



# Flutter Avançado - Aula 2

Exercícios 5 a 8



- Flutter Releases [Ver mais](#)



- Com o objeto *MediaQueryData*, nós conseguimos recuperar diversas informações do dispositivo
- Além de tamanho de tela, conseguimos verificar a orientação do dispositivo
- Dados de acessibilidade

```
Widget build(BuildContext context) {  
  MediaQueryData details =  
  MediaQuery.of(context);  
}
```





Tipo	Atributo	Descrição
bool	accessibleNavigation	Indica se o usuário está usando um serviço de acessibilidade
bool	alwaysUse24HourFormat	Indica se a hora usa o formato de 24 horas
bool	boldText	Indica se a plataforma solicita fonte em negrito
double	devicePixelRatio	Indica o número de pixels no dispositivo para cada pixel lógico
bool	disableAnimations	Indica se a plataforma solicita desabilitar animações
bool	invertColors	Indica se as cores estão sendo invertidas
Orientation	orientation	Indica a orientação : retrato ou paisagem

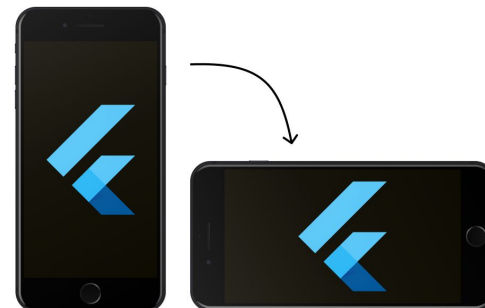


Tipo	Atributo	Descrição
Brightness	platformBrightness	Retorna o nível de brilho do display
Size	size	Retorna Tamanho da mídia
double	textScaleFactor	Indica o número de pixels da fonte para cada pixel lógico
EdgeInsets	viewInsets	Indica as partes do display que estão completamente obscurecidos pela UI do sistema, como o teclado



- Com o *OrientationBuilder*, conseguimos controlar o layout do widget conforme a orientação do dispositivo

```
OrientationBuilder(  
  builder: (context, orientation) {  
    if (orientation ==  
Orientation.portrait) {  
      return Text("Retrato");  
    } else {  
      return Text("Paisagem");  
    }  
  },
```





- Ainda reaproveitando nosso app de Viagens
- Ao exibir os detalhes da viagem, eles devem ser exibidos conforme a orientação da tela (paisagem ou retrato)

## Exercício 5 (cont)

[Ver mais](#)

