



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN, CONTROL Y
EVALUACIÓN DE RECURSOS INFORMÁTICOS
LIC. EN ING. DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

POLÍTICA Y LEGISLACIÓN INFORMÁTICA

Vocabulario N1

**Profesor:
Prof. Maritza Pérez**

**Integrantes:
Cutire, Fernando (8-972-906)
St Rose, Hellynger (8-963-372)**

Grupo: 1IF141

Índice

Desarrollo	3
Referencias	5

Desarrollo

1. Dispositivo electrónico: Dispositivo electrónico significa un dispositivo que permite el acceso o uso de un servicio de comunicación electrónica, servicio de computación remota o servicio de información de ubicación.
2. Medios digitales: Los medios digitales son cualquier forma de medio que utiliza dispositivos electrónicos para su distribución. Esta forma de medios se puede crear, ver, modificar y distribuir a través de dispositivos electrónicos. Los medios digitales son software, videojuegos, videos, sitios web, redes sociales y publicidad en línea de uso común.
3. Propiedad intelectual: La propiedad intelectual es una descripción categórica amplia del conjunto de activos intangibles que una empresa o un individuo posee y protege legalmente contra el uso o la implementación externos sin consentimiento. Un activo intangible es un activo no físico que posee una empresa o persona.
4. Concesionario: Una persona o empresa a la que se le ha dado el derecho de vender algo en la propiedad de otra persona : una persona o empresa a la que se le ha dado una concesión (sentido 4a)
5. Copyright: El derecho legal exclusivo, otorgado a un originador o cesionario para imprimir, publicar, ejecutar, filmar o grabar material literario, artístico o musical, y para autorizar a otros a hacer lo mismo.
6. Medio digital: Entorno que emplea dispositivos electrónicos en su distribución.
7. Delito Informático: El uso de una computadora como instrumento para promover fines ilegales, como cometer fraude, traficar con pornografía infantil y propiedad intelectual, robar identidades o violar la privacidad. La ciberdelincuencia, especialmente a través de Internet, ha ganado importancia a medida que la computadora se ha convertido en el centro del comercio, el entretenimiento y el gobierno.
8. Datos Privados: Datos que no están disponibles para el público en general, como contraseñas y detalles de cuentas financieras

9. Sistema Informático: es una configuración básica, completa y funcional de hardware y software con todo lo necesario para implementar el rendimiento informático.
10. Datos Informáticos: Cualquier representación de hechos, información o conceptos en una forma adecuada para su procesamiento en un sistema informático, incluido un programa adecuado para hacer que un sistema informático realice una función;
11. Consentimiento: cumplimiento o aprobación de lo hecho o propuesto por otro
12. Sitio Web: un conjunto de páginas web relacionadas ubicadas bajo un solo nombre de dominio, generalmente producidas por una sola persona u organización.
13. Datos Personales: Los datos personales se definen como cualquier información concerniente a personas naturales, que las identifica o hace identificables. Algunos ejemplos de datos personales son el nombre, la foto, el número de teléfono, la dirección (que permite la identificación directa), así como la dirección IP o el nombre de usuario (que permite la identificación indirecta).
14. Correo electrónico: mensajes distribuidos por medios electrónicos desde un usuario de computadora a uno o más destinatarios a través de una red.
15. Informática: La informática es el proceso de utilizar la tecnología informática para completar una determinada tarea orientada a un objetivo. La computación puede abarcar el diseño y desarrollo de sistemas de software y hardware para una amplia gama de propósitos, a menudo estructurar, procesar y administrar cualquier tipo de información, para ayudar en la búsqueda de estudios científicos, crear sistemas inteligentes y crear y usar diferentes medios para entretenimiento y comunicación.
16. Contrato informático: Se refiere a todos los arreglos y acuerdos en virtud de los cuales un tercero proporciona cualquier elemento o servicio relacionado con los Sistemas informáticos, incluidos los acuerdos de arrendamiento, compra a plazos, licencias, custodia y mantenimiento.
17. Spam: correo electrónico que no se desea: correo electrónico que se envía a un gran número de personas y que consiste principalmente en publicidad

18. Prueba Informática: En las pruebas basadas en computadora (CBT), se emplea tecnología informática, lo que significa que los candidatos usan computadoras para responder las preguntas presentadas en el monitor. El examinado envía la respuesta usando un teclado o un mouse. La computadora que está usando el examinado puede denominarse computadora cliente.
19. Piratería Informática: Es el acto de comprometer dispositivos y redes digitales a través del acceso no autorizado a una cuenta o sistema informático. La piratería no siempre es un acto malicioso, pero se asocia más comúnmente con actividades ilegales y robo de datos por parte de ciberdelincuentes.
20. Dominio Informático: Un dominio es una esfera de conocimiento identificada por un nombre. Por lo general, el conocimiento es una colección de hechos sobre algunas entidades del programa o una cantidad de puntos o direcciones de red.
2) En Internet, un dominio consta de un conjunto de direcciones de red.

Referencias

<https://www.lawinsider.com/dictionary/>

<https://www.techopedia.com/definition/>

<https://www.britannica.com/technology/>