

Informe de Laboratorio 06

Tema: Django - Usando una plantilla para ver Destinos Turísticos

Nota	

Estudiante	Escuela	${f Asignatura}$
Fernando Miguel Garambel	Escuela Profesional de	Laboratorio de Programación
Marín	Ingeniería de Sistemas	Web 2
fgarambel@unsa.edu.pe		Semestre: III
		Código: 1701212

Laboratorio	Tema	Duración
06	Django - Usando una plantilla	04 horas
	para ver Destinos Turísticos	

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 24 de mayo 2024	Al 5 de junio 2024

1. Objetivos

- Implementar una aplicación en Django utilizando una plantilla profesional.
- Utilizar una tabla de Destinos turísticos para leer y completar la página web
- Utilizar los tags "if" y "for" en los archivos html para leer todos los registros de una tabla desde una base de datos.

2. Actividades

- Crear un proyecto en Django
- \blacksquare Siga los pasos del video para poder implementar la aplicación de Destinos turísticos
- \blacksquare Use git y haga los commits necesarios para manejar correctamente la aplicación.

3. Ejercicio Propuestos

 Deberán replicar la actividad del video que se encuentra en el AV de Teoría (Django Tutorial for Beginners - Telusko(https://youtu.be/OTmQOjslOeg)donde se obtiene una plantilla de una aplicación de Destinos turísticos y adecuarla a un proyecto en blanco Django.



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Laboratorio de Programación Web 2



- Luego trabajar con un modelo de tabla DestinosTuristicos donde se guarden nombreCiudad, descripcionCiudad, imagenCiudad, precioTour, ofertaTour (booleano). Estos destinos turísticos deberán ser agregados en una vista dinámica utilizando tags for e if.
- Para ello crear una carpeta dentro del proyecto github colaborativo con el docente, e informar el link donde se encuentra.
- Crear formularios de Añadir Destinos Turísticos, Modificar, Listar y Eliminar Destinos.

4. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64.
- Latex.
- git version 2.41.0.windows.1
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.

5. URL Github, Video

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/FernandoGarambelM/Destinos_turisticos.git
- URL para el video flipgrid
- Video



6. Replicando la actividad del video

■ Primero ingresamos al entorno virtual

Listing 1: Activar el ambiente virtual

env\Scripts\activate

Listing 2: Clonar el repositorio

git clone https://github.com/navinreddy20/django-telusko-codes

- Luego instalamos postgresql y pgadmin
- Luego instalamos al entorno virtual psycopg2-binary y Pillow

Listing 3: Instalando psycopg2-binary y Pillow

```
pip install psycopg2-binary
pip install Pillow
```

Despues de instalar, creamos un superusuario con el siguiente script

Listing 4: Script para crear un superusuario

```
#!/bin/sh

# Variables de entorno para el superusuario
DJANGO_SUPERUSER_USERNAME=admin
DJANGO_SUPERUSER_EMAIL=admin@example.com
DJANGO_SUPERUSER_PASSWORD=123456

# Ejecutar el comando createsuperuser sin interaccion
python manage.py shell -c "from django.contrib.auth import get_user_model; User =
    get_user_model(); User.objects.create_superuser('$DJANGO_SUPERUSER_USERNAME',
    '$DJANGO_SUPERUSER_EMAIL', '$DJANGO_SUPERUSER_PASSWORD') if not
    User.objects.filter(username='$DJANGO_SUPERUSER_USERNAME').exists() else
    print('Superusuario ya existe.')"
```

• Realizamos migraciones para enlazar la base de datos

Listing 5: Codigo para realizar migraciones

```
python manage.py makemigrations
python manage.py migrations
```

Despues de seguir estos pasos la plantilla ya funciona por completo



7. Adecuar la plantilla a un proyecto en blanco de Django

• Creamos el modelo destination con los datos requeridos

Listing 6: Código de models.py

```
from django.db import models

# Create your models here.

class Destination(models.Model):

name = models.CharField(max_length=100)

img = models.ImageField(upload_to='pics')

desc = models.TextField()

price = models.IntegerField()

offer = models.BooleanField(default=False)
```

Luego creamos los forms

Listing 7: Código de forms.py

```
from django import forms
from .models import Destination

class DestinosTuristicosForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Destination
        fields = ['name', 'img', 'desc', 'price', 'offer']
```

Luego creamos views.py

Listing 8: Código de views.py

```
from django.shortcuts import render, redirect, get_object_or_404
   from .models import Destination
   from .forms import DestinosTuristicosForm
   # Create your views here.
   def index(request):
       dests = Destination.objects.all()
       return render(request, "index.html", {'dests': dests})
11
   def gestionar_destinos(request, id=None):
       if request.method == 'POST':
          if id:
              destino = get_object_or_404(Destination, id=id)
              form = DestinosTuristicosForm(request.POST, request.FILES, instance=destino)
16
              if 'modificar' in request.POST:
                  if form.is_valid():
                      form.save()
19
              elif 'eliminar' in request.POST:
```



```
destino.delete()
21
           else:
22
               form = DestinosTuristicosForm(request.POST, request.FILES)
23
               if form.is_valid():
24
                   form.save()
25
           return redirect('gestionar_destinos')
26
27
       else:
           if id:
               destino = get_object_or_404(Destination, id=id)
30
               form = DestinosTuristicosForm(instance=destino)
           else:
               form = DestinosTuristicosForm()
       destinos = Destination.objects.all()
35
       return render(request, 'gestionar_destinos.html', {
36
           'form': form,
37
           'destinos': destinos,
38
           'id': id,
39
       })
```

• Luego agregamos urls.py para que Django pueda leerlos

Listing 9: Código de urls.py

```
from django.urls import path

from . import views

urlpatterns = [
    path("", views.index, name="index"),
    path('gestionar/', views.gestionar_destinos, name="gestionar_destinos"),
    path('gestionar/<int:id>/', views.gestionar_destinos, name="modificar_destino"),
}

path('gestionar/<int:id>/', views.gestionar_destinos, name="modificar_destino"),
}
```

 Usamos la plantilla de travello, especificamente la siguiente parte para listar los destinos turisticos con if y for

Listing 10: Pedazo de html donde se usa for e if



• Se crea en templates gestionar destinos.html

Listing 11: Html de gestionar destinos.html

```
{% load static %}
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Gestionar Destinos</title>
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="{% static 'css/styles.css' %}">
</head>
<body>
   <h1>Gestionar Destinos Turisticos</h1>
   <!-- Formulario de Aniadir/Modificar -->
   <form method="post" enctype="multipart/form-data">
       {% csrf_token %}
       {{ form.as_p }}
       <button type="submit" name="modificar" {% if not id %}disabled{% endif</pre>
           %}>Modificar</button>
       <button type="submit" name="eliminar" {% if not id %}disabled{% endif</pre>
           %}>Eliminar</button>
       <button type="submit" name="aniadir" {% if id %}disabled{% endif %}>Anadir/button>
   </form>
   <h2>Lista de Destinos</h2>
   <111>
       { % for destino in destinos %}
              <h2>{{ destino.name }}</h2>
              {{ destino.desc}}
              Precio: {{ destino.price}}
              {% if destino.offer %}En oferta{% endif %}
              <a href="{% url 'modificar_destino' destino.id %}">Seleccionar</a>
          {% endfor %}
   </body>
</html>
```

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Laboratorio de Programación Web 2



Cursos

ID	Nombre	Descripción
1	Programacion Web 2	Curso de segundo año,primer semestre

Notas

ID	Alumno	Curso	Nota
1	Luis Guillermo Luque	Programacion Web 2	15

8. Referencias

- https://docs.djangoproject.com/es/3.2/
- https://docs.djangoproject.com/es/3.2/ref/models/fields/#field-types