirven estos comandos de Git:
 - Git init. - Inicializa un nuevo repositorio Git vacío en el directorio actual.
 - Git status. - Muestra el estado actual del repositorio Git incluyendo archivos sin seguimiento y modificados.
 - Git add. - Agrega los cambios realizados en los archivos del directorio.
 - Git commit -m "Mensaje". - Confirma los cambios realizados en el área de preparación con un mensaje.
 - Git log. - Muestra un registro de confirmaciones en orden cronológico inverso, con los detalles de cada confirmación, como su hash, autor, fecha y mensaje.
 - Git checkout. - Cambia el estado del repositorio a un commit anterior o a una rama diferente.
 - Git Branch. - cambia el estado del repositorio a un commit anterior o a una rama diferente.
 - Git push. - Envía los cambios confirmados locales al repositorio remoto.
 - Git pull. - Obtiene los cambios realizados en el repositorio remoto y los fusiona con el repositorio local.
 - Git clone. - Crea una copia exacta de un repositorio remoto en el directorio de trabajo local.
6. ¿Cuál es la diferencia entre metodología tradicional y ágil?
R. - La metodología tradicional se basa más en la planeación fija sin la posibilidad de cambiar los requisitos y las necesidades y la metodología ágil es más flexible y adaptable y hace más énfasis en el trabajo en equipo.
7. Dar 5 ejemplos de una metodología tradicional y 5 ejemplos de una metodología ágil.

5 metodologías tradicionales:

- ✓ Modelo en Cascada.
- ✓ Modelo en V.
- ✓ Modelo en espiral.
- ✓ Modelo de desarrollo en prototipo.
- ✓ Modelo en cascada mejorado.

5 metodologías ágiles:

- ✓ Scrum
- ✓ XP
- ✓ Kanban
- ✓ Lean
- ✓ Crystal