

Informe de Laboratorio 02 Tema: Git y GitHub

Nota		

Estudiantes	Escuela	${f Asignatura}$
Luis Guillermo Luque	Escuela Profesional de	Laboratorio de P web
Condori, Fernando Miguel	Ingeniería de Sistemas	Semestre: III
Garambel Marín, William		Código: 20233478
Herderson Choquehuanca		
Berna, Jeans Anthony Ajra		
Huacso		
lluquecon@unsa.edu.pe		
fgarambel@unsa.edu.pe		
ajrahuacso@unsa.edu.pe		
wchoquehuancab@unsa.edu.pe		

Laboratorio	Tema	Duración
02	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 4 de mayo 2024	Al 8 de mayo 2024

1. Actividades

- Cree una cuenta de usuario en github
- Configure su cuenta de estudiante (https://education.github.com/pack).

2. Ejercicios Propuestos

- \bullet Forme grupos de 3 a 5 personas
- Un integrante del grupo deberá crear el proyecto principal, con el nombre de su grupo, con la plantilla base
- Comparta el proyecto con sus compañeros de grupo y asigne uno o dos métodos distintos a cada integrante del grupo.
- Los integrantes del grupo deberán hacer clone, push y pull según corresponda, de modo que el repositorio contenga la solución final.
- Reportar al profesor que logró culminar la tarea. La tarea debe ser compartida con el profesor (CarloCorralesD) y entregada usando el mismo url que se usó para clonar el repositorio.



3. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

4. URL Github, Video

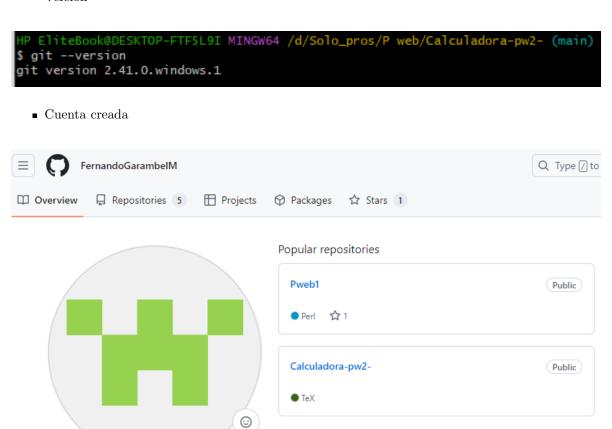
- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/FernandoGarambelM/Calculadora-pw2-.git
- URL para el video flipgrid.
- https://flip.com/s/NoTBBoy8MByz



5. Capturas de pantalla de la cuenta y la version

5.1. Captura de Fernando Miguel Garambel Marín

Version



117 contributions in 2023

Edit profile

FernandoGarambelM

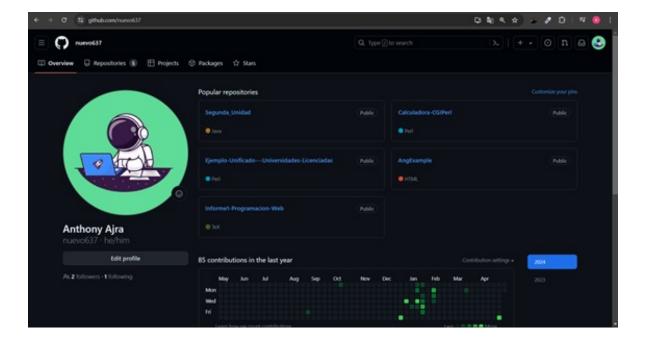


5.2. Captura de Jeans Anthony Ajra Huacso

Version



■ Cuenta creada



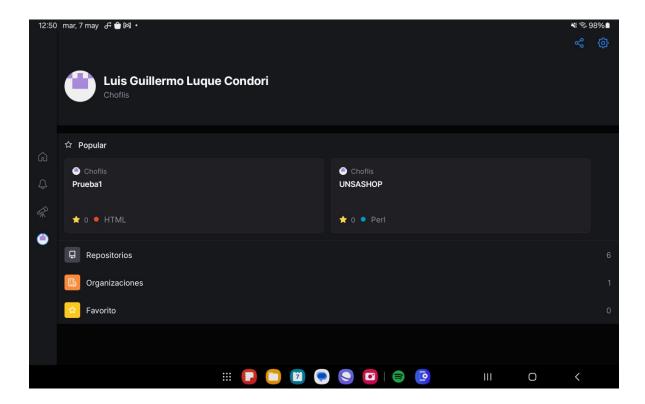


5.3. Captura de Luis Guillermo Luque Condori

Version



■ Cuenta creada





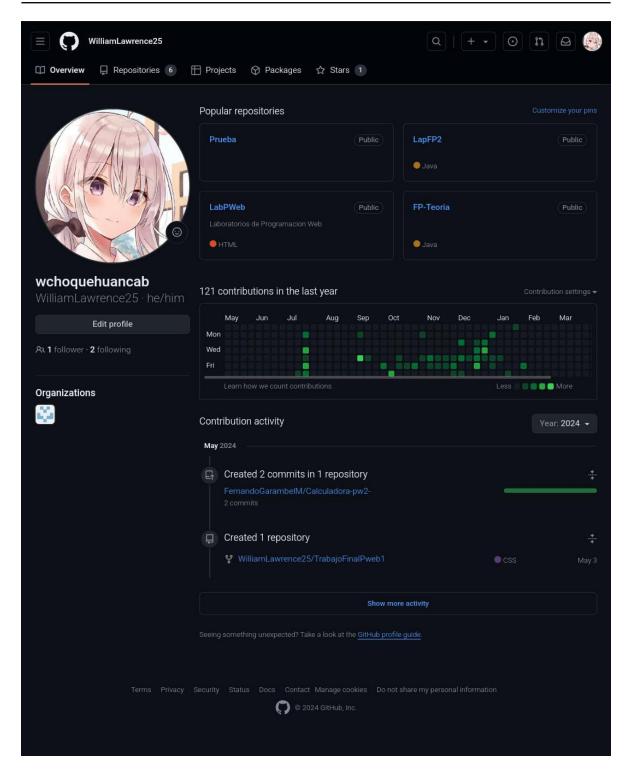
5.4. Captura de William Herderson Choquehuanca Berna

Version

■ Cuenta creada











Calculadora en Java

6.1. Clase Calculator

Listing 1: Código de Calculator

```
import java.util.*;
   public class Calculator {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       //SUMAR
       int add(int a, int b){
           int resultado = a + b;
           return resultado;
       public void sumar(){
           System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
           System.out.print("Numero 1: ");
12
           int a = sc.nextInt();
           System.out.print("Numero 2: ");
           int b = sc.nextInt();
15
           int resultado = add(a, b);
16
           System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
17
       }
18
       //RESTAR
19
       int sub(int a, int b){
           int resultado = a - b;
21
           return resultado;
22
23
       public void restar(){
           System.out.println("Ingrese los dos numeros a restar: ");
           System.out.print("Numero 1: ");
           int a = sc.nextInt();
           System.out.print("Numero 2: ");
28
           int b = sc.nextInt();
29
           int resultado = sub(a, b);
30
           System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado + "\n");
31
       }
34
       //MULTIPLICACION
35
       int mul(int a, int b){
36
           int resultado = a * b;
           return resultado;
       public void multiplicar(){
41
           System.out.println("Ingrese los numeros: ");
42
           int a = sc.nextInt();
43
           int b = sc.nextInt();
44
           int resultado = mul(a, b);
45
           System.out.println("El resultado de la operacion es: " + resultado);
       }
47
48
       //DIVIDIR
       public static double dividirNumeros(double dividendo, double divisor) {
```





```
if (divisor == 0) {
51
               System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");
              return Double.NaN; // Devuelve NaN (Not a Number) si se intenta dividir por cero
53
54
           return dividendo / divisor;
56
       }
57
58
       //MODULO
       int mod(int a, int b){
60
           int resultado = a % b;
           return resultado;
       public void modulo(){
64
           System.out.println("Ingrese los numeros: ");
65
           int a = sc.nextInt();
66
           int b = sc.nextInt();
67
           System.out.println("El resultado de la operacion es: " + mod(a, b));
68
69
70
       // comentarios para commit
   }
71
```

• A continuación se explicaran los métodos utilizados en Calculator.

6.2. Método add

Listing 2: Código del método add

```
int add(int a, int b){
   int resultado = a + b;
   return resultado;
}
```

■ Para utilizar este método se creó el método sumar que es el que interactua con el usuario

Listing 3: Código del método sumar

```
public void sumar(){
    System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
    System.out.print("Numero 1: ");
    int a = sc.nextInt();
    System.out.print("Numero 2: ");
    int b = sc.nextInt();
    int resultado = add(a, b);
    System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
}
```

6.3. Método sub

Listing 4: Código del método sub

```
int sub(int a, int b){
```



```
int resultado = a - b;
return resultado;
}
```

■ Para utilizar este método se creó el método restar que es el que interactua con el usuario

Listing 5: Código del método restar

```
public void restar(){
    System.out.println("Ingrese los dos numeros a restar: ");
    System.out.print("Numero 1: ");
    int a = sc.nextInt();
    System.out.print("Numero 2: ");
    int b = sc.nextInt();
    int resultado = sub(a, b);
    System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado + "\n");
}
```

6.4. Método mul

Listing 6: Código del método mul

```
int mul(int a, int b){
  int resultado = a * b;
  return resultado;
}
```

• Para utilizar este método se creó el método multiplicar que es el que interactua con el usuario

Listing 7: Código del método multiplicar

```
public void multiplicar(){
    System.out.println("Ingrese los numeros: ");
    int a = sc.nextInt();
    int b = sc.nextInt();
    int resultado = mul(a, b);
    System.out.println("El resultado de la operacion es: " + resultado);
}
```

6.5. Método dividirNumeros

Listing 8: Código del método dividirNumeros

```
public void dividirNumeros() {
   System.out.println("Ingrese los numeros: ");
   double dividendo = sc.nextDouble();
   double divisor = sc.nextDouble();

if (divisor == 0) {
    System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");
```



```
double respuesta = dividendo / divisor;
System.out.println("El resultado es: " + respuesta);
}
```

6.6. Método mod

Listing 9: Código del método mod

```
int mod(int a, int b){
  int resultado = a % b;
  return resultado;
}
```

■ Para utilizar este método se creó el método modulo que es el que interactua con el usuario

Listing 10: Código del método modulo

```
public void modulo(){
    System.out.println("Ingrese los numeros: ");
    int a = sc.nextInt();
    int b = sc.nextInt();
    System.out.println("El resultado de la operacion es: " + mod(a, b));
}
```

6.7. Main

Listing 11: Código Main

```
import java.util.*;
   class Main {
       public static void main(String[] args) {
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
           boolean menuActivo = true;
           while(menuActivo){
               opciones();
              System.out.println("\nIngrese su eleccion: ");
               int selection = sc.nextInt();
              Calculator calculadora = new Calculator();
12
               switch(seleccion) {
13
                  case 1: calculadora.sumar();
14
                      break;
                  case 2: calculadora.restar();
                      break;
17
                  case 3: calculadora.multiplicar();
18
                      break:
19
                  case 4: calculadora.dividirNumeros();
20
                      break;
```



```
case 5: calculadora.modulo();
22
23
                   case 6: menuActivo = false;
24
                       break;
25
                   default: System.out.println("El numero igresado es incorrecto");
26
                       break;
               }
           }
        }
30
31
       public static void opciones(){
32
           {\tt System.out.println("\nOPCIONES\ DELA\ CALCULADORA: \n"\ +}
            "1. SUMA n" +
           "2. RESTA \n" +
35
            "3. MULTIPLICACION \n" +
36
            "4. DIVISION \n" +
37
            "5. MODULO n"+
38
            "6. SALIR");
39
        }
40
41
42
```

• Este método es el que usa todos los métodos de calculator y hace la calculadora al final.





7. Referencias

https://www.w3schools.com/java/default.asp