

## **Síntesis o Bitácora del Aprendizaje**

**Tema:** Fundamentos de HCI

**Fecha:** 29 de marzo al 9 de Abril de 2021

**Contenido:** 1.1. Definición de Interacción Humano-Computador  
1.2. Ciencias y Disciplinas que apoyan a HCI 1.3. Historia de HCI  
1.4. Conceptos y términos importantes en HCI 1.4.1. Experiencia de Usuario (UX) 1.4.2. Diseño de la Interacción (xD)  
1.4.3. Usabilidad 1.4.4. Interfaz de Usuario 1.4.5. Sistemas Interactivos 1.4.5.1. Definición de Interacción 1.4.5.2. Estilos de Interacción (líneas de comando, manipulación directa, Menús, Expresiones Humanas) 1.4.5.3. El modelo de la Interacción 1.5 Importancia de un diseño centrado en el humano en el desarrollo de aplicaciones y productos

### **Temas que resultaron fáciles:**

Estilos de interacción

Importancia de un diseño centrado en el humano en el desarrollo de aplicaciones y productos.

### **Temas que resultaron difíciles:**

Ciencias y Disciplinas que apoyan a HCI

Conceptos y términos importantes en HCI

**Comentarios:** Es requerido estos conceptos para poder continuar con los temas consecuentes.

Fernando Cutire