



JavaScript

Parte I

{desafío}
latam_





- Objetivo de la sesión
- Activación de conceptos clave

• Desafío

• Reflexión



Inicio

{desafío}
latam_



20 minutos

`/*Implementar scripts locales y externos en un documento HTML, para integrar JavaScript a un proyecto web.*/`

`/*Emplear declaraciones, valores, expresiones y operadores, de acuerdo a la sintaxis de JavaScript.*/`

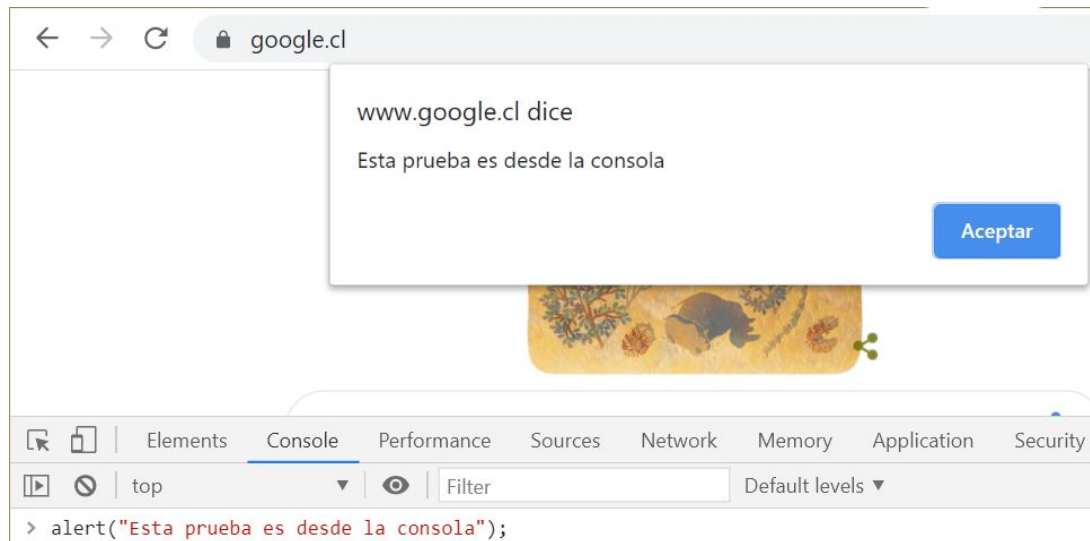
`/*Utilizar correctamente las variables y tipos de datos de JavaScript, para realizar operaciones de asignación, aritméticas y de comparación.*/`

Objetivos de la Sesión

Agregando JS

Inspector de elementos

En la pestaña `console`, podremos ejecutar código JavaScript. Por ejemplo, al ejecutar el código: `alert("Esta prueba es desde la consola");` se mostrará lo siguiente:



Fuente: Desafío Latam

Agregando JS

Desde el mismo archivo HTML

Para hacer esto, una de las opciones que tenemos es incluir el código en una etiqueta `<script> ... </script>`. Ésta podemos colocarla tanto dentro de la etiqueta `<head>` como de la etiqueta `<body>`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Probando JS</title>
  </head>
  <body>

    <script>
      alert("Esta prueba es desde la etiqueta script");
    </script>
  </body>
</html>
```

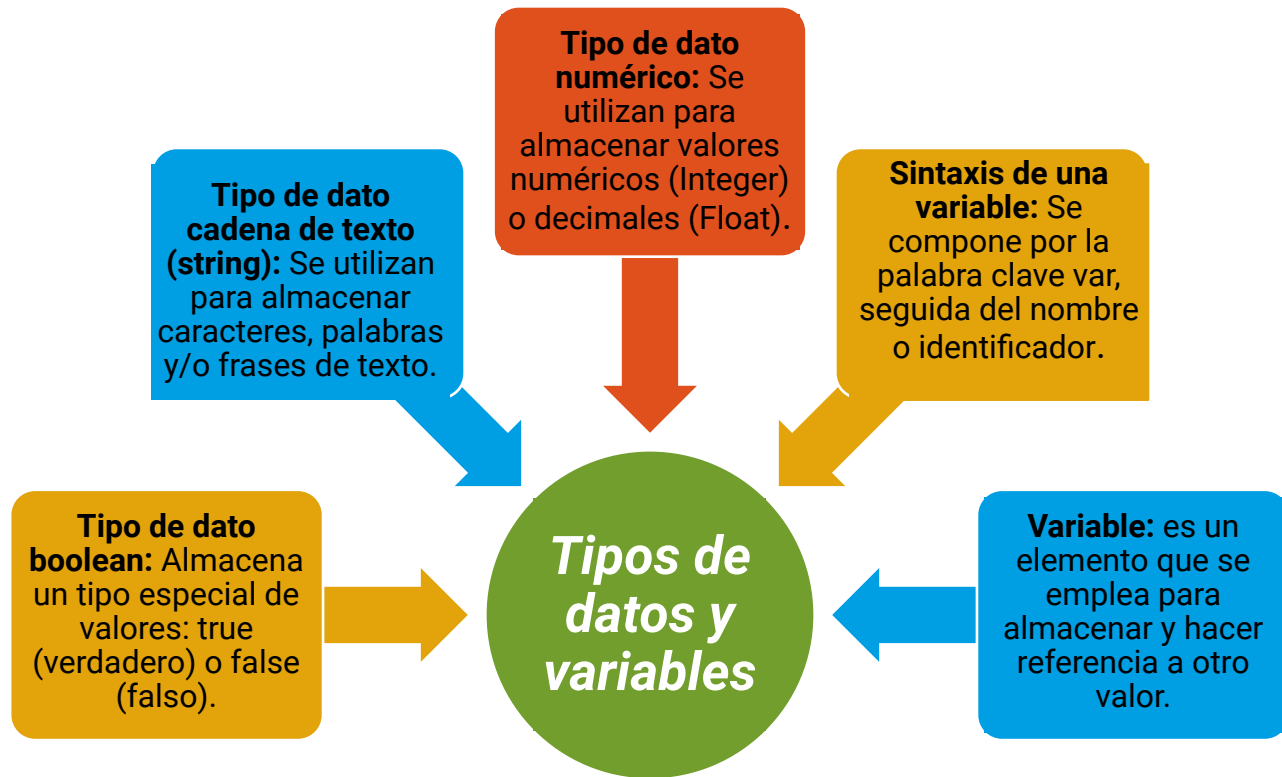
Agregando JS

Desde un archivo JS

Podemos escribir JavaScript en un archivo externo al HTML. Para vincularlo a la etiqueta `<script>` le debemos añadir el atributo `src` con valor de la ruta del archivo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Probando JS</title>
  </head>
  <body>

    <script
src="assets/js/script.js"></script>
  </body>
</html>
```



Operadores aritméticos

Operador	Operación	Sintaxis
+	Adición	<code>var sumando1 = 5; var sumando2 = 4; var total_suma = sumando1 + sumando2;.</code>
-	Sustracción	<code>var minuendo = 6; var sustraendo = 3; var total_resta = minuendo - sustraendo;.</code>
*	Multiplicación	<code>var factor1 = 2; var factor2 = 6; var total_multi = factor1 * factor2;.</code>
/	División	<code>var dividendo = 9; var divisor = 3; var total_divi = dividendo / divisor;.</code>
%	Módulo de división	<code>var dividendo = 9; var divisor = 3; var total_modulo = dividendo % divisor;.</code>

Operadores de comparación

Operador	Significado
>	Mayor que
<	Menor que
==	Igual que
!=	Distinto de
>=	Mayor o igual que
<=	Menor o igual que
===	Idéntico que
!==	No idéntico que

Prompt()

La función `prompt()`, al igual que `alert()` es un método del objeto Window, permite mostrar información por pantalla.

Su sintaxis es la siguiente:

```
prompt("Texto descriptivo", "Texto por defecto");
```

Document.write()

Esta función es un método del objeto `document` y lo que hace es escribir en la página el texto que se ingresa como parámetro.

En el código anterior, si cambiamos el `alert()` por un `document.write()`;

```
var nombre = prompt ("Ingrese su nombre", "");  
  
document.write("Hola "+nombre);
```



Desarrollo

{desafío}
latam_



140 minutos



Desafío - Notas Finales

{desafío}
latam_





Cierre

{desafío}
latam_



20 minutos

Panel de Discusión

¿Qué es JavaScript?

¿Cómo integramos scripts con archivos locales y externos en nuestros proyectos?

¿Cuál es la utilidad del inspector de elementos del navegador para ejecutar código JS?

¿De qué forma obtenemos información desde el usuario?

¿Cómo mostramos información al usuario de forma dinámica?



*Academia de
talentos digitales*

www.desafiolatam.com



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam



/DesafioLatam