Flutter Avançado - Aula 1

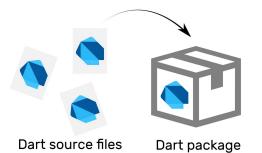
Exercícios 1 a 4

Dicas de hoje

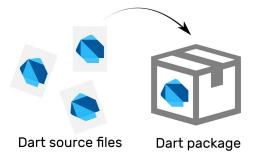
• 24 apps famosos criados com Flutter <u>Ver mais</u>

Pacotes & Plugins <u>Ver mais</u>

```
dependencies:
flutter:
  sdk: flutter
intl: ^0.17.0
bubble: ^1.2.1
chips choice: ^2.0.1
flutter rating: ^0.0.2
image picker: ^0.7.3
http: ^0.13.0
ison annotation: ^4.0.1
requests: ^3.3.0
fluttertoast: ^8.0.3
random string: ^2.1.0
firebase auth web: ^1.0.3
firebase core: ^1.0.2
cloud firestore: ^1.0.3
firebase storage: ^8.0.1
firebase storage web: ^1.0.0
firebase core platform interface: ^4.0.0
firebase auth: ^1.0.1
page transition: ^1.1.7+6
flutter spinkit: ^5.0.0
geolocator: ^7.0.1
google maps flutter: ^2.0.1
flutter_google_places: ^0.2.8
location: ^4.1.1
geocoder: ^0.2.1
modal progress hud: ^0.1.3
```

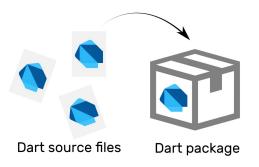


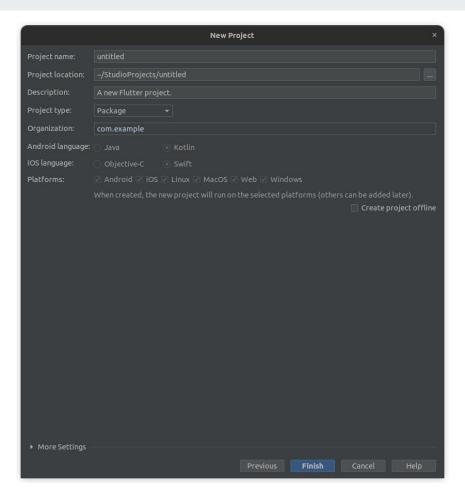
- Um pacote Dart é um diretório contendo um arquivo pubspec.yaml
- Esse pacote também pode conter dependências
- Pode conter bibliotecas Dart
- Apps, Resources, Testes, Imagens, Fontes, Exemplos...

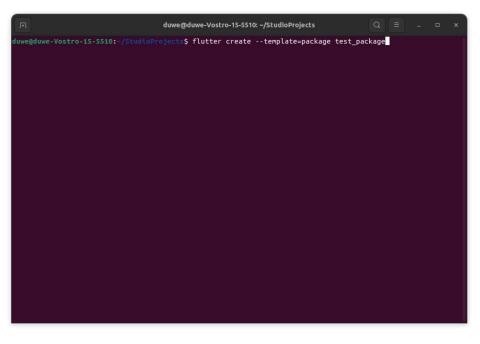


Plugins <u>Ver mais</u>

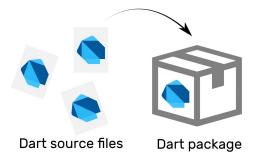
- Um *plugin* é um pacote
- A única diferença entre um pacote e um plugin é que os pacotes possuem somente código Dart
- Plugins possuem código nativo
- Plugins são utilizados para integrações com a plataforma nativa
- Um exemplo de plugin é o url_launcher



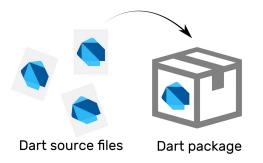




- Arquivo pubspec.yaml
 - Nome
 - Descrição
 - versão
 - homepage
- Pasta lib

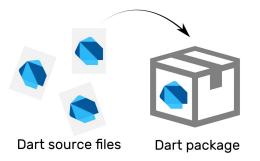


- O código criado dentro de uma package é muito semelhante aos códigos que já escrevemos nas nossas aplicações
- Podemos criar models, repositories, widgets, etc
- Adicionar assets
- Escrever testes



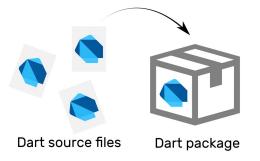
- Dentro da nossa aplicação, podemos criar uma aplicação para testar o pacote que estamos escrevendo
- Dentro da nossa package, podemos criar um projeto via linha de comando

flutter create --template=app example



- Para podermos utilizar a nossa package dentro do projeto de teste, precisamos inclui-la no pubspec da aplicação de exemplo
- Como ela ainda n\u00e3o est\u00e1 liberada e queremos testar a package que est\u00e1 localmente em nosso computador, precisamos utilizar a cl\u00e1usula path

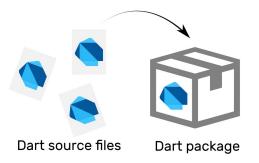
flutter create --template=app example



Exercício 1 Ver mais

Vamos criar uma package que implementa uma integração com o site ViaCEP

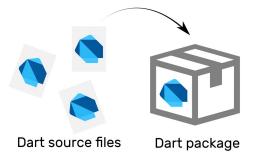
- Você deverá criar uma nova package
- Essa package deverá possuir um *model* da resposta do ViaCEP
- Você deverá criar também um repository que fará a integração entre o ViaCEP e o model
- Você pode testar a lógica usando os testes unitários



Exercício 2 <u>Ver mais</u>

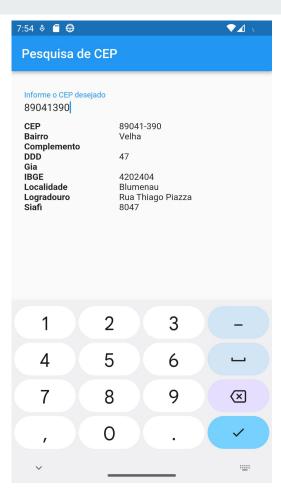
• Crie agora um widget dentro do seu pacote que ao ser criado, deve receber um CEP

- Esse CEP, quando o componente for desenhado, deve pesquisar o CEP e exibir as informações em tela
- Utilize um FutureBuilder para isso





- Vamos criar agora um projeto de exemplo
- Esse projeto deve utilizar o widget criado no exercício 2
- Ao digitar, a pesquisa deve ser realizada



• Para liberar o nosso pacote, inicialmente vamos enviá-lo para o github



Para registrar o nosso pacote no pub.dev

