

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM COM RELEVÂNCIA SOCIAL

Esta atividade poderá ser realizada apenas individualmente ou em dupla.

- Os discentes deverão criar uma aplicação de um tema de sua preferência desde que este tema tenha relevância social. Os temas devem ser escolhidos sem a intenção de promover fins comerciais.
- Esta aplicação pode ser implementada na linguagem de programação de preferência do discente.
- A aplicação não necessita de interface gráfica, deve ser uma aplicação de console (linha de comando). A aplicação será apenas um protótipo neste momento. Futuramente poderá ser desenvolvida com interface gráfica.
- A aplicação deve ser funcional, ter um menu principal e deve permitir armazenar dados em memória.
 - Deve haver a opção de inserir, visualizar, editar e excluir esses dados.
 - Os dados devem ser armazenados usando registros e demais estruturas necessárias.
 - Autenticação: no mínimo dois níveis de usuário.

Entregas e etapas:

- *Etapa 1:* escolha e pesquisa do tema, incluindo justificativa, relevância e como a aplicação irá impactar (descrever também as funcionalidades que serão implementadas). Deverá ser entregue um documento Word (ou PDF), com capa, texto em arial ou times new roman, tamanho 12, justificado e organizado em tópicos. Os discentes também deverão apresentar (slides) para a turma o tema escolhido.

~~Data de entrega: 21/11/2023.~~

~~Apresentação: 23/11/2023~~

- *Etapa 2:* criar *mockup* (protótipo) da aplicação. A entrega deve ser em imagens com boa resolução no formato PNG, JPG ou JPEG.
 - Sugestão de editor:
 - <https://www.lucidchart.com/pages/pt/exemplos/mockup-site-online>
 - <https://www.canva.com/create/mockup-generator/>
 - <https://balsamiq.com/>
 - <https://www.figma.com/>

- <https://wireframe.cc/>
- Criar paleta de cores:
<https://mycolor.space/?hex=%235EA9C2&sub=1>

~~Data de entrega: 27/11/2023.~~

- *Etapa 3:* implementação do protótipo da aplicação. O código fonte deverá estar no Github (e no Classroom), inclusive com documentação para execução em um arquivo README.

Data de entrega: 18/01/2023.

- *Etapa 4:* Apresentação da aplicação desenvolvida.

Data de entrega: 24/01/2024.

Exemplos de temas:

- Doação de alimentos ou promoção da agricultura familiar;
- Reciclagem e sustentabilidade;
- Proteção ambiental;
- Apoio à educação na comunidade;
- Voluntariado;
- Combate à violência doméstica;
- Acompanhamento de saúde comunitária;
- Inclusão de pessoas com deficiência e/ou neuro divergentes;
- Promoção de arte e cultura;
- Mapeamento de problemas urbanos;
- Participação política comunitária;
- Promoção da saúde mental;
- Apoio à animais de rua;
- Compartilhamento de ferramentas e recursos;
- Redução do desperdício de alimentos;
- Apoio à idosos ou pessoas em situação de vulnerabilidade;
- Apoio às minorias sociais etc.

Linguagens sugeridas:

- Portugol (VisuAlg);
- C;
- Python.

Critérios de avaliação:

- *Etapa 1:* Entregue de pesquisa formatada nas regras supracitadas e fundamentada em, no mínimo, três referências. Quanto a apresentação, clareza na explicação do tema e legibilidade dos slides.
- Etapa 2:
 -
- *Etapa 3:*
 - Sobre a aplicação:
 - Deverá possuir um menu principal;
 - Deverá ser possível inserir, alterar, visualizar e excluir dados;
 - Deverá ser feito o uso de registros;
 - Deverá conter autenticação de dois níveis (usuário e administrador);
 - Deverá seguir estritamente as boas práticas de programação (código indentado, organizado etc.);
 - Sobre a documentação:
 - Deverá conter uma breve explicação sobre a aplicação e para que ela foi desenvolvida;
 - Deverá listar as funcionalidades presentes nela;
 - Deverá informar aos usuário como acessar e utilizar o sistema;
 - Deverá informar aos administradores como acessar e utilizar o sistema.
- *Etapa 4:*
 - Clareza na apresentação do código.