



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PROYECTO FINAL**

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Lourdes Jaramillo

Asignatura: Fundamentos de Programación

Estudiante: \_\_\_\_\_

Fecha: 20 de Diciembre de 2019 Grupo: 1IF112

**A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA:** Proyecto Final

**B. TEMAS:**

- Estructuras Selectivas
- Ciclos repetitivos
- Arreglos

**C. OBJETIVO(S):**

- *Utilizar la metodología de programación orientada a objetos para analizar los casos presentados*
- *Utilizar Java para implementar la solución propuesta*
- *Implementar el uso de todos los conceptos vistos en clases.*

**D. METODOLOGÍA:**

- *Analizar los casos presentados y presentar la solución.*
- Para el siguiente supuesto aplicar la metodología para programación orientada a objetos
  - a. Identificar la(s) clase(s) del problema.
  - b. Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto I.
  - c. Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
  - d. Realizar el pseudocódigo
  - e. Realizar la codificación utilizando Java.

**E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Trabajar en grupo el mini proyecto.*

**F. RECURSOS:**

*Computador*

*IDE*

*Material suministrado en clases*

**G. CONSIDERACIONES FINALES:**

*Trabajar en grupo de tres personas*

**H. BIBLIOGRAFIA:**

**I. RÚBRICAS:**



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PROYECTO FINAL**

FC-FISC-1-8-2016)



Entregar y sustentar el día del examen final

Enviar al correo un informe con el análisis y diseño, el powerpoint que usa al momento de la sustentación y la codificación antes de llegar al aula de clases.

Trabajar el proyecto en grupo de tres personas.

Para el siguiente supuesto aplicar la metodología para programación orientada a objetos

Entregar:

1. Identificar la(s) clase(s) del problema.
2. Identificar los atributos de la(s) clase(s) identificadas en el punto 1.
3. Identificar el(los) método(s) de la(s) clase(s).
4. Realizar el pseudocódigo
5. Realizar la codificación utilizando Java.

Valor del proyecto 100 puntos

Análisis 30%

Codificación 30%

Sustentación 40%



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**  
**PROYECTO FINAL**

FC-FISC-1-8-2016)



En el siguiente caso usted debe aplicar todos los conceptos aprendidos en las clases. El programa debe presentar un menú y preguntarle al usuario si desea salir del programa o si va a tomar otro pedido.

En el restaurante se venden 7 platillos diferentes y cada uno de ellos se identifica por una clave numérica que toma valores comprendidos entre 1 y 7. El programa debe permitir configurar el menú (platillos) con los precios.

El restaurante tiene 3 personas que se encargan de atender los pedidos de los clientes.

Un cliente puede pedir varias veces el mismo platillo, así como platillos diferentes.

Cada día se configura un platillo con precio de oferta

Recuerde contemplar el descuento de jubilados. Si el jubilado compró un platillo en oferta no aplica el descuento de jubilado.

En el restaurante se lleva el registro de las ventas por día para la semana para cada platillo.

Su aplicación debe presentar un menú con las siguientes opciones:

1. Venta semanal por platillo
2. Ventas diarias por platillo
3. Ventas diarias por encargado de atender las mesas
4. La distribución porcentual por semana de las ventas totales por platillo
5. Platillo más vendido en la semana
6. Platillo menos vendido en la semana
7. Las ventas para un día específico
8. Las ventas por platillo específico
9. Monto otorgado en descuento de jubilado por día
10. Monto de las ventas por día con el platillo que se encuentra en oferta