



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática

DCC – Departamento de Ciência da Computação

Campus Belo Horizonte – Unidade Coração Eucarístico

Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano, 2011

MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x

ENTRE AS MELHORES DO MUNDO, SEGUNDO O QS WORLD UNIVERSITY RANKING, 2022

COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 2º OU 3º LUGAR DO BRASIL (Pref. Mercado) – Folha de São Paulo, desde 2014

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: 4 ESTRELAS - Guia do Estudante, 2017

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: NOTA MÁXIMA NO ENADE (5) – MEC, 2017

Professor: Lúcio Mauro Pereira

Trabalho Final – Parte IV

1º de julho de 2022

Trabalho Final – Parte IV *Introdução à Orientação por Objetos*

Estudar:

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores. Autora: Ana Ascêncio
Estudar o Capítulo 12

Obra: C++: Como Programar. Autor: Deitel
Estudar os capítulos 11 e 12

Objetivo da Parte II do Trabalho Final:

Praticar os conceitos da OO: Generalização – herança simples e construtores
Praticar a manipulação estática de instâncias com arranjo de objetos

Enunciado:

Na parte III do trabalho você praticou a Generalização: a classe Pessoa se especializando em Aluno e Professor.

Nesta quarta e última parte do trabalho você deverá praticar o Polimorfismo: uma única função deverá prestar o serviço para ambos, Professor ou Aluno, implementando a seguinte operação:

```
void escrevePessoa(Pessoa* pessoa)
{
    cout << pessoa->getNome();
    pessoa->nascimento.escreveData();
}
```

Por outro lado, o menu deverá prover as mesmas funcionalidades.

- 0 – Sair
- 1 – Cadastrar um professor
- 2 – Cadastrar um aluno
- 2 – Listar todas as pessoas cadastradas
- 3 – Pesquisar aniversariantes do mês