



Flutter - Aula 3

Exercícios 9 a 10



- Wonderous; [Ver mais](#)



- Exibe uma mensagem temporária no rodapé

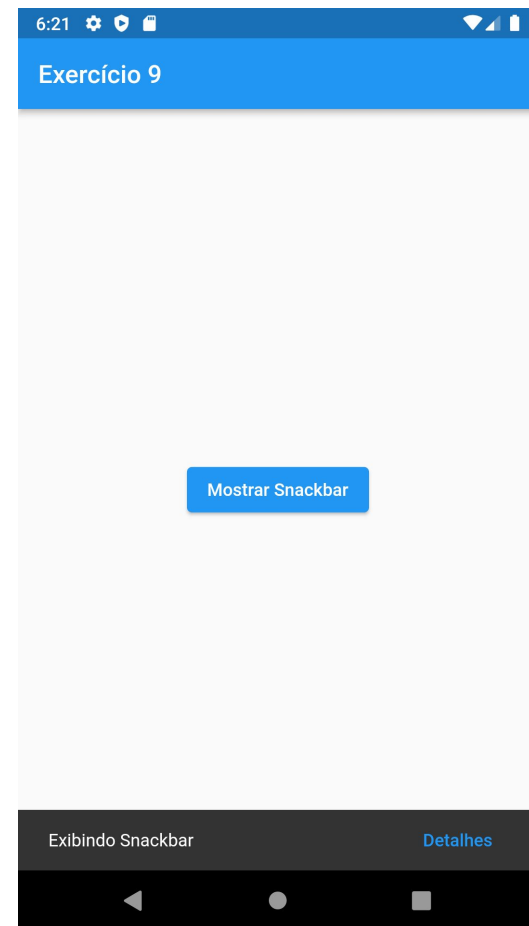
```
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(content: Text("Mensagem enviada com sucesso")));
```

```
SnackBar(content: Text("Mensagem enviada com sucesso",  
    action: SnackBarAction(  
        label: 'Desfazer',  
        onPressed: () {  
            print("Desfazer envio");  
        },  
    ),  
)
```



Crie uma tela com um botão centralizado.

- Ao clicar nesse botão, deve ser exibida uma Snackbar;
- Essa Snackbar deve ter um botão;
- Ao clicar nesse botão, exiba uma informação no console;





- Botão exibido no rodapé do widget
- E se eu quiser exibir o botão na AppBar?

```
return Scaffold(  
  floatingActionButton: FloatingActionButton(  
    onPressed: () => print("Clicou em enviar"),  
    child: Icon(Icons.send),  
    backgroundColor: Colors.purple,  
  ),  
);
```



- Menu lateral em um Scaffold

```
Scaffold(  
  body: Container(),  
  drawer: Drawer(  
    child: ListView(  
      children: [  
        ListTile(  
          title: Text("Início"),  
        ),  
      ],  
    ),  
  ),  
);
```



- Exibe um menu modal no rodapé

```
showModalBottomSheet(  
    context: context,  
    builder: (BuildContext context) {  
        return Container(  
            height: 250,  
            child: Column()  
        );  
    }  
);
```



Vamos criar uma página inicial de um aplicativo. Essa página deve conter:

- Um botão flutuante, que ao clicado, exiba uma BottomSheet, com algumas opções;
- Um botão de atualizar, na AppBar;
- Um Menu lateral (Drawer), com algumas opções;

As opções nos Drawers e BottomSheets são de sua escolha, assim como o layout de toda a tela, divirta-se!

