

# Parcial N1

## Resultado de Parcial 1

Due May 19, 2021 11:59 PM

### Instructions

La pregunta sobre HEURÍSTICA fue descartada. Se repetirá en Parcial 2. Explicaré en clases.

Explicación sobre puntuación.

Quizizz arroja un resultado en base a 100. En este caso teníamos 60 preguntas (1 punto por pregunta). Las preguntas de desarrollo las considera por defecto como puntos a favor. Como teníamos 2 preguntas de desarrollo, una de 6 pts y otra de 10, realmente el examen tenía un total de 74 pts. Al eliminar la pregunta de 10 puntos, el examen queda con base en 64. Adjunto los puntos obtenidos en la pregunta correspondiente al estándar ISO 9241.

Pregunta de desarrollo: **Explique con sus palabras**, los aspectos más importantes de la ISO 9241-11 (subrayados) que indica que la usabilidad "es el grado en el cual un producto puede ser utilizado por usuarios específicos para alcanzar metas específicas con eficiencia, eficacia, y satisfacción en un contexto específico de uso". (6 pts)

Algunos copiaron lo que estaba en las diapositivas, no cumple con "explicar con sus palabras". Otros escribieron cualquier cosa, menos los aspectos subrayados.

### Reference materials



Parcial 1.pdf



### My work



Add work



New

### Points

76.6 / 100

# Parcial N2

La finalidad de escribir esta lista de gastos es para tener un registro, y dividir las cuentas al final del mes.

Realice un análisis de la problemática y cree un prototipo funcional en Figma de una aplicación móvil que permita de manera más eficiente y eficaz llevar las tareas antes descritas: registro de gastos, reporte de total mensual, enviar información a otras personas. Además de poder registrar el concepto del gasto, el usuario debe poder definir una categoría general para sus gastos (supermercado, luz, agua, teléfono, etc.).

-No tiene que probar la entrada de todos los conceptos de gastos, si funciona para uno, debe funcionar para varios.

-Debe poder validarse el concepto desde la primera vez que se usa la aplicación. (10)

-Debo poder ingresar una categoría de gasto (10), registrar un gasto (10), y ver la interfaz de reporte (5) y enviar la información a terceros (5).

-Considere los principios de diseño aprendidos en clases. (5)

-Use datos reales, y no "lorem ipsum", para comprender mejor su diseño

-Puntos extra: uso de color, diseños adicionales (2)

Proporcione el enlace a FIGMA de su aplicación. Debe poder "correrse" para un dispositivo móvil.

My work



**Examen Parcial 2 Parte 2 Fernando Cutire**

[www.figma.com](https://www.figma.com)

...

Working on opening in edit mode... Please refresh and try again.

 [Add work](#)  [New](#)

Feedback

+ Uso de colores

Points

34.74 / 45

## Parcial 2. Diseño y Evaluación de Interfaces

Due yesterday at 9:17 AM

### Instructions

El Parcial 2, consta de dos partes: escoger la mejor respuesta (41 preguntas), y una sección de desarrollo donde deben diseñar un prototipo.

Para esta primera parte tienen 35 minutos (8.40 hasta las 9.15), y para la 2da parte tienen hasta el final de la hora de clases.

La 2da parte se activará 15 min después de iniciada la 1ra parte.

Se descontarán puntos por entrega tardía...

### My work



Parcial 2. Interacción Humano Computador (DISENO\_Y\_EVAL\_1IF131\_2021\_I)



### Points

35 / 45

## Parcial n2 Segunda Parte