PROYECTO INTEGRADO:

CHALLENGER-GAMING-CENTER

Fernando Claro de Diego

APLICACIÓN WEB

Angular

Página de Login



Bienvenido, Administrador	
Nombre de Usuario	
Contraseña	
INICIAR SESIÓN	

Esta es la página de Login, donde únicamente puedes acceder como un usuario Administrador.

Si fallas las credenciales o intentas entrar como un usuario cliente, saltará el mensaje de error correspondiente.

Página del Administrador



Esta es la página del administrador, al logearte correctamente eres redirigido a esta página, en ella puedes cerrar sesión, cambiar tu contraseña y avatar y navegar hacia las distintas listas de la que dispone la aplicación con sus correspondientes funcionalidades.

Página para listar los Usuarios



Esta es la sección de usuarios, donde saldrán todos los usuarios registrados en la base de datos.

En ella puedes ver los datos del usuario en cuestión, puedes editar las horas disponibles de estos y puedes banearlos para que no puedan tener acceso a la aplicación móvil.

Los usuarios que registres desde el móvil, salen directamente en la web con su correspondiente fecha de registro y rol.

Página para listar las Reservas

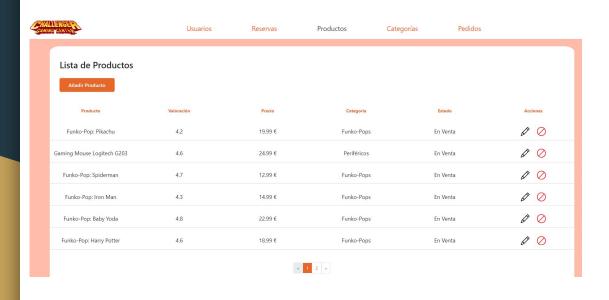


Ésta es la página de reservas, donde se listarán todas las reservas que se han hecho.

Se puede ver el usuario al que está asociado la reserva mostrando el nombre de Usuario de este, desde y hasta cuando ha reservado y el dispositivo que ha utilizado.

Por ahora solo el administrador puede cancelar la reserva dándole al botón de prohibición.

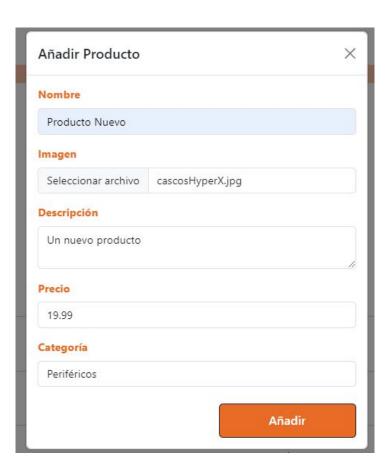
Página para listar los Productos



En esta página tenemos los productos los tenemos actualmente, donde vemos su nombre, valoración, precio, categoría y estado.

Los productos nunca los borraremos, en su lugar los dejamos "fuera de stock" utilizando el botón de prohibición.

(Seguir en la siguiente página)



Aparte, en la página tendremos dos botones más, el de añadir producto, y el de editarlo, donde en ambos te saltará un modal con un formulario que está validado para que debas rellenar todos los campos a excepción de la imagen.

Tenemos los campos nombre descripción y precio, como inputs normales, pero también tenemos un select de las categorías existentes donde harían la asociación por UUID pero para el usuario mostraría el nombre de esta.

Y por último tenemos implementada la subida a ficheros, donde seleccionas un archivo descargado y lo puedes poner como foto sin necesidad de URL.

Página para listar las Categorías





En la página de Categorías, se muestran el nombre de esta y los productos asociados a ella.

Podremos añadir una categoría o editarla, pasandole el nombre y subiendo un archivo como imagen.

Solo cuando la categoría no tenga productos asociados podrá ser eliminada, si tiene, salta un error.

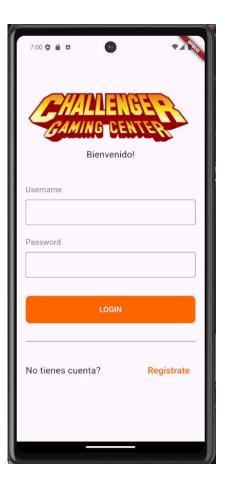
Página para listar los Pedidos

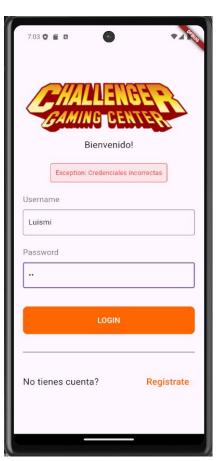


Por último, en la página de pedidos se registran todas las veces que el usuario a confirmado el pedido del carrito en el dispositivo móvil, en esta se muestra el usuario que ha hecho el pedido junto a la fecha y el importe total. En un futuro se podrá acceder a los detalles del pedido para ver los productos comprados.

APLICACIÓN MÓVIL

FLUTTER





Página de Login

Esta pantalla es la de Login, que tiene los campos usuario y contraseña en los cuales si fallas te aparecerá un error de Credenciales.

Puedes acceder tanto con el rol de Cliente como el de Administrador.





Página de Registro

Esta pantalla es para registrar a un nuevo usuario en la aplicación, te aparece un formulario validado donde debes rellenar todos los campos a excepción del avatar para que tu registro se complete.

En Flutter no tengo aplicada la subida de ficheros, por lo que deberás poner la URL de la imagen que quieras poner en el campo de avatar.





Página de Inicio

Esta es la página de inicio de la aplicación y la primera página que ves al logearte.

Dispone de la implementación de la localización del centro usando la Api de Google Maps e información sobre los precios y abonos.

También el horario del Centro y las redes sociales para estar enterado de los próximos torneos, novedades, nocturnas y cambios de horario.





Página de Perfil del Usuario

Esta es la página de perfil del usuario, en la que puede consultar el día que se registró en la app (Sale null porque está insertado por BBDD, si se registra por la app si sale),

consultar sus horas disponibles, cerrar sesión y cambiar su contraseña, el cual al darle le saldrá un formulario validado para garantizar el correcto funcionamiento.





Página de Reservas (1)

Esta página es la de Reservas, en la cual son únicamente dos campos, en el primero es un desplegable con los dispositivos de los que dispone el centro, debes seleccionar uno.





Página de Reservas (2)

El segundo campo es el de la fecha y la hora de la reserva, el cual dispone de un calendario en el que debes elegir día y el tiempo que quieres reservar.

El formulario tiene una sola validación, que es no poder escoger horas de días distintos, debe ser el mismo día.



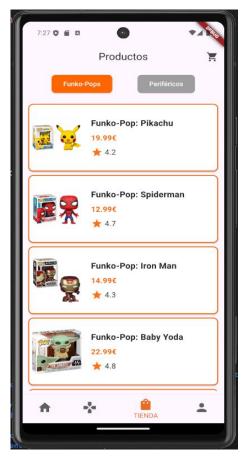


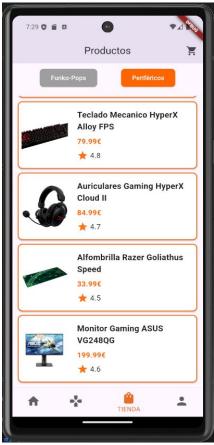
Página de Reservas (2)

El segundo campo es el de la fecha y la hora de la reserva, el cual dispone de un calendario en el que debes elegir día y el tiempo que quieres reservar.

El formulario tiene una sola validación, que es no poder escoger horas de días distintos, debe ser el mismo día.

Al darle a Finalizar reserva, salta una página de agradecimiento.





Página de la Tienda (1)

Esta es la página de la tienda, en la cual dependiendo de la categoría que prefieras, te mostrará unos productos u otros.

El card de los productos en la tienda dispone de imagen, nombre, precio y valoración.

Al pulsar en algún producto, te lleva a los detalles de este.





Página de la Tienda (2)

En los detalles del producto podremos ver la imagen más detallada del producto, en un futuro validarlo, poder ver la descripción de este y agregar el producto al carrito.

Al hacerlo, te saldrá un pop-up de confirmación.





Página del Carrito (1)

Esta es la página del carrito, la cual si no tiene productos agregados te dirá que está vacío.

Si el carrito tiene productos asociados, te muestra un card diferente al de la tienda, este no tiene valoración pero tiene un contador, el cual si aumentas o decrementas la cantidad, el precio varía.





Página del Carrito (2)

Al pulsar en finalizar compra, te saldrá un pop-up de confirmación de pedido, el cual si pulsas que sí, te llevará a la página de agradecimiento y se registrará el pedido en la base de datos.