Flutter - Aula 3

Exercícios 9 a 10

Fernando Duwe

Dicas de hoje

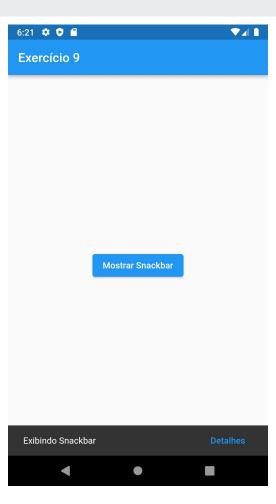
• Wonderous; <u>Ver mais</u>

• Exibe uma mensagem temporária no rodapé

```
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(content: Text("Mensagem
enviada com sucesso"));
```

Crie uma tela com um botão centralizado.

- Ao clicar nesse botão, deve ser exibida uma Snackbar;
- Essa Snackbar deve ter um botão;
- Ao clicar nesse botão, exiba uma informação no console;



- Botão exibido no rodapé do widget
- E se eu quiser exibir o botão na AppBar?

```
return Scaffold(
    floatingActionButton: FloatingActionButton(
        onPressed: () => print("Clicou em enviar"),
        child: Icon(Icons.send),
        backgroundColor: Colors.purple,
    ),
    );
```

Menu lateral em um Scaffold

```
Scaffold(
      body: Container(),
      drawer: Drawer(
                    child: ListView(
                      children: [
                        ListTile(
                          title: Text("Início"),
                        ),
                      ],
    );
```

• Exibe um menu modal no rodapé

```
showModalBottomSheet(
    context: context,
    builder: (BuildContext context) {
       return Container(
          height: 250,
          child: Column()
          );
    }
);
```

Vamos criar uma página inicial de um aplicativo. Essa página deve conter:

- Um botão flutuante, que ao clicado, exiba uma BottomSheet, com algumas opções;
- Um botão de atualizar, na AppBar;
- Um Menu lateral (Drawer), com algumas opções;

As opções nos Drawers e BottomSheets são de sua escolha, assim como o layout de toda a tela, divirta-se!

