

Actividad | Proyecto final |

PROTOTIPADO

DISEÑO DE INTERFACES I

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández de Lara Barrón

ALUMNO: Fernando Franco Perea García

FECHA: 07 de febrero del 2025

INDICE

INTRODUCCION.....	3
ARGUMENTACION.....	3
JUSTIFICACION.....	4
BOCETO PROTOTIPADO.....	4

INTRODUCCION

Pues en esta actividad lo que presentare es el prototipado de unos de

los bocetos que realice en la actividad anterior mediante un programa en el que se puede diseñar interfaces para aplicaciones o páginas web.

También mostrare como fue el proceso de desarrollo del prototipo paso a paso, de como fue cuando lo empecé a diseñar, como fue el desarrollo, de como lo hice interactivo para que se vea mas atractivo, de si le tuve que hacer una modificación que no tenia el boceto original y de como termino siendo el boceto. Y por último realizare un análisis del prototipo en el que puntualizare de que manera esa interfaz mejorara la experiencia final del usuario a la interfaz anterior.

ARGUMENTACION

Pues mi argumentación de esta actividad es que en la actividad vamos a como se tiene que diseñar y desarrollar una interfaz para una aplicación o sitio web desde cero en alguna aplicación o programa en la computadora, de cómo esta interfaz podría impactar en el usuario final cuando vea las funciones que podría tener y así podría tener una mejor experiencia que otras interfaces anteriores.

También en la actividad veremos como esto podría cambiar de alguna manera la percepción del diseño de interfaces en los usuarios finales al conocer la interactividad de este boceto y para generar más ingresos.

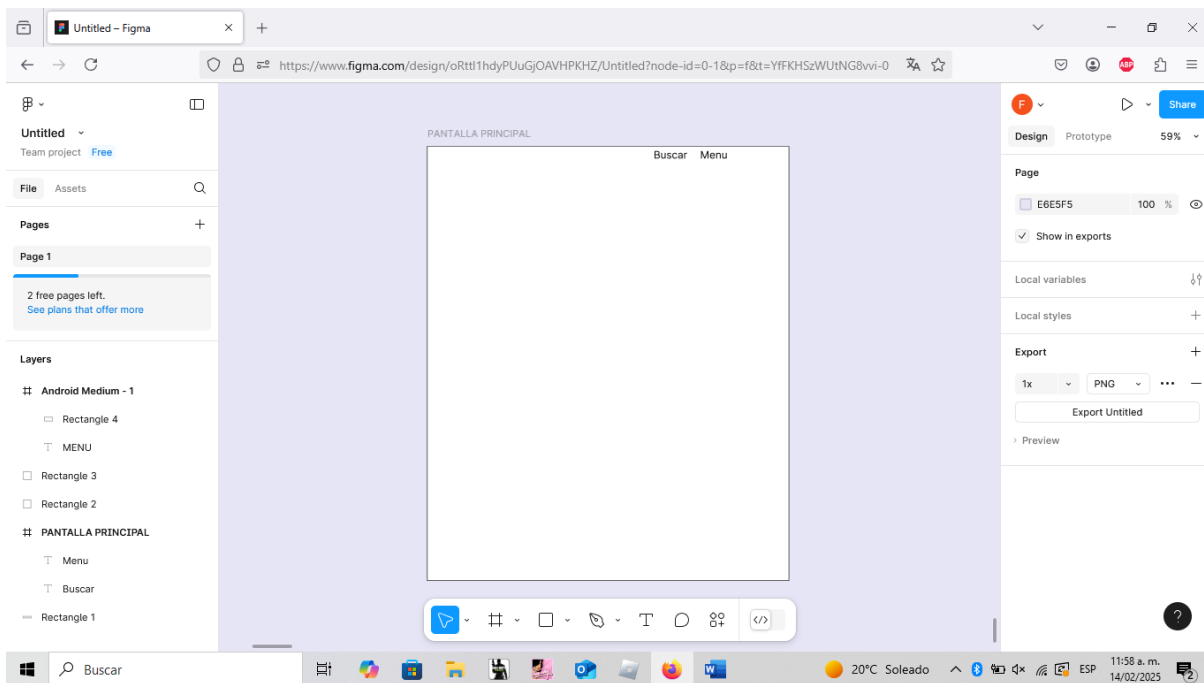
JUSTIFICACION

Pues para mí la utilidad de lo que aprenderé en esta actividad nos

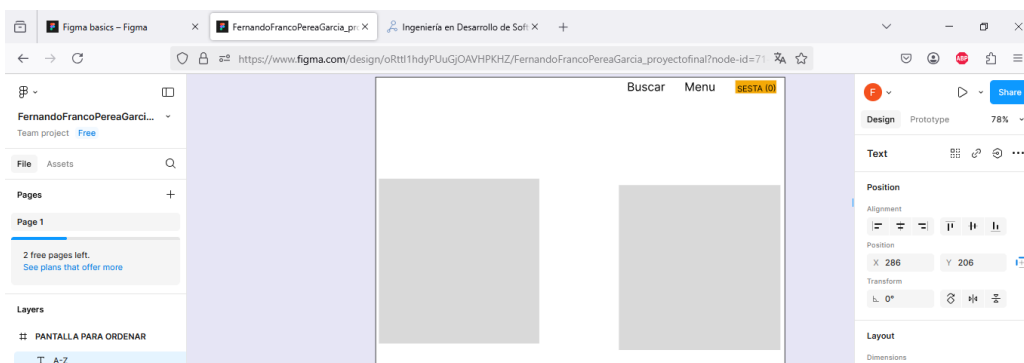
podría ayudar para poder atraer a mas clientes a nuestra aplicación mediante una interfaz atractiva con la que puedan comprenderla aún más rápido y para que estén más personas conectadas, como también hacer unas modificaciones a los bocetos para que puede ser aún más entendibles y sean más fácil de desarrollar.

También nos podría servir para empezar a conocer acerca de como se desarrolla una interfaz en digital desde cero mediante un programa o en alguna aplicación.

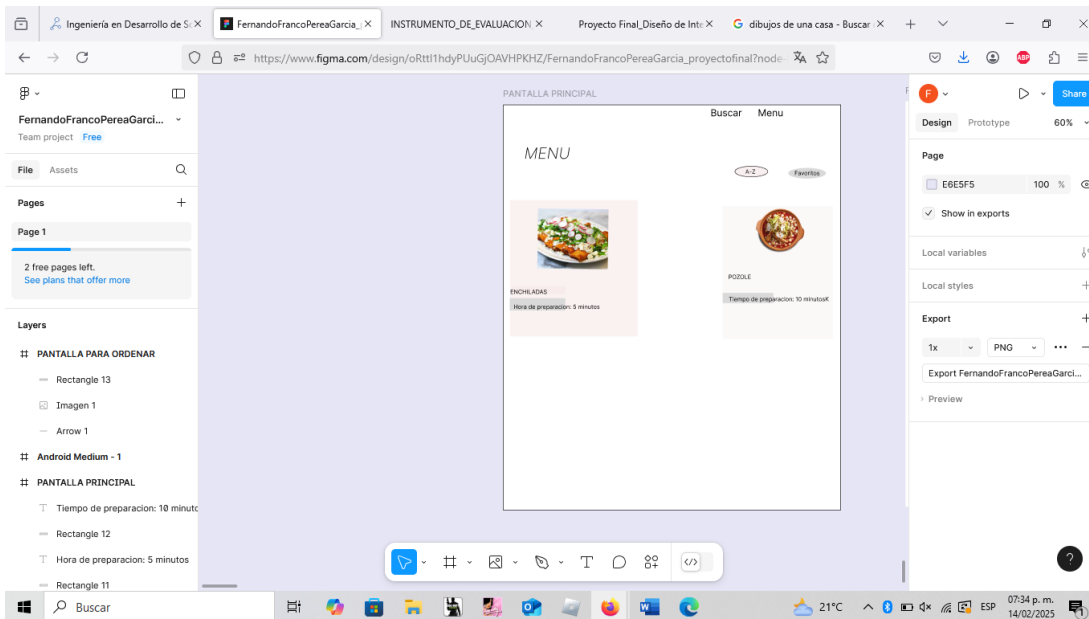
BOCETO PROTOTIPADO



Aquí ya empecé a desarrollar la interfaz en el programa



Aquí ya estoy desarrollando la pantalla principal



Aquí ya estoy casi terminando la interfaz

LINK DEL PROTOTIPO:

<https://www.figma.com/design/oRttl1hdyPUuGjOAVHPKHZ/Untitled?node-id=0-1&t=OWczCEvjvlecFxjh-1>