

Casos de prueba
Proyecto Integrador
Salvador Fernando Camacho Hernández
A01634777

Datos Iniciales archivo .txt

ID	NOMBRE	PRECIO	EXISTENCIA
A1	Pluma	12.5	100
A2	Lapiz	1.5	2000
A3	Tijeras	16	350
A4	PlayStation5	11499.99	5
A5	XboxSeiresX	11499.99	5
A6	NintendoSwitch	6999.99	50
A7	MacBookPro	32999.99	100
A8	iPad	25999.99	75
A9	Cuaderno	20	500
A10	Impresora	4599.99	15
A11	Pajama	150	30
A12	Keyboard	1599.99	25
A13	Mouse	499.99	33
A14	Camara	9999.99	13
A15	AudifonoBluetooth	35999.99	27
A16	Reloj	2799.99	7
A17	Bocina	599.99	34
A18	iPhone12	23999.99	10
A19	AirpodsPro	5298.00	9
A20	RhythmOfWar(Libro)	479.99	46

Inicio del programa

Al principio del programa se crea un almacén y un carrito. El almacén se llena con los datos iniciales del archivo .txt con un constructor de la clase almacén que recibe una string - nombre del archivo .txt.

```
iiiiiiHOLA!!!!!!  
Bienvenido a mi tienda  
¿Cuál es tu nombre? Fer
```

Ese es el primer mensaje que se le despliega al usuario. Aquí no importa que ponga el usuario, siempre y cuando se pueda guardar como string.

```
MENÚ  
  
1) Ver productos  
2) Comprar  
3) Ver carrito  
4) Editar  
5) Pagar  
6) Salir
```

A continuación, se le muestra al usuario el menú de opciones y se le pide que escriba la opción que desee. Siempre se le va a volver a mostrar el menú al usuario a menos que elija la opción 6.

```
MENÚ  
  
1) Ver productos  
2) Comprar  
3) Ver carrito  
4) Editar  
5) Pagar  
6) Salir  
  
Escribe el número de la opción que desee: 6  
  
SALIR  
  
fernandocamacho@iPhon3-0F p_Integrador %
```

1. Si elige la opción 1, se le muestran todos los productos del almacén en el siguiente orden: ID,NOMBRE,PRECIO,EXISTENCIA.

```
Escribe el número de la opción que desee: 1

Productos

A1,Pluma,12.5,100
A2,Lapiz,1.5,2000
A3,Tijeras,16,350
A4,PlayStation5,11500,5
A5,XboxSeriesX,11500,5
A6,NintendoSwitch,6999.99,50
A7,MacBookPro,33000,100
A8,iPad,26000,75
A9,Cuaderno,20,500
A10,Impresora,4599.99,15
A11,Pajama,150,30
A12,Keyboard,1599.99,25
A13,Mouse,499.99,33
A14,Camara,9999.99,13
A15,AudifonoBluetooth,3599.99,27
A16,Reloj,2799.99,7
A17,Bocina,599.99,34
A18,iPhone12,24000,10
A19,AirpodsPro,5298,9
A20,RhythmOfWar(Libro),479.99,46
```

2. Si elige la opción 2, el usuario podrá “comprar” un artículo, agregar un artículo al carrito. Debe de escribir el ID y la cantidad de artículos que quiere el usuario.

```
Escribe el número de la opción que desee: 2

Comprar

Introduce los datos correspondientes del artículo que desee
ID: A20
Cantidad: 20

A20,20
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

Si el usuario escribe el id correctamente, pero la cantidad es mayor a la que hay en el almacén se le mostrará un mensaje al usuario diciéndole que no hay suficientes artículos y escriba otra cantidad, el ciclo para hasta que la cantidad sea igual o menor a la que se encuentra en el almacén.

```
Escribe el número de la opción que desee: 2

Comprar

Introduce los datos correspondientes del artículo que desee
ID: A1
Cantidad: 1000

No hay suficientes elementos en el almacen de ese producto. Porfavor introduzca otra cantidad.
Cantidad: 100

A1,100
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

Al final se le pregunta al usuario si los datos que escribió son correctos, si escribe el número 1 se regresa al menú principal. Si escribe el número 2 se le vuelven a pedir los datos al usuario.

```
Introduce los datos correspondientes del artículo que desee
ID: A2
Cantidad: 3
```

```
A2,3
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 2
```

```
Introduce los datos correspondientes del artículo que desee
ID: A2
Cantidad: 3
```

```
A2,3
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

```
MENÚ
```

- 1) Ver productos
- 2) Comprar
- 3) Ver carrito
- 4) Editar
- 5) Pagar
- 6) Salir

3. Si elige la opción 3, el usuario podrá ver los artículos del carrito. Los artículos se muestran con el formato de ID,NOMBRE,PRECIO,CANTIDAD.

```
Escribe el número de la opción que desee: 3
```

```
Carrito de compras de Fer
```

```
A2,Lapiz,1.5,4
A14,Camara,9999.99,5
```

```
El total de los artículos del carrito es $50005.9
```

Si el usuario no ha agregado ningún producto al carrito al usuario se le muestra el mensaje que el carrito está vacío.

```
Escribe el número de la opción que desee: 3
```

```
Carrito de compras de Fer
```

```
El carrito está vacío
```

4. Si elige la opción 4, el usuario podrá editar los productos del carrito. El usuario tiene que introducir el id del producto a editar y la cantidad por la cual la quiere cambiar. Si el usuario introduce la cantidad 0 el producto se elimina del carrito. Se le muestra la misma pregunta de la parte 2, donde se pregunta si los datos son correctos.

```
Escribe el número de la opción que desee: 4
```

```
Editar
```

```
Escriba el id del producto que desea modificar
```

```
ID: A2
```

```
Escribe la cantidad a la que deseas cambiar. Si quieres eliminar el producto escribe 0.
```

```
Cantidad: 0
```

```
A2,0
```

```
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

```
Escribe el número de la opción que desee: 4
```

```
Editar
```

```
Escriba el id del producto que desea modificar
```

```
ID: A2
```

```
Escribe la cantidad a la que deseas cambiar. Si quieres eliminar el producto escribe 0.
```

```
Cantidad: 34
```

```
A2,34
```

```
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 2
```

```
Escriba el id del producto que desea modificar
```

```
ID: A2
```

```
Escribe la cantidad a la que deseas cambiar. Si quieres eliminar el producto escribe 0.
```

```
Cantidad: 100
```

```
A2,100
```

```
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

Si el usuario cambia a una cantidad que es mayor a la que existe en el almacén se le pide al usuario que escriba una cantidad nueva.

```
Escribe el número de la opción que desee: 4
```

```
Editar
```

```
Escriba el id del producto que desea modificar
```

```
ID: A14
```

```
Escribe la cantidad a la que deseas cambiar. Si quieres eliminar el producto escribe 0.
```

```
Cantidad: 10000
```

```
No hay suficientes elementos en el almacen de ese producto. Porfavor introduzca otra cantidad.
```

```
Cantidad: 10
```

```
A14,10
```

```
¿Los datos son correctos? SI (1), NO(2): 1
```

5. Si elige la opción 5, el usuario podrá ver el total a pagar de los productos del carrito.

```
Escribe el número de la opción que desee: 5
```

```
Pagar
```

```
El total de su cuenta fue de $99999.9
```

```
Gracias por su compra.
```

```
iiiVuelva pronto!!!
```