

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
SEGURIDAD EN TECNOLOGÍAS COMPUTACIONALES

Profesor: Mgtr. José Moreno

Objetivo: Familiarización de comando básicos de sistemas operativos GNU/Linux, para el uso en seguridad informática o ciberseguridad a nivel básico.

Destinatarios: participantes de las asignaturas de seguridad informática, Seguridad en Tecnologías Computacionales, Seguridad en los Sistemas de Información de la FISC.

Perfil de la asignación

El siguiente es un juego de guerra o CTF en donde deberán obtener la clave del siguiente nivel utilizando diversas herramientas de líneas de comandos. El juego explica el comando que debe utilizar sino esta familiarizado con dichos comandos para que puedan investigar sobre el mismo.

Introducción

Para aquellos que no saben qué es un juego de guerra, un juego de guerra en hacking es un desafío de seguridad en el que uno debe explotar una vulnerabilidad en un sistema o aplicación u obtener acceso a un sistema informático. La mayoría de los servidores aquí tratan sobre la explotación de programas en la plataforma Linux. No tenemos que estar en un sistema Linux para jugar estos. ¿Pero por qué no? Si tiene acceso a una caja de Linux, un terminal real es el camino por seguir, puede optar por usar la consola de google. Putty es el camino por seguir en Windows.

Contenido

Deberá entregar un informe escrito con las capturas de cada nivel y la contraseña escrita en texto debajo de la imagen de como obtuvo la llave para el siguiente nivel. Los niveles que debe entregar van desde **nivel 0** hasta **el nivel 20 al 21**.

El juego se encuentra en la siguiente dirección:

<https://overthewire.org/wargames/bandit/bandit0.html>