

Tipo : Enunciado de laboratorio
Capítulo : Javascript
Duración : 30 minutos

I. OBJETIVO

Aplicar las novedades de ES6.

II. REQUISITOS

Los siguientes elementos de software son necesarios para la realización del laboratorio:

- ☐ Editor Visual Studio Code
- ☐ NodeJS

III. EJECUCIÓN DEL LABORATORIO

Ejercicio Nº 1.1: Ejecutar las novedades de ES6

Cree un archivo con el nombre de **lab01** y resuelva el siguiente caso:

- ☐ Agregue 5 ejemplos utilizando las nuevas características que nos trae la nueva versión de ECMAScript 6.

IV. EVALUACIÓN

1. ¿Qué es ECMAScript?
2. ¿Por qué aprender ECMAScript 6?