

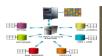
CONTENIDO



Capítulo III. Procedimientos

- Fundamentos de Lenguaje PL/SQL
- Cursores
- Procedimientos

Ing. Henry Lezcano II Semestre del



Que es un cursor?

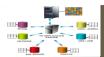
Para poder procesar una orden SQL, Oracle asigna un área de memoria que se conoce como área de contexto. Esta área contiene la información necesaria para el procesamiento, incluyendo el numero de filas procesadas por la orden, un puntero a la versión analizada de la orden y en el caso de las consultas, el conjunto activo, que es el conjunto de filas resultado de la consulta.

Un *cursor* es un puntero al área de contexto. Mediante un cursor, un programa PL/SQL puede controlar el área de contexto y lo que en ella suceda a medida que se procesa la orden.

Sstemas de Base de Datos II Por. ng. Henry Lezcano II Semestre del

•

4.2. CURSORES DECLARE /* Variable de salida para almacenar los resultados de la Consulta */ v_StudentID students.id%TYPE; v_FirstName students.first_name%TYPE; v_ LastName El bloque mostrado ilustra el concepto de students.last_name%TYPE; cursor explicito, donde se asigna explícitamente el nombre del cursor a una /* Valores de acoplamiento utilizado en la consulta */ orden SELECT, mediante la orden v_ Major students.major%TYPE := 'Computer Science'; CURSOR.. IS. /* Declaración del Curso */ CURSOR c_Students IS El resto de las ordenes SQL se utiliza un SELECT is, first_name, last_name cursor implícito. Estos cursores implícitos, FROM students su parte son procesados WHERE major = v Major: automáticamente por PL/SQL. BEGIN /* Identificar las filas en el conjunto activo y preparar el procesamiento ulterior de los datos */ OPEN c_Students; LOOP /* Recuperar cada fila del conjunto active v almacenarlos en las variables PL/SQL */ FETCH c_Students INTO v_StudentID, v_FirstName, v_ LastName; /* SI no hay más filas que recuperar, salir del bucle */ EXIT WHEN c_Students%NOTFOUND; END LOOP: /* Liberar los recursos usados para la consulta */ CLOSE c_Students; END;



Procesamiento de Cursores Explicito

Los cuatro pasos PL/SQL necesario para el procesamiento de un cursor explicito son:

- Declaración de Cursor
- Apertura del cursor para una consulta.
- Recogida de los resultados en variables PL/SQL
- Cierre del Cursor

Declaración del cursor:

La declaración de un cursor define su nombre y asocia el cursor con una orden SELECT. La sintaxis es:

CURSOR nombre_cursor IS order_SELECT;

Donde nombre_cursor es el nombre del cursor y orden_SELECT es la consulta que el cursor procesará. Los nombres de cursores tienen las mismas reglas de ámbito y visibilidad a los identificadores PL/SOL

Sstemas de Base de Datos II F ng. Henry Lezcano II Semestre

5

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Explicito

Declaración del cursor:

La declaración de un cursor define su nombre y asocia el cursor con una orden SELECT. La sintaxis es:

/* Declaración correcta de un curso */

DECLARE

v_ Course

v Departement

classes.department%TYPE;
classes.course%TYPE;

CURSOR c_Classes IS
SELECT * from classes

WHERE department = v_Department

AND course = v_Course;

/* Declaración incorrecta de un curso */

DECLARE

CURSOR c_Classes IS

SELECT * from classes

WHERE department = v_Department

AND course = v_Course; v_Departement classes

v_ Course

classes.department%TYPE;
classes.course%TYPE;

Una declaración de cursor puede hacer referencia a variables PL/SQL en la clausula WHERE

Estas variables se consideran variables acopladas, deben ser visibles en el punto donde se declara el cursor, como la forma presentada.

Si embargo una declaración con la planteada en el segundo ejemplo seria ilegal.

Es recomendable que las variables de referencias en una declaración de cursor sean declaradas antes de la referencia y los cursores al final.

Sstemas de Base de Datos II Por. Ing. Henry Lezcano II Semestre del 2020



Procesamiento de Cursores Explicito

Apertura del cursor:

La sintaxis para abrir un cursor es:

OPEN nombre cursor;

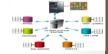
Donde nombre_cursor representa el nombre del cursor previamente declarado.

Cuando se abre el curso suelen ocurrir tres cosas:

- Se examinan los valores de las variables acopladas
- ☐ Se determina el conjunto activo, basándose en los valores de dichas variables
- ☐ Se hace apuntar el puntero del conjunto activo a la primera fila.

Las variables acopladas se examinan al momento de abrir el cursor y solo en el ese momento. Cualquier cambio que se de a estas variables en el proceso no tendrá efecto alguno sobre la consulta.

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Explicito

Apertura del cursor:

Las variables acopladas se examinan al momento de abrir el cursor y solo en el ese momento. Cualquier cambio que se de a estas variables en el proceso, no tendrá efecto alguno sobre la consulta.

DECLARE v RoomID

v Building rooms.buliding%TYPE: v_Department classes.department%TYPE: v Course classes course%TYPE: CURSOR c Building IS SELECT building FROM rooms, classes WHERE rooms.room_id = classes.room_id AND department = v_Department AND course = v_Course;

-- Asignar las variables de Acoplamiento antes de abril el cursor

classes.room_id%TYPE:

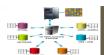
- v Department := 'HIS'; v_Course _= 101; -- Abril el Cursor
- -- Reasignar las variables de acoplamiento No tienen efecto alguno, ya que el cursor esta abierto
- v Department := 'XXX':
- v_Course := -1;

OPEN c Building:

FND:

Aunque las variables de acoplamiento cambien después de la orden OPEN, el conjunto activo de la consulta no cambia. A este hecho se le conoce con el nombre de *consistencia de lectura* y se diseño así para asegurar la integridad de los datos.

Es legal abrir un cursor que ya esta abierto. PL/SQL ejecutara implícitamente una orden CLOSE antes de re-abril el cursor con la segundo orden OPEN. También puede haber mas de un cursor abierto al mismo tiempo



Procesamiento de Cursores Explicito

Extracción de los datos del cursor:

La clausula INTO de la consulta es parte de la orden FETCH. Dicha orden tiene dos forma posibles,

FETCH nombre cursor INTO lista variables;

FETCH nombre cursor INTO registro PL/SQL;

Donde nombre cursor representa el nombre del cursor previamente declarado y abierto, lista variables es una lista de variables PL/SQL previamente declaradas y separadas por comas. registro_PL/SQL es un registro PL/SQL previamente declarado.

En ambos casos la variable o variables de la clausula INTO debe ser compatible en cuanto tipo con la lista de selección de la consulta.

Dada la declaración precedente del cursor c_Building, la siguiente orden FETCH sería valida:

FECTH c Building INTO v Building;

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Explicito

Extracción de los datos del cursor:

En el siguiente bloque se proporcionan ejemplos de órdenes FETCH legales e ilegales:

DECLARE

classes.department%TYPE; v_Department v Course

classes.course%TYPE;

CURSOR c AllClasses IS

SELECT * FROM classes:

v_ClassesRecord c_AllClasses%ROWTYPE;

BEGIN

OPEN c_AllClasses;

Después de cada FETCH, se incrementa el puntero del conjunto activo, para que apunte a la siguiente fila.

De esta forma, cada FETCH devolverá filas sucesivas del conjunto activo, hasta que devuelva el conjunto completo.

El atributo %NOTFOUND se utiliza para determinar cuando se ha terminado de extraer todo el conjunto activo. Es uno de los atributos de los cursores

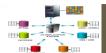
/* Esta es una orden FECH correcta, que almacena la primera fila en el registro PL/SQL con una estructura iguala a la lista la selección de la consulta */

FETCH c AllClasses INTO v ClassesRecord;

/* Esta orden FETCH es incorrecta, ya que la lista de la selección de la consulta devuelve 7 columnas de la tabla classes, y solo estamos almacenando en dos 2 variables: Estos dará un error de asignación de valores E-PLS-394 */

FETCH c_AllClasses INTO v_Department, v_Course;

END;



Procesamiento de Cursores Explicito

Cierre de un cursor:

Cuando se ha terminado de extraer el conjunto activo, debe cerrarse el cursor. Esta acción informa a PL/SQL de que el programa ha terminado de usar el cursor y que se pueden liberar los recursos con él asociados. Estos recursos incluyen el área de almacenamiento empleada para contener el conjunto activo, así como cualquier espacio temporal usado en la determinación de dicho conjunto.

CLOSE nombre_cursor ;

Donde nombre_cursor representa el nombre del cursor previamente declarado y abierto.

Una vez e cierra el cursor, es ilegal realizar extracciones de el. Si se intentara hacerlo, se produce el error oracle: **ORA-1001** or **ORA-1002**, cursor invalido, Fetch fuera de secuencia.

Dada la declaración precedente del cursor c_Building, la siguiente orden CLOSE sería valida:

CLOSE c Building;

(11

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Explicito

Atributos de los cursores:

Existen cuatro atributos que pueden ser aplicados a los cursores. Estos atributos se añaden, en un bloque PL/SQL al nombre del curso, de forma similar a %TYPE y %ROWTYPE, sin embargo la diferencia es que los atributos del cursor no devuelven un tipo, sino un valor que puede emplearse como parte de una expresión. Estos atributos son:

- %FOUND: es un atributo booleano. Devuelve TRUE si la ultima orden FETCH devolvió una fila y FALSE en caso contrario. Si el cursor no esta abierto y tratamos de comprobar el valor de %FOUND mandara un error ORA-1001.
- * NOTFOUND: se comporta de forma opuesta a %FOUND; si la extracción anterior devuelve una fila, entonces %NOTFOUND tiene el valor FALSE. %NOTFOUND devuelve el valor TRUE solo si la extracción anterior no devuelve una fila. Este atributo se utiliza a menudo como condición de salida para un bucle de extracción. Si el cursor no esta abierto y tratamos de comprobar el valor de %NOTFOUND mandara un error ORA-1001

enids de base de Datos Henry Lezcano II Seme



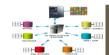
Procesamiento de Cursores Explicito

Atributos de los cursores:

Existen cuatro atributos que pueden ser aplicados a los cursores. Estos atributos se añaden, en un bloque PL/SQL al nombre del curso, de forma similar a %TYPE y %ROWTYPE, sin embargo la diferencia es que los atributos del cursor no devuelven un tipo, sino un valor que puede emplearse como parte de una expresión. Estos atributos son: continuación....

- %ISOPEN: este atributo booleano se utiliza para determinar si el cursor asociado esta o no abierto. Si la esta, %ISOPEN devuelve TRUE; si no devuelve FALSE.
- %ROWCOUNT: este atributo numérico devuelve el numero de filas extraídas por el cursor hasta el momento. Si el cursor no esta abierto y tratamos de comprobar el valor de %ROWCOUNT mandara un error ORA-1001

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Explicito

Cursores Parametrizados:

Existen otras formas de emplear las variables de acoplamiento en un cursor. Existe un tipo de cursor, el cursor parametrizado, admite argumentos de la misma forma que los procedimientos.

Veamos la siguiente declaración de cursor:

DECLARE

v_Department classes.department%TYPE; v Course classes.course%TYPE; CURSOR c_Classes IS SELECT * FROM classes WHERE department = v_Department AND course = v Course;

DECLARE

CURSOR c_Classes (v_Department classes.department%TYPE, v_Course classes.course%TYPE) IS

SELECT * FROM classes WHERE department = v_Department **AND** course = v_Course;

- c Classes tienen dos variables de acoplamiento, v_Department y v_Course.
- El cursor c_Clases podría ser modificado para obtener un cursor parametrizado.
- En el caso de los cursores parametrizados, se utiliza la orden OPEN para pasar os valores reales al cursor. Y se podría abrir con.

OPEN c Classes ('HIS', 101);



Procesamiento de Cursores Implícito

Los cursores implícitos sirven para procesar ordenes SELECT que devuelven mas de una fila. Todas las ordenes SQL se ejecutan dentro del área de contexto por lo tanto, tienen un cursor que apunta a dicha área. Este cursor se conoce con el nombre de *cursor SQL*.

A diferencia de los cursores explícitos, el programa no abre ni cierre el cursor SQL, sino que PL/SQL lo abre de forma implícita, procesa la orden SQL en el contenida y cierra el cursor después.

Los cursores implícitos sirven para procesar la ordenes INSERT, UPDATE, DELETE, y las ordenes SELECT .. INTO de una sola fila. A este tipo de cursores se le pueden aplicar los atributos del cursor explícito.

El siguiente bloque ejecutara una orden INSERT si la orden UPDATE no encuentra ninguna fila coincidente:

```
BEGIN

UPDATE rooms

SET number_seats = 100

WHERE room_id = 99980;

-- Si la anterior orden UPDATE no se aplica a ninguna fila, inserta una nueva fila en la tabla rooms.

IF SQL%NOTFOUND THEN

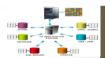
INSERT INTO rooms ( room_id, number_seats)

VALUES (99980, 100);

END IF;

END;
```

4.2. CURSORES



Procesamiento de Cursores Implícito

El siguiente bloque ejecutara una orden INSERT si la orden UPDATE no encuentra ninguna fila coincidente y podríamos hacer el mismo proceso anterior si usamos el atributo **SQL%ROWCOUNT**

BEGIN

UPDATE rooms

SET number_seats = 100

WHERE room_id = 99980;

-- Si la anterior orden UPDATE no se aplica a ninguna fila, inserta una nueva fila en la tabla rooms.

IF SQL%ROWCOUNT = 0 THEN

INSERT INTO rooms (room_id, number_seats)

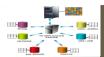
VALUES (99980, 100);

END IF;

END;

Aunque se puede emplear SQL%NOTFOUND con las ordenes SELECT .. INTO no resulta útil, por la orden SELECT .. INTO produce el error ORA-1403 : no data found y cuando esto ocurre la orden se pasa de forma inmediata al manejo de excepciones.

ng. Henry Lezcano II Semestre del



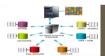
Procesamiento de Cursores Implícito

Aunque se puede emplear SQL%NOTFOUND con las ordenes SELECT .. INTO no resulta útil, por la orden SELECT .. INTO produce el error ORA-1403 : no data found y cuando esto ocurre la orden se pasa de forma inmediata al manejo de excepciones.

Veamos el siguiente ejemplo:

```
DECLARE
  -- Registro para almacenar la información acerca de una clase.
  v RoomData rooms%ROWTYPE;
REGIN
   -- Extraer la información sobre la clase ID -1
   SELECT * INTO v_RoomData
  FROM rooms
   WHERE room id = -1;
  /* La siguiente orden no se ejecutará nunca, ya que el control pasa inmediatamente al gestor de excepciones */
   IF SQL%NOTFOUND THEN
      INSERT INTO temp_table ( char_col) VALUES ( 'Not Found');
   END IF
EXCEPTION
  WHEN NO DATA FOUND THEN
       INSERT INTO temp_table ( char_col) VALUES ( 'Not Found, Excpetion Handler');
FND:
```

4.2. CURSORES



Bucles de Extracción Mediante Cursor

La operación mas común que se puede realizar con un cursor consiste en extraer todos las filas de un conjunto activo. Para esto usamos un *bucle de extracción*, que no es mas que un bucle que procesa una a una las filas del conjunto activo. Existen diferentes tipos de bucles de extracción mediante cursores.

Bucle Simple

Se usa la sintaxis de bucles simples conocidos (LOOP .. END LOOP) para el procesamiento, controlándose el numero de veces que se ejecuta el bucle mediante atributos explícitos del cursor.

Sternds de base de Datos II. POI. Ing. Henry Lezcano II Semestre del







