#### Semana 07

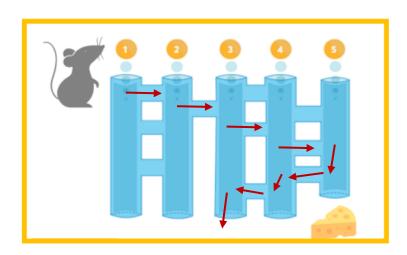
Un ratón de laboratorio, llamado XC4, ha sido entrenado por científicos. En un experimento, está situado en la entrada de un sistema de cañerías y el objetivo es que llegue al queso que se encuentra la final del quinto caño.

Estas son las instrucciones que siempre sigue XC4:



Cada vez que se encuentre con un túnel nuevo, debe atravesarlo.

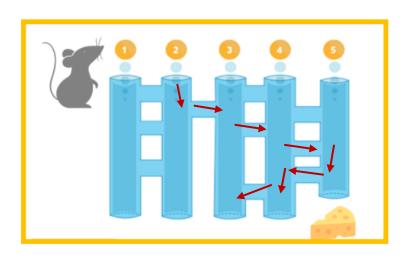




Un ratón de laboratorio, llamado XC4, ha sido entrenado por científicos. En un experimento, está situado en la entrada de un sistema de cañerías y el objetivo es que llegue al queso que se encuentra la final del quinto caño.

Estas son las instrucciones que siempre sigue XC4:

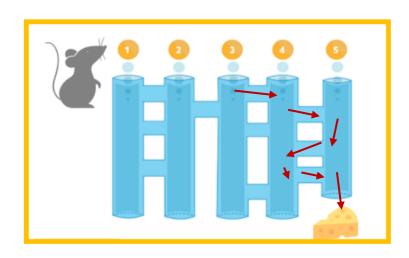
- Baja por el tubo hasta que aparezca un túnel nuevo.
- Cada vez que se encuentre con un túnel nuevo, debe atravesarlo.
- Repite hasta terminar.



Un ratón de laboratorio, llamado XC4, ha sido entrenado por científicos. En un experimento, está situado en la entrada de un sistema de cañerías y el objetivo es que llegue al queso que se encuentra la final del quinto caño.

Estas son las instrucciones que siempre sigue XC4:

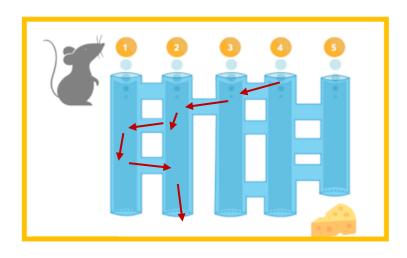
- Baja por el tubo hasta que aparezca un túnel nuevo.
- Cada vez que se encuentre con un túnel nuevo, debe atravesarlo.
- Repite hasta terminar.



Un ratón de laboratorio, llamado XC4, ha sido entrenado por científicos. En un experimento, está situado en la entrada de un sistema de cañerías y el objetivo es que llegue al queso que se encuentra la final del quinto caño.

Estas son las instrucciones que siempre sigue XC4:

- Baja por el tubo hasta que aparezca un túnel nuevo.
- Cada vez que se encuentre con un túnel nuevo, debe atravesarlo.
- Repite hasta terminar.



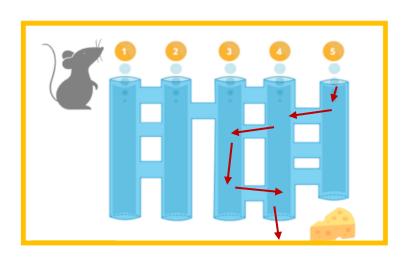
Un ratón de laboratorio, llamado XC4, ha sido entrenado por científicos. En un experimento, está situado en la entrada de un sistema de cañerías y el objetivo es que llegue al queso que se encuentra la final del quinto caño.

Estas son las instrucciones que siempre sigue XC4:



Cada vez que se encuentre con un túnel nuevo, debe atravesarlo.

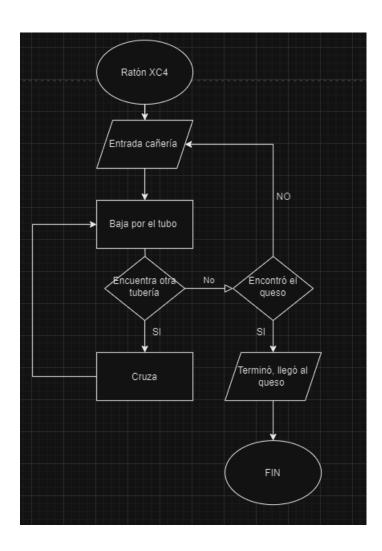




### Diagrama de Flujo

# ¿En cuál entrada debería ingresar el ratón para llegar al queso?

Plantee el **análisis** (detección de entradas, salidas, restricciones) y **diseño** (diagrama de flujo) además de la **solución** del problema (respuesta de la pregunta con el trazo en el laberinto).





# **Actividad No. 02**

En el siguiente algoritmo hay varios errores:

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm

? ¥	square	1	2	3 <b>¥</b>	<u>4</u>	5	6	7	8
			n	nine	s I	n			
1-1				Ø	7	1			
let mines = 0 let n = 1				X	1	2			
start loop				Z	12	8			
if square, has a mine				3	1	4			
then mines = mine n = n + 1	s + 1				1	B′			
loop again if n < 8						6			

