

Informe de Laboratorio 02

Tema: Git y GitHub

Nota

Estudiantes	Escuela	Asignatura
Luis Guillermo Luque Condori, Fernando Miguel Garambel Marín lluquecon@unsa.edu.pe fgarambel@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Laboratorio de Programación Semestre: III Código: 20233478

Laboratorio	Tema	Duración
02	Git y GitHub	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 4 de mayo 2024	Al 8 de mayo 2024

1. Actividades

- Cree una cuenta de usuario en github
- Configure su cuenta de estudiante (<https://education.github.com/pack>).

2. Ejercicios Propuestos

- Forme grupos de 3 a 5 personas
- Un integrante del grupo deberá crear el proyecto principal, con el nombre de su grupo, con la plantilla base
- Comparta el proyecto con sus compañeros de grupo y asigne uno o dos métodos distintos a cada integrante del grupo.
- Los integrantes del grupo deberán hacer clone, push y pull según corresponda, de modo que el repositorio contenga la solución final.
- Reportar al profesor que logró culminar la tarea. La tarea debe ser compartida con el profesor (CarloCorralesD) y entregada usando el mismo url que se usó para clonar el repositorio.

3. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

4. URL Github, Video

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- `https://github.com/FernandoGarambelM/Calculadora-pw2-.git`
- URL para el video flipgrid.
- `Urldeflipgrid`

5. Capturas de pantalla de la cuenta y la versionb

5.1. Captura de Fernando Miguel Garambel Marín

- Version

```
HP EliteBook@DESKTOP-FTF5L9I MINGW64 /d/Solo_pros/P web/Calculadora-pw2- (main)
$ git --version
git version 2.41.0.windows.1
```

- Cuenta creada

FernandoGarambelM

5 Repositories 1 Stars

Popular repositories

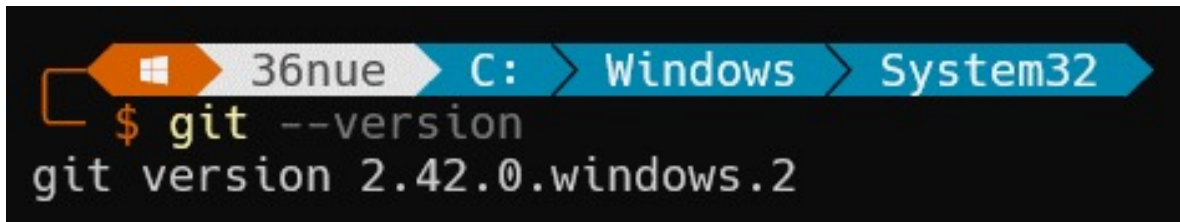
- Pweb1** (Public)
 - Perl 1 star
- Calculadora-pw2-** (Public)
 - TeX

117 contributions in 2023

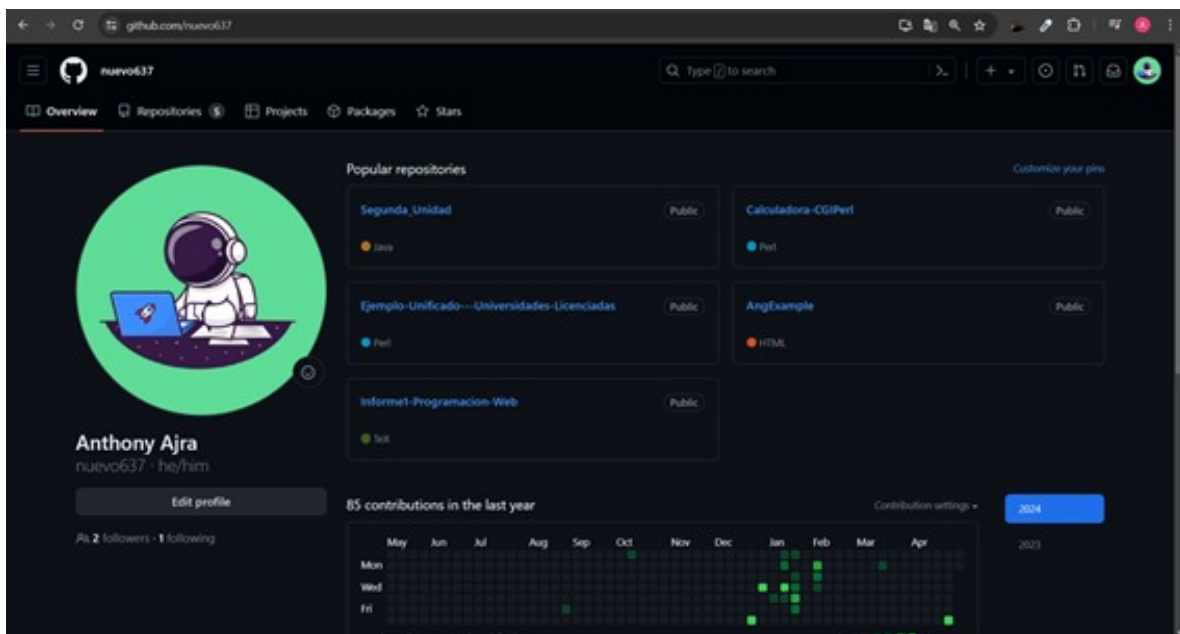
	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul
Mon							
Wed							

5.2. Captura de Jeans Anthony Ajra Huacso

- Version



- Cuenta creada



6. Calculadora en Java

6.1. Clase Calculator

Listing 1: Código de Calculator

```
1 import java.util.*;
2 public class Calculator {
3     Scanner sc = new Scanner(System.in);
4
5     //SUMAR
6     int add(int a, int b){
7         int resultado = a + b;
8         return resultado;
9     }
10    public void sumar(){
11        System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
12        System.out.print("Numero 1: ");
13        int a = sc.nextInt();
14        System.out.print("Numero 2: ");
15        int b = sc.nextInt();
16        int resultado = add(a, b);
17        System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
18    }
19    //RESTAR
20    int sub(int a, int b){
21        int resultado = a - b;
22        return resultado;
23    }
24    public void restar(){
25        System.out.println("Ingrese los dos numeros a restar: ");
26        System.out.print("Numero 1: ");
27        int a = sc.nextInt();
28        System.out.print("Numero 2: ");
29        int b = sc.nextInt();
30        int resultado = sub(a, b);
31        System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado + "\n");
32    }
33
34
35    //MULTIPLICACION
36    int mul(int a, int b){
37        int resultado = a * b;
38        return resultado;
39    }
40
41    public void multiplicar(){
42        System.out.println("Ingrese los numeros: ");
43        int a = sc.nextInt();
44        int b = sc.nextInt();
45        int resultado = mul(a, b);
46        System.out.println("El resultado de la operacion es: " + resultado);
47    }
48
49    //DIVIDIR
50    public static double dividirNumeros(double dividendo, double divisor) {
```

```
51     if (divisor == 0) {
52         System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");
53         return Double.NaN; // Devuelve NaN (Not a Number) si se intenta dividir por cero
54     }
55
56     return dividendo / divisor;
57 }
58
59 //MODULO
60 int mod(int a, int b){
61     int resultado = a % b;
62     return resultado;
63 }
64 public void modulo(){
65     System.out.println("Ingrese los numeros: ");
66     int a = sc.nextInt();
67     int b = sc.nextInt();
68     System.out.println("El resultado de la operacion es: " + mod(a, b));
69 }
70 // comentarios para commit
71 }
```

- A continuación se explicaran los métodos utilizados en Calculator.

6.2. Método add

Listing 2: Código del método add

```
int add(int a, int b){
    int resultado = a + b;
    return resultado;
}
```

- Para utilizar este método se creó el método sumar que es el que interactúa con el usuario

Listing 3: Código del método sumar

```
public void sumar(){
    System.out.println("Ingrese los dos numeros a sumar: ");
    System.out.print("Numero 1: ");
    int a = sc.nextInt();
    System.out.print("Numero 2: ");
    int b = sc.nextInt();
    int resultado = add(a, b);
    System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado + "\n");
}
```

6.3. Método resta

6.4. Método multiplicación

6.5. Método módulo

6.6. Main

7. Rúbricas

7.1. Entregable Informe

Tabla 1: Tipo de Informe

Informe	
Latex	El informe está en formato PDF desde Latex, con un formato limpio (buena presentación) y facil de leer.

7.2. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 2: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 3: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	2	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	1	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	1	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	1	
Total		20		13	

8. Referencias

- <https://www.w3schools.com/java/default.asp>
- <https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/>