

Informe de Laboratorio 06

Tema: Django - Usando una plantilla para ver Destinos Turísticos

Nota	

Estudiante	Escuela	${f Asignatura}$
Fernando Miguel Garambel	Escuela Profesional de	Laboratorio de Programación
Marín	Ingeniería de Sistemas	Web 2
fgarambel@unsa.edu.pe		Semestre: III
		Código: 1701212

Laboratorio	Tema	Duración
06	Django - Usando una plantilla	04 horas
	para ver Destinos Turísticos	

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 24 de mayo 2024	Al 5 de junio 2024

1. Objetivos

- Implementar una aplicación en Django utilizando una plantilla profesional.
- Utilizar una tabla de Destinos turísticos para leer y completar la página web
- Utilizar los tags "if" y "for" en los archivos html para leer todos los registros de una tabla desde una base de datos.

2. Actividades

- Crear un proyecto en Django
- Siga los pasos del video para poder implementar la aplicación de Destinos turísticos
- Use git y haga los commits necesarios para manejar correctamente la aplicación.

3. Ejercicio Propuestos

 Deberán replicar la actividad del video que se encuentra en el AV de Teoría (Django Tutorial for Beginners - Telusko(https://youtu.be/OTmQOjslOeg)donde se obtiene una plantilla de una aplicación de Destinos turísticos y adecuarla a un proyecto en blanco Django.



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Laboratorio de Programación Web 2



- Luego trabajar con un modelo de tabla DestinosTuristicos donde se guarden nombreCiudad, descripcionCiudad, imagenCiudad, precioTour, ofertaTour (booleano). Estos destinos turísticos deberán ser agregados en una vista dinámica utilizando tags for e if.
- Para ello crear una carpeta dentro del proyecto github colaborativo con el docente, e informar el link donde se encuentra.
- Crear formularios de Añadir Destinos Turísticos, Modificar, Listar y Eliminar Destinos.

4. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

5. URL Github, Video

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/FernandoGarambelM/Destinos_turisticos.git
- URL para el video flipgrid
- Video



6. Replicando la actividad del video

■ Primero ingresamos al entorno virtual

Listing 1: Activar el ambiente virtual

env\Scripts\activate

Listing 2: Clonar el repositorio

git clone https://github.com/navinreddy20/django-telusko-codes

- Luego instalamos postgresql y pgadmin
- Luego instalamos al entorno virtual psycopg2-binary y Pillow

Listing 3: Instalando psycopg2-binary y Pillow

```
pip install psycopg2-binary
pip install Pillow
```

Despues de instalar, creamos un superusuario con el siguiente script

Listing 4: Script para crear un superusuario

```
#!/bin/sh

# Variables de entorno para el superusuario
DJANGO_SUPERUSER_USERNAME=admin
DJANGO_SUPERUSER_EMAIL=admin@example.com
DJANGO_SUPERUSER_PASSWORD=123456

# Ejecutar el comando createsuperuser sin interaccion
python manage.py shell -c "from django.contrib.auth import get_user_model; User =
    get_user_model(); User.objects.create_superuser('$DJANGO_SUPERUSER_USERNAME',
    '$DJANGO_SUPERUSER_EMAIL', '$DJANGO_SUPERUSER_PASSWORD') if not
    User.objects.filter(username='$DJANGO_SUPERUSER_USERNAME').exists() else
    print('Superusuario ya existe.')"
```

• Realizamos migraciones para enlazar la base de datos

Listing 5: Codigo para realizar migraciones

```
python manage.py makemigrations
python manage.py migrations
```

Despues de seguir estos pasos la plantilla ya funciona por completo





7. Adecuar la plantilla a un proyecto en blanco de Django

■ Creamos el modelo destination con los datos requeridos

Listing 6: Código de models.py

```
from django.db import models

# Create your models here.

class Destination(models.Model):

name = models.CharField(max_length=100)

img = models.ImageField(upload_to='pics')

desc = models.TextField()

price = models.IntegerField()

offer = models.BooleanField(default=False)
```

8. Crear formularios de Añadir Destinos Turísticos, Modificar, Listar y Eliminar Destinos.

■ Luego creamos los forms

Listing 7: Código de forms.py

```
from django import forms
from .models import Destination

class DestinosTuristicosForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Destination
        fields = ['name', 'img', 'desc', 'price', 'offer']
```

■ Luego creamos views.py

Listing 8: Código de views.py

```
from django.shortcuts import render, redirect, get_object_or_404
from .models import Destination
from .forms import DestinosTuristicosForm

# Create your views here.

def index(request):

dests = Destination.objects.all()

return render(request, "index.html", {'dests': dests})

def gestionar_destinos(request, id=None):
    if request.method == 'POST':
    if id:
```



```
destino = get_object_or_404(Destination, id=id)
15
               form = DestinosTuristicosForm(request.POST, request.FILES, instance=destino)
16
               if 'modificar' in request.POST:
                   if form.is_valid():
18
                      form.save()
19
               elif 'eliminar' in request.POST:
20
                   destino.delete()
           else:
               form = DestinosTuristicosForm(request.POST, request.FILES)
               if form.is_valid():
                  form.save()
           return redirect('gestionar_destinos')
       else:
           if id:
29
               destino = get_object_or_404(Destination, id=id)
30
               form = DestinosTuristicosForm(instance=destino)
31
           else:
32
               form = DestinosTuristicosForm()
33
34
       destinos = Destination.objects.all()
35
       return render(request, 'gestionar_destinos.html', {
36
           'form': form,
37
           'destinos': destinos,
38
           'id': id,
       })
```

Luego agregamos urls.py para que Django pueda leerlos

Listing 9: Código de urls.py

```
from django.urls import path

from . import views

urlpatterns = [
    path("", views.index, name="index"),
    path('gestionar/', views.gestionar_destinos, name="gestionar_destinos"),
    path('gestionar/<int:id>/', views.gestionar_destinos, name="modificar_destino"),
}

j
```

 Usamos la plantilla de travello, especificamente la siguiente parte para listar los destinos turisticos con if y for

Listing 10: Pedazo de html donde se usa for e if



• Se crea en templates gestionar destinos.html

Listing 11: Html de gestionar destinos.html

```
{ % load static %}
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Gestionar Destinos</title>
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="{% static 'css/styles.css' %}">
</head>
<body>
   <h1>Gestionar Destinos Turisticos</h1>
   <!-- Formulario de Aniadir/Modificar -->
   <form method="post" enctype="multipart/form-data">
       {% csrf_token %}
       {{ form.as_p }}
       <button type="submit" name="modificar" {% if not id %}disabled{% endif</pre>
           %}>Modificar</button>
       <button type="submit" name="eliminar" {% if not id %}disabled{% endif</pre>
           %}>Eliminar</button>
       <button type="submit" name="aniadir" {% if id %}disabled{% endif %}>Anadir/button>
   </form>
   <h2>Lista de Destinos</h2>
   <111>
       { % for destino in destinos %}
          <1i>i>
              \hdots {\{ destino.name \}} < h2>
              {{ destino.desc}}
              Precio: {{ destino.price}}
              {% if destino.offer %}En oferta{% endif %}
              <a href="{% url 'modificar_destino' destino.id %}">Seleccionar</a>
          {% endfor %}
```



```
</body>
```

 Para el registro y login de usuarios hacemos los mismo pasos para crear la app y ahora mostramos solo views por que es lo mas importante

Listing 12: Codigo de views.py de accounts

```
from django.shortcuts import render, redirect
from django.contrib import messages
from django.contrib.auth.models import User, auth
# Create your views here.
def login(request):
   if request.method== 'POST':
       username = request.POST['username']
       password = request.POST['password']
       user = auth.authenticate(username=username,password=password)
       if user is not None:
           if user.is_superuser:
              auth.login(request, user)
              return redirect("/gestionar")
           else:
              auth.login(request, user)
              return redirect("/")
       else:
          messages.info(request, 'invalid credentials')
          return redirect('login')
   else:
       return render(request, 'login.html')
def register(request):
   if request.method == 'POST':
       first_name = request.POST['first_name']
       last_name = request.POST['last_name']
       username = request.POST['username']
       password1 = request.POST['password1']
       password2 = request.POST['password2']
       email = request.POST['email']
       if password1==password2:
           if User.objects.filter(username=username).exists():
              messages.info(request,'Username Taken')
              return redirect('register')
           elif User.objects.filter(email=email).exists():
              messages.info(request, 'Email Taken')
              return redirect('register')
           else:
              user = User.objects.create_user(username=username, password=password1,
                   email=email,first_name=first_name,last_name=last_name)
              user.save();
```





```
print('user created')
    return redirect('login')

else:
    messages.info(request, 'password not matching..')
    return redirect('register')
    return redirect('/')

else:
    return render(request, 'register.html')

def logout(request):
    auth.logout(request)
    return redirect('/')
```

• Aqui se procesan los datos obtenidos en login y register

Listing 13: Código de login.html

```
<!DOCTYPE html>
   <html>
   <head>
       <meta charset='utf-8'>
       <meta http-equiv='X-UA-Compatible' content='IE=edge'>
       <title>Page Title</title>
       <meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1'>
       <link rel='stylesheet' type='text/css' media='screen' href='main.css'>
       <script src='main.js'></script>
   </head>
10
   <body>
       <form action="login" method="post">
           { % csrf_token %}
           <input type="text" name="username" placeholder="username"><br>
14
           <input type="password" name="password" placeholder="password"><br>
15
           <input type="Submit">
16
       </form>
17
19
       <div>
20
              { % for message in messages %}
21
              <h3> {\{message\}} </h3>
               {% endfor %}
       </div>
   </body>
   </html>
```

Listing 14: Código de register.html



```
<meta name='viewport' content='width=device-width, initial-scale=1'>
       <link rel='stylesheet' type='text/css' media='screen' href='main.css'>
       <script src='main.js'></script>
   </head>
10
   <body>
       <form action="register" method="post">
12
           {% csrf_token %}
13
14
           <input type="text" name="first_name" placeholder="First Name"><br>
           <input type="text" name="last_name" placeholder="Last Name"><br>
           <input type="text" name="username" placeholder="Username"><br>
           <input type="email" name="email" placeholder="email"><br>
           <input type="password" name="password1" placeholder="Password"><br>
           <input type="password" name="password2" placeholder="Confirm Password"><br>
           <input type="Submit">
21
22
       </form>
24
       <div>
25
           { % for message in messages %}
           <h3> {\{message\}} </h3>
           {% endfor %}
28
       </div>
29
   </body>
31
   </html>
```

Cursos

ID	Nombre	Descripción
1	Programacion Web 2	Curso de segundo año,primer semestre

Notas

ID	Alumno	Curso	Nota
1	Luis Guillermo Luque	Programacion Web 2	15

9. Referencias

- https://docs.djangoproject.com/es/3.2/
- https://docs.djangoproject.com/es/3.2/ref/models/fields/#field-types