UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS

Manual usuario

FERNANDO AUGUSTO ARMIRA RAMÍREZ - 201503961

Manual

En el siguiente manual se dará a conocer detalladamente las características del software del proyecto 2 del curso de organización de lenguajes y compiladores 1 llamado SysCompiler para que el usuario o usuarios que están llevando el curso de IPC1 pueda usar con facilidad y conocer todas las funcionabilidades del programa y fundamentos de la programación.

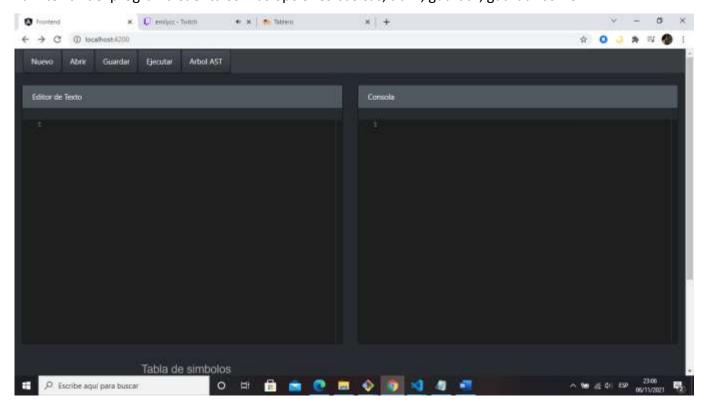
I. SysCompiler

A. Que es Syscompiler

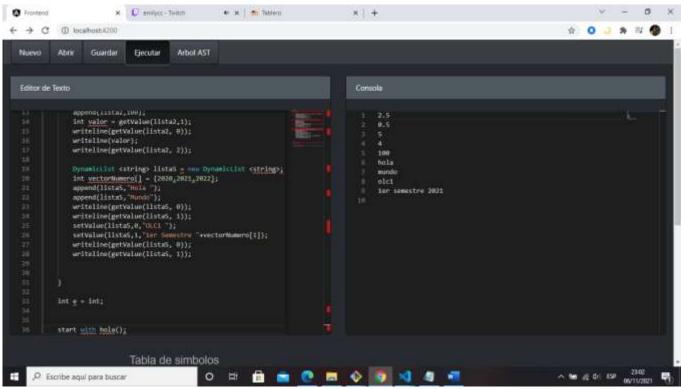
Syscompiler es una aplicación web con arquitectura cliente servidor, el cual su función principal es que los estudiantes del curso de IPC1 de la universidad de San Carlos desarrollen sus prácticas y proyectos en este lenguaje de programación. El programa analiza y ejecuta cada instrucción ingresada en el editor de texto, analizando variables, métodos, funciones y poder determinar mostrar la salida en la consola, todo esto también se puede lograr desde un archivo entrada en leguaje propio del programa SC.

II. Funciones SysCompiler

1 La interfaz del programa cuenta con las opciones básicas, abrir, guardar, guardar como.

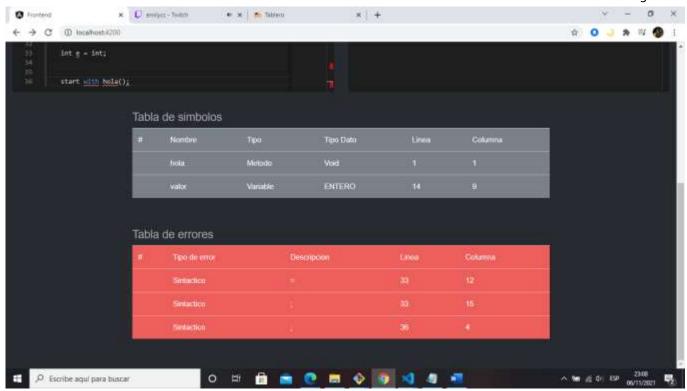


2 El programa cuenta con un editor de texto, donde podrá editar los archivos de entrada con extensión SC y una consola donde se visualizará la ejecución del código.

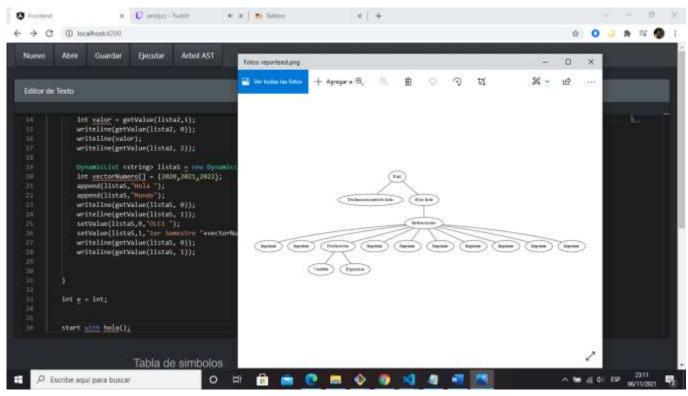


- 3 Al ejecutar el programa, se iniciará el analizador, procediendo a analizar y ejecutar las instrucciones ingresadas en el editor de texto.
- 4 El programa generará varios reportes con los resultados del análisis de ambos proyectos. Entre ellos genera la tabla de símbolos y la tabla de errores sintácticos, léxicos y semánticos de encontrarlos en el código.





5 SysCompiler también genera el reporte del árbol sintáctico utilizado para el análisis del código:



III. Contactos

Para soporte técnico contáctenos al correo:

- <u>fernandoarmira20@gmail.com</u>
- +502 57768617