

1. ¿Cuáles son los tres principios de la seguridad informática?

R/ Son

- Confidencialidad: Privacidad de los elementos de información
- Integridad: Validez y consistencia de los elementos de información
- Disponibilidad: Continuidad de acceso a los elementos de información

2. ¿Qué es la seguridad informática?

R/ Es el área de la informática que se enfoca en la protección de la infraestructura computacional y todo lo relacionado con esta, y específicamente la información que contiene

3. Mencione ejemplos de seguridad física:

R/ Ejemplo

- Restringir el acceso a las áreas de computadoras
- Restringir el acceso a las impresoras
- Instalar detectores de humo y extintores (fuego)
- Colocar los dispositivos lejos del piso (agua)
- Colocar los dispositivos lejos de las ventanas (lluvia)
- Colocar pararrayos (rayos)
- Proteger las antenas externas (vientos)

4. ¿Cuáles son los objetivos de los hackers?

R/ Son

- Probar que tienen las competencias para invadir un sistema protegido.
- Probar que la seguridad de un sistema tiene fallas.

5. ¿Cuáles son los objetivos de los crackers?

R/ Son

- Destruir parcial o totalmente el sistema.
- Obtener un beneficio personal (tangible o intangible) como consecuencia de sus actividades.

6. ¿Cuáles son las clasificaciones de los mecanismos de seguridad informática?

R/ Según su función son:

- Preventivos: Antes de que un hecho ocurra, Detenerlo
- Detectivos: Antes de que un hecho ocurra, su función es revelarlo
- Correctivos: Luego de ocurrir el hecho, su función es corregirlo

7. Mencione métodos para obtener información de forma fraudulenta

R/ Son:

- Ingeniería Social
- Phishing

- Dumpster Diving

8. ¿Cuánto dura el derecho de autor después de la muerte del autor?
R/ La protección de la ley a los derechos de autor se extiende por toda la vida del autor y hasta 50 y 70 años después de su fallecimiento.

9. Mencione factores de Riesgo Informáticos

R/ Existen dos factores principales:

- a. Impredecibles – Incierto: Que pueden ser ambientales y tecnológicos, como lluvias, inundaciones fallas de hardware, software, servicio electricos
- b. Predecibles: Que son los humanos, como hurto, fraude, hacker

10. ¿Cuál es el símbolo del derecho de Autor?

R/ Es



11. ¿Cuál es el símbolo de la propiedad Industrial?

R/ Es “Intellectual Property Rights”



12. ¿Qué es una Red Privada Virtual (VPN)?

R/ Es una red privada virtual, que utiliza como medio de transmisión una red pública (como Internet) o privada para conectarse de manera segura con otra red .

13. Menciones modelos de Ataques Informáticos

R/ Son

- Spoofing
- Dos

14. ¿Cuál es el mayor problema ligado a la seguridad de un sistema informático?
R/
15. ¿Qué es la propiedad intelectual?
R/ “Toda creación del intelecto humano”
“Los derechos de propiedad intelectual protegen los intereses de los creadores al ofrecerles prerrogativas en relación con sus creaciones”
16. ¿Qué son los insiders?
R/ Los insiders (empleados disconformes o personas externas con acceso a sistemas dentro de la empresa) utilizaban sus permisos para alterar archivos o registros.
17. ¿Qué son los outsiders?
R/ Los outsiders (personas que atacan desde afuera de la ubicación física de la organización) ingresaban a la red simplemente averiguando una password válida.
18. ¿Es legal hacer copias privadas de una película o software?
R/ No existe una autorización legal general para hacer copias privadas de obras protegidas. Lo que sí se permite es la copia parcial hecha por bibliotecas para uso personal del solicitante.

En términos generales, no, el uso personal no es suficiente justificación para hacer una reproducción de una obra completa por cualquier vía, con la excepción de las copias temporales necesarias en un proceso tecnológico y la copia de respaldo de software.

No, por regla general las copias para uso personal no están permitidas en la ley. O sea, si una obra está protegida, aunque una persona compre el ejemplar, no tiene derecho a hacer copias de la misma. Esto impide que una persona legalmente transfiera un disco compacto a casete o a un formato como MP3 para utilizarlo en un dispositivo distinto, o que se saque fotocopia de la página de un libro para poder subrayar parte del texto sin afectar el ejemplar original. Excepción a lo anterior lo constituyen las copias que se hagan de programas de computación.