



Nome: Fernando Buligon Antunes

Data: 29/05/2025

LangChain para criar um agente

O autor começa o vídeo fazendo uma recapitulação do que foi visto nos vídeos anteriores sobre langchain, em que é feita a divisão em três grandes componentes principais. Ele resume LLMs como se fossem o “cérebro”, o condutor por trás de todas as decisões, também é falado um pouco sobre o que é uma chain, falando que a única grande diferença entre um agente e uma chain, é que nas chains o processo de ligação é estático, ou seja, sempre se espera um comportamento definido, já nos agentes o processo é mais dinâmico.

Depois foi feito um exemplo prático, foi criado um agente com o LangChain que é capaz de usar ferramentas externas, nesse caso, foram escolhidos o YouTubeSearchTool e o GoogleTrendsQueryRun. O Apresentador fez uso da API da OpenAI, já que na época em que foi gravado a OpenAI fornecia crédito de cinco dólares para fins de aprendizado, como hoje em dia já não tem mais, optei por usar o Ollama, que é gratuita, foi possível realizar as mesmas coisas, mas com menos capacidade, por exemplo, na hora de fazer a chamada, era preciso passar qual ferramenta eu gostaria de usar no prompt, enquanto o modelo da OpenAI era capaz de identificar sozinho, por exemplo, se eu pedisse “encontre cinco links de videoaulas sobre llms”, o modelo conseguiria identificar que o que está sendo pedido seria uma busca no youtube, para o modelo do Ollama era necessário especificar entre colchetes a ferramenta que seria utilizada.

Como fazer um projeto prático com LangChain

O vídeo é um relato do autor sobre um projeto pessoal dele que vai ser desenvolvido ao decorrer dos próximos vídeos que ele vai lançar, então ao longo do vídeo ele vai explicando algumas coisas e passando dicas sobre desenvolvimento de projetos. Logo no início ele passa uma mensagem interessante sobre a escolha do projeto, temos que começar por algo que dominamos, que faça sentido e que sentimos adesão, dar uma olhada ao seu redor e escolher algo que seja útil no seu dia a dia, algo que faça você querer se empenhar e dar continuidade.

Depois ele explicou a ideia geral do projeto dele, que vai ser um modelo para sugestão de assuntos que ele pode usar para gravar conteúdo, levando em consideração o feedback que o youtube proporciona sobre o próprio conteúdo e também conteúdos que outros criadores estão usando.

Enquanto ele foi explicando suas ideias também foram passadas algumas dicas como, usar métricas mensuráveis, escopo de ferramentas fechado, rascunhar o que pensa para aprofundamento de ideias.