

Actividad 3.2 Programando un DFA

Salvador Fernando Camacho Hernández A01634777

Implementation of Computational Methods

Grupo 601

TEC Campus Guadalajara

Lunes 14 de marzo del 2022

Actividad 3.2 Programando un DFA

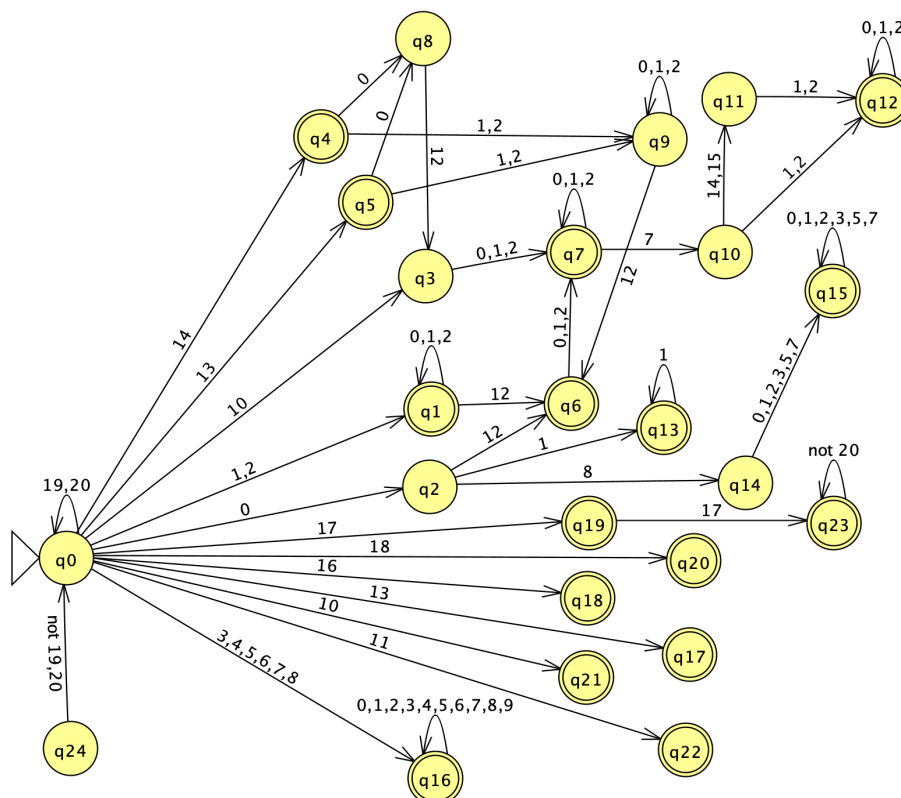
Archivos

En la carpeta .zip llamada Actividad 3.2.zip se encuentran los siguientes archivos:

- Código en C++, llamado “dfa.cpp”
- El archivo de texto, llamado “test.txt”
- Imagen del diseño del DFA
- Archivo .jff del diseño del DFA, llamado “dfa.jff”
- Archivo de excel donde se encuentra de manera detallada la tabla de transición, llamado “dfa tabla de transicion.xlsx”
- Este archivo pdf, llamado “Actividad 3.2 Programando un DFA.pdf”

*Se puede correr el programa así como está y debería funcionar. Toma los valores en el archivo “test.txt”. Si se quiere usar otros valores es necesario cambiar en la línea 216 del archivo “dfa.cpp” por el nombre del archivo .txt que se quiere leer.

DFA



- En el diseño del DFA no incluí las flechas que van hacia el estado q_{24} para mejorar la legibilidad del diagrama. Sin embargo en la tabla de transición se puede ver perfectamente que realmente es un Autómata Finito Determinista.
- Así mismo, para mejorar la legibilidad en lugar de usar cada uno de los caracteres válidos para el DFA, los separe, agrupe y les otorgue un valor numérico de 0 a 20. La relación entre carácter y valor numérico se puede observar de mejor manera en el archivo “dfa.cpp” o en el archivo excel de la tabla de transición.