



SISTEMA DE VENTAS PARA UNA LICORERÍA

INTEGRANTES:

Patrocinio Suarez, Alexis Ademir

Castro Silva, Fernando Abel

Curo Diaz, Alex

Montesinos Meza, Diego Alonso

Marcelo Álvarez, Juan Antonio

Cabanillas Cabanillas, Daniel

PUNTUACIÓN:

PUNTOS 5

PUNTOS 5

PUNTOS 5

PUNTOS 5

PUNTOS 3

PUNTOS 2



SISTEMA DE VENTAS PARA UNA LICORERÍA

MOTIVACIÓN:

La idea del proyecto surge al observar la gran demanda que existe en este tipo de productos que no se limita a un solo sector y/u ocasión en específico, pues evidente la venta masiva de bebidas alcohólicas para personas mayores de 18 años para su posterior consumo en distintos modelos de eventos o situaciones tales como: cumpleaños, bodas, bautizos, reuniones familiares, etc.

PROBLEMA:

Como todo negocio con productos de alta demanda, se necesita llevar un control de lo que se vende y lo que no, de los gastos para así evitar desperdicios o despilfarros, conocimiento del estado financiero de la empresa, etc. Además de esto se requiere, para la facilidad de las transacciones, un sistema que permita pagar lo adquirido en la modalidad que desee (efectivo o tarjeta), así como la emisión de boletas o facturas.

Esto y más es lo que se buscará cubrir con la aplicación que desarrollaremos en el presente proyecto, esto se explicará mejor en la lista de requerimientos .

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS
(DECANA DE AMERICA, LIMA-PERU)
FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRICA, ELECTRONICA Y TELECOMUNICACIONES



	A	B	C	D
1	IN SCOPE REQUIREMENTS			
2	Business Function / Category	Type	Requirement	Priority
3	venta de bebidas alcoholicas/ industria de bebidas	(Functional, Technical, Operational, Transitional)		(Core, Essential, Desired)
4	Para el vendedor	Funcional	El programa permitira ingresar los datos del consumidor	Nucleo
5	Interfaz grafica	Funcional	El sistema permitira ingresar los datos de los productos	Nucleo
6	Para el producto	Funcional	El sistema permitira leer codigos opcional al nombre del producto	Nucleo
7	Interfaz grafica	Funcional	Las unidades en almacen y ventas admitiran numeros de hasta 5 cifras	Necesario
8	Interfaz grafica	Funcional	Los valores unitarios del precio y total de ventas deberan admitir 2 valores decimales como máximo	Necesario
9	Para el producto	Funcional	base de datos(producto, marca, unidades, precio)	Necesario
10	Para el producto	Funcional	El sistema permitira eliminar los productos vendidos luego de la transaccion	Nucleo
11	Para el producto	Funcional	El sistema actualizara la disponibilidad de los productos constantemente	Necesario
12	Interfaz grafica	Funcional	El sistema permitira ver el precio y la disponibilidad del producto	Nucleo
13	Para el vendedor	Funcional	El programa hara las respectivas operaciones para obtener el monto total a pagar de los productos por el comprador	Nucleo
14	Para el administrador	Funcional	Al confirmarse la venta, el programa guardara la informacion para poder verificarla	Necesario
15	Para el cliente	Funcional	El programa brindara una boleta donde se indique el nombre del vendedor, el nombre del consumidor, el precio, la fecha, el codigo del producto, el dinero recibido, el vuelto y la cantidad de productos vendidos.	Necesario
16	Para el administrador	Funcional	El sistema brindará el día y la hora de la venta del producto	Necesario
17	Para el vendedor	Seguridad	El programa pedira un usuario y contraseña para iniciar	Necesario
18	Interfaz grafica	Uso	El programa contara con una interfaz grafica intuitiva para el vendedor	Opcional

	A	B	C	D
19	Para el administrdor	Seguridad	El sistema guardara en la memoria la cantidad de dinero ingresado durante 24 horas	Opcional
20	Para el administrador	Seguridad	El programa guardara los datos de la venta(codigo del producto, nombre del consumidor, fecha y hora) en caso de algun reclamo	Opcional
21	Para el administrdor	Uso	Los vendedores no pueden modificar los datos del sistema	Necesario
22	Interfaz grafica	Uso	Si existe promoción de algun producto, el programa permitira ingresar un codigo para poder realizar la respectiva venta	Opcional
23	Para el producto	Uso	El sistema permitirá aumentar el stock del establecimiento	Necesario
24	Para el administrdor	Seguridad	Los administradores pueden modificar pero no eliminar datos del sistema	Opcional
25	Para el administrdor	Uso	Todo lo hecho por un usuario debe estar registrado y debe verse en todos los usuarios	Opcional
26	Para el vendedor	Seguridad	El inicio de sesion del usuario no debe pasar de los 5 minutos	Opcional

27	Para el usuario	Seguridad	En caso de algun error, el sistema especificara y enviara al usuario los detalles del error	Opcional
28	Para el usuario	Uso	El sistema no debe presentar fallas al momento de la venta	Necesario

The screenshot displays the Nixtator POS application. The top status bar shows the user 'Nix | NixAdmin | es | México | Nix | Nixator', the plan 'Plan: PREMIUM vencimiento 27/11/2019', the version 'Versión: C339', and the user email 'micuenta@nixtar.com'. The sidebar on the left contains icons for Ventas, Cotizaciones, Clientes, Productos, Proveedores, Caja, Usuarios, Estadísticas, and Central de Ayuda. The main window is titled 'Regi' and shows a sale transaction for 'Arturo Jara'. The transaction details include a list of items with their quantities and prices. The total amount is \$56.40.

Número	Producto	Cantidad	Precio	Total
62	Tequila Gold García	1	\$ 15,20	\$ 15,20
61	Cerveza Bohemia	5	\$ 2,24	\$ 11,20
60	Cerveza Dos Equis Lager Especial	15	\$ 2,00	\$ 30,00
59				
58				

Total = \$ 56,40

<https://www.nextar.com/>

Archivo | Módulo | Ayuda | Crear contraseña | Desc Manager

Plan: PREMIUM | venta27/11/2019 | Versión: C3.9 | micuenta@nextar.com

Venta

Guardar - F2 | Cerrar | Pago

Cliente: Iván Delgado

Producto: Cerveza Bohemia, Tequila reposado, Tequila blanco

Mostrar Código

1 Cerveza Bohemia
2 Tequila reposado
3 Tequila blanco

Total a pagar: \$ 46,94

Descuento (F3)

1 Dinero: \$ 100,00

2 Tarjeta de crédito

3 Tarjeta de débito

4 Cheque

☐ Guardar vuelto como crédito a favor

Cambio: \$ 53,06

Observaciones

Guardar (F2) | Cancelar

Total = \$ 46,94

Descuento | Observaciones

Subtotal	Descuento	Vuelto
\$ 56,40		
\$ 65,31		
\$ 3,34		
\$ 1,67		
\$ 9,50		
\$ 53,42		
\$ 130,65		
\$ 128,32	\$ 9,32	
\$ 18,24	\$ 0,24	
\$ 41,76		
\$ 48,70	\$ 0,70	
\$ 7,98		
\$ 103,20		
\$ 40,00	\$ 2,00	

Fecha	Hora	Descripción	Usuario	Monto
12/05/2017	19:04	6 Tequila Gold Garcia 1 Concentrado de agua de tamarindo	David Herrera	\$ 18,00
12/05/2017	19:04	20 Cerveza Tecate	David Herrera	\$ 18,00



EXPLICACIÓN DE CONTENIDOS PARA EL DESARROLLO

Para el desarrollo de la siguiente aplicación, se hará uso de los conocimientos adquiridos en clase:

- ❑ **Metodologías y técnicas de desarrollos de algoritmos.**
- ❑ **Lenguaje de modelamiento unificado**
- ❑ **Empleo de Diagramas de clases.-** Identificando los tipos de relaciones entre las clases (herencia, dependencia, agregación, asociación, etc.), identificando en cada clase los atributos y métodos correspondientes.
- ❑ **Manejo de excepciones y errores.-** Haciendo uso correcto y adecuado de los métodos *Try*, *catch* y *finally*.
- ❑ **Interfaz gráfica GUI.-** Para facilitar la interacción usuario – aplicación, haciendo uso de la biblioteca de clases para crear interfaces gráficas que ofrece Java, Java Swing (Paquetes: `javax.swing`, `javax.swing.event`, etc.)
- ❑ **EXCEL.-** Se usará el programa Excel para ordenar los datos de los productor ordenando estos con las distintas funciones que existen en el programa mencionado.

ADICIONAL

REGISTRO DE VENTAS

Datos de venta

CLIENTE

DOCUMENTOS

FECHA

Datos del producto

CODIGO

STOCK:

PRECIO:

NOMBRE

CANTIDAD TOTAL

CODIGO	PRODUCTO	DESCRIPCION	CANTIDAD	PRECIO	TOTAL	
11	RON CARTAVIO	ron del tipo Black	01	24	24	
IMPORTE	CAMBIO	VALOR DE VENTA	DESCUENTO	SUBTOTAL	I.G.V	TOTAL A PAGAR
20,00	30,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Avance de
interfaz
gráfica

Diagrama de
Clases (adjunto
con los archivo
donde se ve más
claro.

