



Flutter Básico - Aula 4

Exercícios 13 a 14



- [mivoligo/purple_task - GitHub](#) [Ver mais](#)
- [Nova versão do Flutter: 3.7.0](#) [Ver mais](#)





- Repositório de pacotes: pub.dev
- Após selecionar o pacote desejado, adicione-o no arquivo *pubspec.yaml*
- Após alterar o arquivo, rode o comando `pub get`



```
29 # the latest version available on pub.dev. To see which dependencies have newer
30 # versions available, run 'flutter pub outdated'.
31 dependencies:
32   flutter:
33     sdk: flutter
34
35
36 # The following adds the Cupertino Icons font to your application.
37 # Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.
38/cupertino_icons: ^1.0.2
39
40 http: ^0.13.5
41
42 dev_dependencies:
43   flutter_test:
44     sdk: flutter
45
46 # The "flutter_lints" package below contains a set of recommended lints to
47 # encourage good coding practices. The lint set provided by the package is
48 # activated in the 'analysis_options.yaml' file located at the root of your
49 # package. See that file for information about deactivating specific lint
50 # rules and activating additional ones.
51 flutter_lints: ^2.0.0
52
```



- Dart utiliza o conceito de Versionamento semântico: X.Y.Z, onde
- **X**: Versão *Major* (Quando as mudanças forem incompatíveis com a versão atual)
- **Y**: Versão *Minor* (Quando são adicionadas funcionalidades, mas mantendo a compatibilidade)
- **Z**: Versão *Patch* (Quando houverem correções, mas mantendo a compatibilidade)



Utilizando o operador ^: Todas as versões compatíveis, acima de

```
collection: ^2.3.5 // >= 2.3.5 < 3.0.0
```

Utilizando os operadores > < >= <=:

```
collection: '>=2.3.5 <2.4.0'
```

Utilizando uma versão específica:

```
collection: 2.3.5
```



- Animações com Rive
- É necessário baixar o pacote Rive

```
return Scaffold(  
  appBar: AppBar(  
    title:  
    Text(AppLocalizations.of(context)!.riveScreenTitle),  
  ),  
  body: Center(  
    child: RiveAnimation.network(  
      'https://cdn.rive.app/animations/vehicles.riv',  
    ),  
  ),  
);
```



```
late RiveAnimationController _controller;

// Toggles between play and pause animation states
void _togglePlay() =>
  setState(() => _controller.isActive = !_controller.isActive);

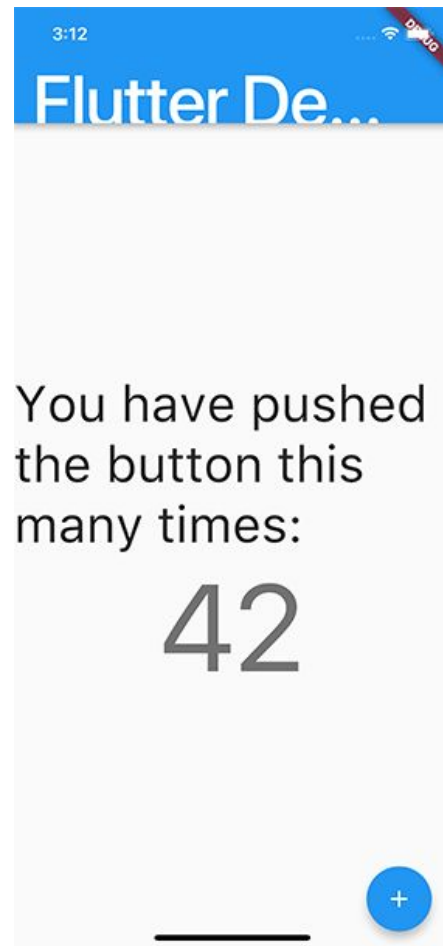
/// Tracks if the animation is playing by whether controller is running
bool get isPlaying => _controller.isActive;

@override
void initState() {
  super.initState();
  _controller = SimpleAnimation('idle');
}

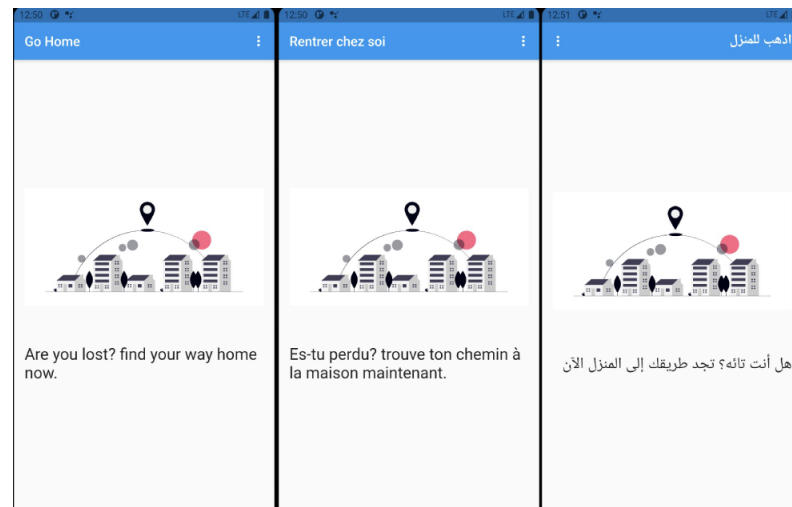
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    body: Center(
      child: RiveAnimation.network(
        'https://cdn.rive.app/animations/vehicles.riv',
        controllers: [_controller],
        // Update the play state when the widget's initialized
        onInit: (_) => setState(() {}),
      ),
    ),
    floatingActionButton: FloatingActionButton(
      onPressed: _togglePlay,
      tooltip: isPlaying ? 'Pause' : 'Play',
      child: Icon(
        isPlaying ? Icons.pause : Icons.play_arrow,
      ),
    ),
  );
}
```



- Tamanho de fonte: Preparar seu app para possibilidade de aumento de fonte
- Descrever widgets em tela? Use o [Semantics](#)
- Espaçamento entre botões
- Áreas clicáveis



- O Flutter possibilita a internacionalização do aplicativo
- É possível traduzir textos, formatos de data, formatos de moeda, etc
- Utilizaremos os plugins *flutter_localization* e *intl*
- Documentação de [Internacionalização do Flutter](#)





- *BackEnd* como serviço da Google
- Armazenamento de dados
- Armazenamento de arquivos
- Notificações por push
- Login e autenticação

- Nome do Pacote Android: applicationId, do arquivo /android/app/build.gradle
- Apelido do App: É opcional, você pode preencher conforme desejar
- Certificado SHA-1 (necessário caso você queira utilizar os métodos de login): Rode o comando do próximo slide

```
duwe@duwe-Vostro-15-5510: $ keytool -list -v -alias androiddebugkey -keystore ~/.android/debug.keystore -storepass android -keypass android
None do alias: androiddebugkey
Data de criação: 3 de dez de 2022
Tipo de entrada: PrivateKeyEntry
Comprimento da cadeia de certificados: 1
Certificado[1]:
Proprietário: C=US, O=Android, CN=Android Debug
Emissor: C=US, O=Android, CN=Android Debug
Número de série: 1
Válido de: Sat Dec 03 09:03:56 BRT 2022 até: Mon Nov 25 09:03:56 BRT 2052
Fingerprints do certificado:
  SHA1: D2:AF:2F:87:26:80:D7:1C:E4:1F:30:85:77:F4:B1:D1:3D:6A:91:B7
  SHA256: E9:8D:D3:2A:C8:D9:B3:C6:D4:8D:88:D6:71:C0:42:0D:5C:70:68:D8:39:B2:B3:E8:C8:D7:DF:EE:F8:D8:01:A1
Nome do algoritmo de assinatura: SHA1withRSA (fraca)
Algoritmo de Chave Pública do Assunto: Chave RSA de 2048 bits
Versão: 1

Warning:
O certificado uses the SHA1withRSA signature algorithm which is considered a security risk. This algorithm will be disabled in a future update.
duwe@duwe-Vostro-15-5510: $
```



Windows

```
keytool -list -v -keystore "%USERPROFILE%\.android\debug.keystore" -alias androiddebugkey -storepass android -keypass android
```

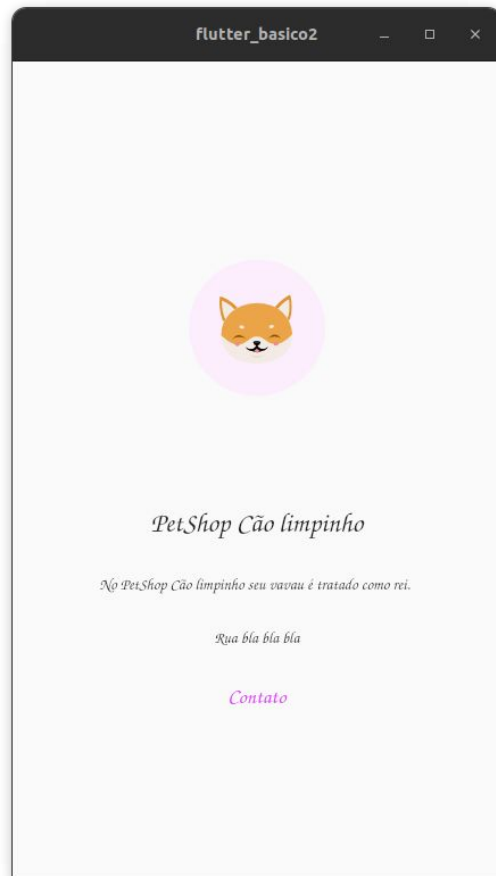
Linux/Mac

```
keytool -list -v -alias androiddebugkey -keystore ~/.android/debug.keystore -storepass android -keypass android
```

Agora basta seguir os passos exibidos no Firebase...



- Vamos criar um app de PetShop
- Esse app deve possuir um texto sobre o petshop
- Além do texto, deve exibir uma figurinha animada



- Vamos utilizar o mesmo app de Petshop
- Esse App agora deve possuir suporte a idiomas
- Português e Inglês

