

# Práctica 2

## Criptografía y Seguridad

Fecha de entrega: 4 de Mayo de 2022.

No se reciben prácticas atrasadas después de esta fecha

Se puede entregar la práctica en a lo más equipos de 3.

### 1. Historia del problema

Tu amigo de los torrents, ha encontrado a quienes fueron los responsables del malware de la práctica pasada y ahora quiere revertírselas y mandarles uno, sin embargo, quiere saber qué tan complicado es para ellos que reviertan su malware que mandó, entonces te ha pedido que fabriques una vacuna para su malware que creó el cuál va a cifrar todos los archivos que se encuentren en el directorio en que se ejecute y le digas si es difícil revertir su malware o no.

### 2. Metodología de la práctica

Descargar el directorio de la práctica 2, donde se encuentran 4 archivos, el malware en sí y unos archivos de prueba que creó tu amigo, para probar su malware, deberás de ejecutar el comando:

```
$python juego.py
```

Este nuevo malware utiliza un desplazamiento de columnas, sin embargo es parte de la práctica entender cómo están siendo desplazadas estas columnas.

### 3. Entregables

#### 3.1. Equipos de solo Matemáticos

1. Un documento donde se explique cómo funciona el malware y cómo se programaría la vacuna y porqué es correcto.

#### 3.2. Resto de los equipos

1. La vacuna.
2. Los archivos recuperados.