

Informe de Laboratorio 02

Tema: Git y GitHub

Nota		

Estudiantes	Escuela	Asignatura
Luis Guillermo Luque	Escuela Profesional de	Laboratorio de Programación
Condori, Fernando Miguel	Ingeniería de Sistemas	Semestre: III
Garambel Marín	_	Código: 20233478
lluquecon@unsa.edu.pe		
fgarambel@unsa.edu.pe		

Laboratorio	Tema	Duración
02	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 4 de mayo 2024	Al 8 de mayo 2024

1. Actividades

- Cree una cuenta de usuario en github
- Configure su cuenta de estudiante (https://education.github.com/pack).

2. Ejercicios Propuestos

- Forme grupos de 3 a 5 personas
- Un integrante del grupo deberá crear el proyecto principal, con el nombre de su grupo, con la plantilla base
- Comparta el proyecto con sus compañeros de grupo y asigne uno o dos métodos distintos a cada integrante del grupo.
- Los integrantes del grupo deberán hacer clone, push y pull según corresponda, de modo que el repositorio contenga la solución final.
- Reportar al profesor que logró culminar la tarea. La tarea debe ser compartida con el profesor (CarloCorralesD) y entregada usando el mismo url que se usó para clonar el repositorio.





3. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

4. URL Github, Video

- \blacksquare URL del Repositorio Git Hub para clonar o recuperar.
- https://github.com/FernandoGarambelM/Calculadora-pw2-.git
- URL para el video flipgrid.
- Urldeflipgrid

5. Actividades con el repositorio GitHub

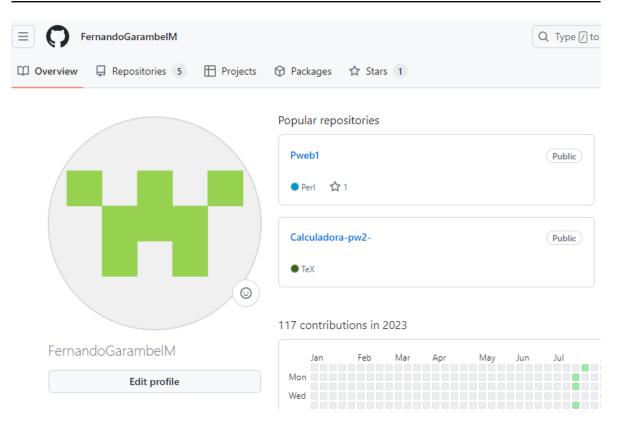
5.1. Capturas de pantalla de la cuenta y la version

- Captura de Fernando Miguel Garambel Marín
- Version

HP EliteBook@DESKTOP-FTF5L9I MINGW64 /d/Solo_pros/P web/Calculadora-pw2- (main) \$ git --version git version 2.41.0.windows.1







■ Cuenta creada





- Captura de Jeans Anthony Ajra Huacso
- Version



■ Cuenta creada







6. Calculadora en Java

- 6.1. Clase Calculator
- 6.2. Método add
- 6.3. Método resta
- 6.4. Método multiplicación
- 6.5. Método módulo
- 6.6. Main

7. Rúbricas

7.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe			
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.		



7.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio 25%	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	1	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	1	
Total		20		13	





8. Referencias

- https://www.w3schools.com/java/default.asp
- https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/