

Informe de Laboratorio 02

Tema: Git y GitHub

Nota

| Estudiantes | Escuela | Asignatura |
|---|--|---|
| Luis Guillermo Luque Condori, Fernando Miguel Garambel Marín, William Herderson Choquehuanca Berna, Jeans Anthony Ajra Huacso lluquecon@unsa.edu.pe fgarambel@unsa.edu.pe ajrahuacso@unsa.edu.pe wchoquehuanca@unsa.edu.pe | Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas | Laboratorio de P web Semestre: III Código: 20233478 |

| Laboratorio | Tema | Duración |
|-------------|--------------|----------|
| 02 | Git y GitHub | 04 horas |

| Semestre académico | Fecha de inicio | Fecha de entrega |
|--------------------|--------------------|-------------------|
| 2024 - A | Del 4 de mayo 2024 | Al 8 de mayo 2024 |

1. Actividades

- Cree una cuenta de usuario en github
- Configure su cuenta de estudiante (<https://education.github.com/pack>).

2. Ejercicios Propuestos

- Forme grupos de 3 a 5 personas
- Un integrante del grupo deberá crear el proyecto principal, con el nombre de su grupo, con la plantilla base
- Comparta el proyecto con sus compañeros de grupo y asigne uno o dos métodos distintos a cada integrante del grupo.
- Los integrantes del grupo deberán hacer clone, push y pull según corresponda, de modo que el repositorio contenga la solución final.
- Reportar al profesor que logró culminar la tarea. La tarea debe ser compartida con el profesor (CarloCorralesD) y entregada usando el mismo url que se usó para clonar el repositorio.

3. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

4. URL Github, Video

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- `https://github.com/FernandoGarambelM/Calculadora-pw2-.git`
- URL para el video flipgrid.
- `Urldeflipgrid`

5. Capturas de pantalla de la cuenta y la version

5.1. Captura de Fernando Miguel Garambel Marín

- Version

```
HP EliteBook@DESKTOP-FTF5L9I MINGW64 /d/Solo_pros/P web/Calculadora-pw2- (main)
$ git --version
git version 2.41.0.windows.1
```

- Cuenta creada

FernandoGarambelM

Overview Repositories 5 Projects Packages Stars 1

Popular repositories

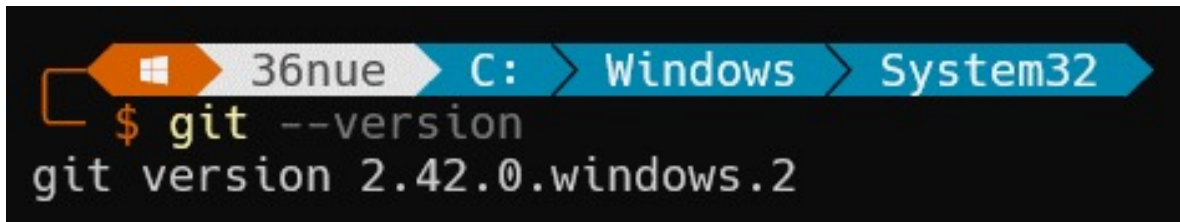
- Pweb1** (Public)
 - Perl 1 star
- Calculadora-pw2-** (Public)
 - TeX

117 contributions in 2023

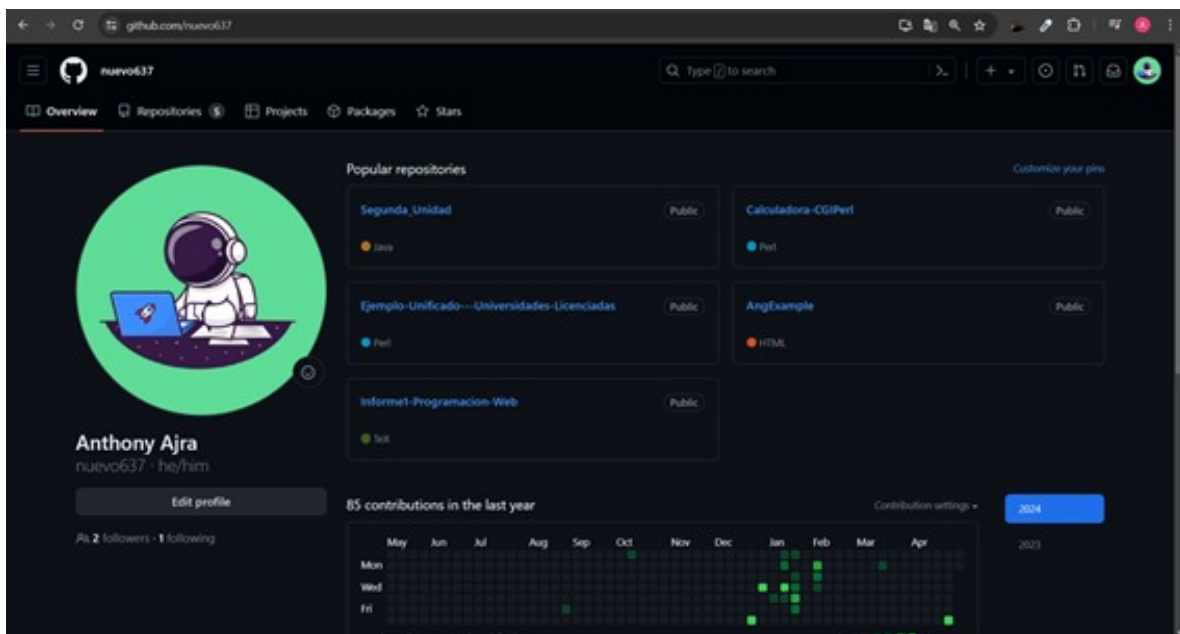
| | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Mon | | | | | | | |
| Wed | | | | | | | |

5.2. Captura de Jeans Anthony Ajra Huacso

- Version



- Cuenta creada



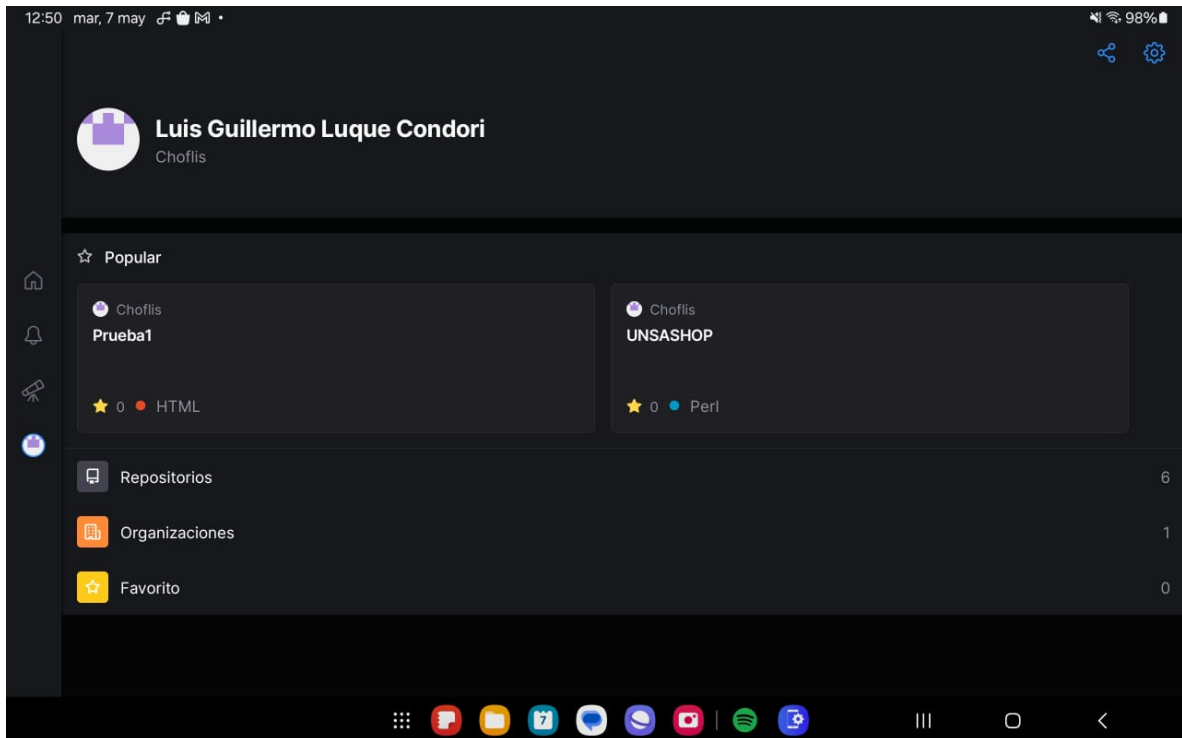
5.3. Captura de Luis Guillermo Luque Condori

- Version



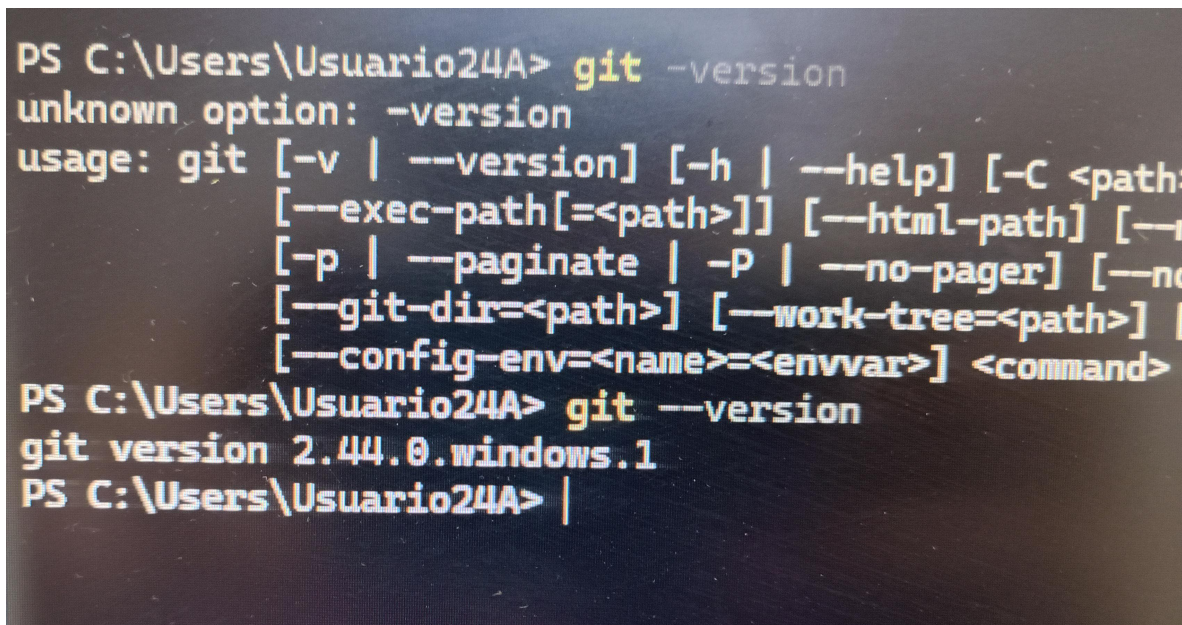
```
Git CMD
C:\Users\Usuario24A>git --version
git version 2.44.0.windows.1
C:\Users\Usuario24A>
```

- Cuenta creada



5.4. Captura de William Herderson Choquehuanca Berna

- Version



```
PS C:\Users\Usuario24A> git -version
unknown option: -version
usage: git [-v | --version] [-h | --help] [-C <path>]
          [--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--n
          [-p | --paginate | -P | --no-pager] [--no
          [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [
          [--config-env=<name>=<envvar>] <command>
PS C:\Users\Usuario24A> git --version
git version 2.44.0.windows.1
PS C:\Users\Usuario24A> |
```

- Cuenta creada

WilliamLawrence25


Overview

Repositories 6

Projects

Packages

Stars 1




wchoquehuancab

WilliamLawrence25 · he/him

Edit profile

1 follower · 2 following

Organizations



Popular repositories

Customize your pins

Prueba

Public

LapFP2

Public

Java

LabPWeb

Public

Laboratorios de Programacion Web

HTML

FP-Teoria

Public

Java

121 contributions in the last year

Contribution settings

May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec Jan Feb Mar

Mon

Wed

Fri

Learn how we count contributions

Less More

Contribution activity

Year: 2024

May 2024

Created 2 commits in 1 repository

FernandoGarambelM/Calculadora-pw2-

2 commits

Created 1 repository

WilliamLawrence25/TrabajoFinalPweb1

CSS

May 3

Show more activity

Seeing something unexpected? Take a look at the [GitHub profile guide](#).

Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information

© 2024 GitHub, Inc.

6. Calculadora en Java

6.1. Clase Calculator

Listing 1: Código de Calculator

```
1 import java.util.*;
2 public class Calculator {
3     Scanner sc = new Scanner(System.in);
4
5     //SUMAR
6     int add(int a, int b){
7         int resultado = a + b;
8         return resultado;
9     }
10    public void sumar(){
11        System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
12        System.out.print("Numero 1: ");
13        int a = sc.nextInt();
14        System.out.print("Numero 2: ");
15        int b = sc.nextInt();
16        int resultado = add(a, b);
17        System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
18    }
19    //RESTAR
20    int sub(int a, int b){
21        int resultado = a - b;
22        return resultado;
23    }
24    public void restar(){
25        System.out.println("Ingrese los dos numeros a restar: ");
26        System.out.print("Numero 1: ");
27        int a = sc.nextInt();
28        System.out.print("Numero 2: ");
29        int b = sc.nextInt();
30        int resultado = sub(a, b);
31        System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado + "\n");
32    }
33
34
35    //MULTIPLICACION
36    int mul(int a, int b){
37        int resultado = a * b;
38        return resultado;
39    }
40
41    public void multiplicar(){
42        System.out.println("Ingrese los numeros: ");
43        int a = sc.nextInt();
44        int b = sc.nextInt();
45        int resultado = mul(a, b);
46        System.out.println("El resultado de la operacion es: " + resultado);
47    }
48
49    //DIVIDIR
50    public static double dividirNumeros(double dividendo, double divisor) {
```



```
51     if (divisor == 0) {
52         System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");
53         return Double.NaN; // Devuelve NaN (Not a Number) si se intenta dividir por cero
54     }
55
56     return dividendo / divisor;
57 }
58
59 //MODULO
60 int mod(int a, int b){
61     int resultado = a % b;
62     return resultado;
63 }
64 public void modulo(){
65     System.out.println("Ingrese los numeros: ");
66     int a = sc.nextInt();
67     int b = sc.nextInt();
68     System.out.println("El resultado de la operacion es: " + mod(a, b));
69 }
70 // comentarios para commit
71 }
```

- A continuación se explicaran los métodos utilizados en Calculator.

6.2. Método add

Listing 2: Código del método add

```
int add(int a, int b){
    int resultado = a + b;
    return resultado;
}
```

- Para utilizar este método se creó el método sumar que es el que interactúa con el usuario

Listing 3: Código del método sumar

```
public void sumar(){
    System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
    System.out.print("Numero 1: ");
    int a = sc.nextInt();
    System.out.print("Numero 2: ");
    int b = sc.nextInt();
    int resultado = add(a, b);
    System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
}
```

6.3. Método sub

Listing 4: Código del método sub

```
int sub(int a, int b){
```

```
int resultado = a - b;  
return resultado;  
}
```

- Para utilizar este método se creó el método restar que es el que interactúa con el usuario

Listing 5: Código del método restar

```
public void restar(){  
    System.out.println("Ingrese los dos numeros a restar: ");  
    System.out.print("Numero 1: ");  
    int a = sc.nextInt();  
    System.out.print("Numero 2: ");  
    int b = sc.nextInt();  
    int resultado = sub(a, b);  
    System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado + "\n");  
}
```

6.4. Método mul

Listing 6: Código del método mul

```
int mul(int a, int b){  
    int resultado = a * b;  
    return resultado;  
}
```

- Para utilizar este método se creó el método multiplicar que es el que interactúa con el usuario

Listing 7: Código del método multiplicar

```
public void multiplicar(){  
    System.out.println("Ingrese los numeros: ");  
    int a = sc.nextInt();  
    int b = sc.nextInt();  
    int resultado = mul(a, b);  
    System.out.println("El resultado de la operacion es: " + resultado);  
}
```

6.5. Método dividirNumeros

Listing 8: Código del método dividirNumeros

```
public void dividirNumeros() {  
    System.out.println("Ingrese los numeros: ");  
    double dividendo = sc.nextDouble();  
    double divisor = sc.nextDouble();  
  
    if (divisor == 0) {  
        System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");  
    }  
}
```

```
}

double respuesta = dividendo / divisor;
System.out.println("El resultado es: " + respuesta);

}
```

6.6. Método mod

Listing 9: Código del método mod

```
int mod(int a, int b){
    int resultado = a % b;
    return resultado;
}
```

- Para utilizar este método se creó el método modulo que es el que interactúa con el usuario

Listing 10: Código del método modulo

```
public void modulo(){
    System.out.println("Ingrese los numeros: ");
    int a = sc.nextInt();
    int b = sc.nextInt();
    System.out.println("El resultado de la operacion es: " + mod(a, b));
}
```

6.7. Main

Listing 11: Código Main

```
1 import java.util.*;
2
3 class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         boolean menuActivo = true;
7
8         while(menuActivo){
9             opciones();
10            System.out.println("\nIngrese su eleccion: ");
11            int seleccion = sc.nextInt();
12            Calculator calculadora = new Calculator();
13            switch(seleccion) {
14                case 1: calculadora.sumar();
15                    break;
16                case 2: calculadora.restar();
17                    break;
18                case 3: calculadora.multiplicar();
19                    break;
20                case 4: calculadora.dividirNumeros();
21                    break;
```

```
22         case 5: calculadora.modulo();
23             break;
24         case 6: menuActivo = false;
25             break;
26         default: System.out.println("El numero ingresado es incorrecto");
27             break;
28     }
29 }
30 }
31
32 public static void opciones(){
33     System.out.println("\nOPCIONES DELA CALCULADORA: \n" +
34         "1. SUMA \n" +
35         "2. RESTA \n" +
36         "3. MULTIPLICACION \n" +
37         "4. DIVISION \n" +
38         "5. MODULO \n"+
39         "6. SALIR");
40 }
41
42 }
```

- Este método es el que usa todos los métodos de calculator y hace la calculadora al final.

7. Referencias

- <https://www.w3schools.com/java/default.asp>