

➤ Portafolio de Productos

Plan formativo: Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0

HOJA DE RUTA

¿Cuáles **skill** conforman el programa?



REPASO CLASE ANTERIOR

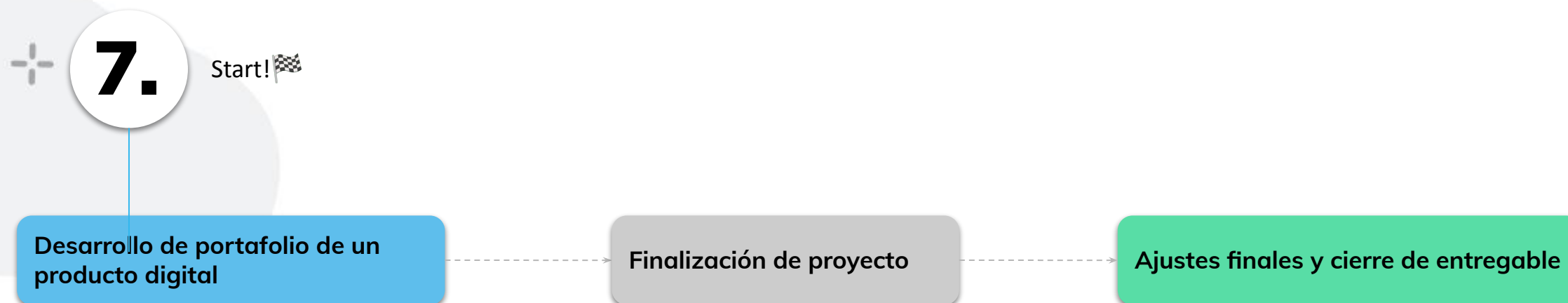
En la clase anterior trabajamos :

- ✓ Completar con éxito la implementación de todas las funcionalidades adicionales requeridas para la billetera digital.
- ✓ Realizar una depuración efectiva del código, identificando y solucionando errores en el funcionamiento del proyecto.
- ✓ Lograr que la billetera digital sea completamente responsive, asegurándose de que funcione de manera óptima en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- ✓ Integrar retroalimentación y sugerencias recibidas a lo largo del curso para realizar mejoras significativas en el producto.



LEARNING PATHWAY

¿Sobre qué temas trabajaremos?



Este curso se enfoca en dos aspectos cruciales: feedback y ajustes finales. Aprenderás cómo recibir y proporcionar retroalimentación efectiva en proyectos web. También explorarás los procesos de ajustes finales y cierre de entregables, asegurando la calidad y éxito de tus proyectos antes de su finalización



OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



Comprender la importancia del feedback y la retroalimentación en el desarrollo web.



Aprender a recibir y proporcionar retroalimentación efectiva en proyectos web.



Garantizar la calidad y éxito de los proyectos antes de su finalización.





Rompehielo

Consigna: 



CRIPTOPROBLEMA

El problema es muy simple, pero tiene la peculiaridad de que se puede resolver a puro razonamiento, sin necesidad de recurrir a tanteos.



Solucionen la siguiente operación en la que los números han sido sustituidos por letras:

$$ABCDE \times 4 = EDCBA$$

Cada número está sustituido siempre por la misma letra y letras distintas representan números diferentes.

Hay que reconstruir la operación.



➤ Feedback y retroalimentación



Feedback y retroalimentación

En el proceso de desarrollo de cualquier producto tecnológico, **recibir feedback y retroalimentación desempeña un papel fundamental** para su éxito y mejora continua. El feedback proporcionado por usuarios y stakeholders brinda información valiosa sobre el rendimiento, la funcionalidad y la experiencia del usuario, lo que permite **identificar áreas de mejora** y realizar ajustes para **optimizar el producto**.





Feedback y retroalimentación

Además, la retroalimentación externa aporta perspectivas frescas y diferentes, enriqueciendo el enfoque del proyecto y promoviendo soluciones innovadoras. En este sentido, el proceso de recibir feedback se convierte en un valioso ciclo de aprendizaje, donde **se aprende de los aciertos y errores**, se valida el **cumplimiento de objetivos** y se fortalece la **relación con los usuarios y stakeholders**.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

1. Identificar áreas de mejora:

El feedback proporcionado por usuarios y stakeholders puede señalar áreas específicas donde el producto puede mejorar. Esta información es valiosa para realizar ajustes y optimizar el rendimiento, la funcionalidad y la usabilidad del producto.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

2. Identificación temprana de problemas:

Al recibir feedback de forma temprana en el proceso de desarrollo, se pueden identificar problemas o deficiencias en el producto antes de que se vuelvan más difíciles y costosos de corregir. Esto permite una rápida reacción y evita que los errores se propaguen en etapas posteriores del proyecto.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

3. Validar el cumplimiento de objetivos:

El feedback permite evaluar si el producto está cumpliendo con los objetivos establecidos inicialmente. Ayuda a determinar si el producto realmente resuelve la problemática para la que fue diseñado y si está satisfaciendo las necesidades de los usuarios.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

4. Innovación continua:

El feedback puede impulsar la innovación y la creatividad, ya que brinda nuevas ideas y perspectivas para mejorar el producto. Al estar abiertos a la retroalimentación, los equipos de desarrollo pueden encontrar soluciones innovadoras que quizás no se habían considerado previamente.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

5. Perspectivas externas:

Al recibir feedback de personas externas al equipo de desarrollo, se obtienen perspectivas frescas y diferentes. Esto puede revelar ideas y soluciones que no se habían considerado antes, enriqueciendo el enfoque del proyecto.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

6. Aprendizaje y mejora continua:

La retroalimentación es una oportunidad para aprender de los aciertos y errores en el proceso de desarrollo. Permite corregir fallos y evitar cometer los mismos errores en futuros proyectos, fomentando así la mejora continua del equipo de desarrollo.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

7. Alineación con las necesidades del usuario:

Al involucrar a los usuarios y recibir su feedback, se asegura que el producto esté alineado con sus necesidades reales. Esto aumenta la probabilidad de que el producto sea bien recibido y adoptado por los usuarios, lo que es esencial para el éxito del producto en el mercado.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

8. Reducción de costos y tiempo:

Al resolver problemas y hacer ajustes de manera temprana con base en el feedback, se evitan costosos retrabajos y retrasos en el desarrollo del producto. Esto puede llevar a una mayor eficiencia y ahorro de recursos.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

9. Adaptarse a cambios en el entorno:

El feedback puede revelar cambios en el entorno o en las necesidades de los usuarios que requieran ajustes en el producto. Esto permite adaptarse rápidamente a nuevas condiciones y mantener el producto relevante.





Feedback y retroalimentación

¿Por qué es importante?

10. Responsabilidad y transparencia:

Al estar dispuestos a recibir feedback, los equipos de desarrollo demuestran su compromiso con la calidad y la mejora continua. Esto aumenta la confianza de los usuarios y stakeholders en el producto y en la empresa detrás de él





Feedback y retroalimentación

En **conclusión**, el feedback y la retroalimentación son elementos esenciales para el desarrollo exitoso de productos tecnológicos. Al escuchar a los usuarios y stakeholders, vas a poder **adaptar y mejorar el producto, impulsar la innovación y crear soluciones más efectivas y satisfactorias para el mercado**. El proceso de recibir feedback se convierte en una valiosa herramienta para la creación de productos de alta calidad y con un impacto positivo en la vida de los usuarios.



➤ Ajustes finales y cierre de entregable

Ajustes finales y cierre de entregable

En el proceso de desarrollo de un producto tecnológico, la etapa de ajustes finales y cierre de entregable representa el punto culminante en el camino hacia la entrega de una solución completa y efectiva. Durante esta fase, te enfocarás en **realizar las últimas mejoras y correcciones, asegurándote de que el producto esté en su mejor versión antes de ser entregado** a los usuarios.



Ajustes finales y cierre de entregable

Es un momento crucial para validar que todas las funcionalidades estén operativas, que se hayan satisfecho los requisitos iniciales y que el producto esté alineado con las expectativas de los stakeholders. Además, se realiza una meticulosa preparación para la entrega, incluyendo la finalización de la documentación y la comunicación con los involucrados.



Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Finalización de mejoras y correcciones:

Con base en el feedback y retroalimentación recibidos durante el proceso de desarrollo y la revisión del producto, se realizan los últimos ajustes y correcciones necesarios. Esto garantiza que el producto esté en su mejor estado antes de su lanzamiento o entrega.





Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Depuración y mejora del producto:

Corregir los errores y problemas identificados durante la revisión. Realizar ajustes y mejoras en el producto para optimizar su rendimiento, funcionalidad y usabilidad. Considera el feedback y la retroalimentación recibida para incorporar mejoras significativas.



Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Pruebas finales:

Se llevan a cabo pruebas exhaustivas para asegurarse de que todas las funcionalidades y características del producto funcionen correctamente y que no haya problemas de última hora.



Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Preparación de la documentación:

Se completa la documentación del producto, incluyendo manuales de usuario, guías de instalación, documentación técnica y cualquier otro material relevante. Esto facilita el uso y la comprensión del producto por parte de los usuarios.



Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Validación de requisitos:

Se verifica nuevamente que el producto cumpla con los requisitos y objetivos establecidos inicialmente, asegurando que se haya logrado la solución esperada para la problemática planteada.





Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Preparación para la entrega:

Se prepara todo lo necesario para entregar el producto a los usuarios o clientes, lo que puede incluir configuración, instalación, puesta en marcha y capacitación si es necesario.

Evaluación y reflexión:

Evalúa críticamente el proceso de desarrollo del proyecto y el resultado final. Reflexiona sobre los desafíos enfrentados y las lecciones aprendidas. Identifica oportunidades de mejora para futuros proyectos similares.





Ajustes finales y cierre de entregable

Paso a paso cómo culminar la finalización del proyecto:

Cierre de entregable:

Una vez que el producto está listo para ser entregado o lanzado, se procede a realizar el cierre de entregable formal. Esto implica documentar y registrar todos los detalles relevantes del producto, incluyendo fechas de entrega, versiones y detalles de contacto.



Ajustes finales y cierre de entregable

Al culminar de manera efectiva la finalización del proyecto para elaborar un producto tecnológico y resolver una problemática real, es importante considerar algunos elementos adicionales.

Primero, **realizar una evaluación del impacto del producto en la problemática abordada**, midiendo sus beneficios y resultados.

Luego, asegurarse de **contar con un plan de mantenimiento y soporte para el producto**, abordando actualizaciones futuras y necesidades de asistencia técnica.



Ajustes finales y cierre de entregable

Continuar solicitando **feedback post-implementación** es crucial para seguir mejorando el producto. Finalmente, documentar todo el proceso del proyecto servirá como referencia y base para el crecimiento del equipo. Estos pasos adicionales aseguran un cierre exitoso del proyecto y sientan las bases para el futuro desarrollo de productos tecnológicos exitosos.



➤ Técnicas y herramientas de la disciplina para la implementación de un producto digital

Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital

La implementación de un producto digital implica un conjunto de técnicas y herramientas para llevar a cabo el proceso de desarrollo y lanzamiento exitoso.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Técnicas:

Desarrollo Ágil:

El enfoque ágil se basa en iteraciones cortas y colaborativas, lo que permite adaptarse rápidamente a los cambios y obtener retroalimentación constante del cliente o usuario. Scrum y Kanban son dos marcos de trabajo ágiles populares.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Técnicas:

Diseño Centrado en el Usuario (DCU):

Colocar al usuario en el centro del proceso de diseño es fundamental para crear productos digitales exitosos. Mediante técnicas como entrevistas, pruebas de usuario y mapas de empatía, se busca comprender las necesidades y deseos de los usuarios para brindarles una experiencia óptima.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Técnicas:

Prototipado:

Crear prototipos rápidos y de bajo costo permite probar ideas y conceptos antes de invertir recursos significativos en el desarrollo completo del producto. Los prototipos pueden ser de baja fidelidad (sketches, wireframes) o de alta fidelidad (diseños interactivos).



Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital

Técnicas:

Despliegue Continuo (Continuous Deployment):

Es una práctica que permite implementar cambios en el producto de manera continua y automática. Facilita la entrega rápida de nuevas funcionalidades y correcciones de errores.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Técnicas:

Pruebas A/B:

Esta técnica implica presentar diferentes versiones del producto a grupos de usuarios para evaluar qué variante tiene un mejor rendimiento en términos de objetivos específicos, como conversiones o tasas de clics.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Entornos de Desarrollo Integrados (IDE):

Un IDE es un software que proporciona herramientas para facilitar la escritura, prueba y depuración de código. Algunos ejemplos populares son Visual Studio Code, IntelliJ IDEA y Eclipse.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Control de Versiones:

Las herramientas de control de versiones, como Git, permiten a los equipos rastrear los cambios en el código fuente y colaborar eficientemente en el desarrollo.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital

Herramientas:

Sistemas de Gestión de Proyectos:

Plataformas como Jira, Trello o Asana ayudan a organizar tareas, asignar responsabilidades y mantener un seguimiento del progreso del proyecto.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Herramientas de Diseño y Prototipado:

Adobe XD, Sketch, Figma o InVision son aplicaciones que permiten diseñar interfaces de usuario, crear prototipos interactivos y colaborar con equipos de diseño.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Herramientas de Pruebas Automatizadas:

Selenium, Jest y Cypress son ejemplos de herramientas que permiten automatizar pruebas funcionales y de regresión para asegurar la calidad del producto.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital

Herramientas:

Plataformas de Hosting y Despliegue:

Servicios como AWS, Azure, Google Cloud Platform y Netlify permiten alojar y desplegar aplicaciones y sitios web en la nube de manera sencilla.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Analítica y Monitoreo:

Herramientas como Google Analytics, Mixpanel o Hotjar permiten obtener información sobre el comportamiento de los usuarios y el rendimiento del producto para tomar decisiones informadas.





Técnicas y herramientas

de la disciplina para la implementación de un producto digital



Herramientas:

Estas son solo algunas de las técnicas y herramientas que se utilizan comúnmente en la implementación de productos digitales. Es importante elegir las que mejor se adapten a las necesidades y características específicas de cada proyecto.



Evaluación Integradora ✨

¿Listos para un nuevo desafío? En esta clase comenzamos a construir nuestro...

Trabajo Integrador del Módulo 💪

Iremos completándolo progresivamente clase a clase.





Ejercicio N° 1

Ajustes finales y cierre de entregable



Ajustes finales y cierre de entregable

Breve descripción

Contexto: 🙌

A lo largo del curso, hemos estado trabajando en el proyecto de una billetera digital (wallet). La billetera digital ya cuenta con funcionalidades básicas, tanto en su front-end como en su back-end. Ahora, es el momento de agregar las funcionalidades finales y mejorar la interfaz para que sea completamente funcional y atractiva para los usuarios.



Consigna: ✍️

El objetivo de esta fase final del proyecto es completar la billetera digital, implementando las funcionalidades adicionales y mejoras en la interfaz que consideres necesarias más el feedback que recibiste del equipo de profesores y tus compañeros. Para lograrlo, te recomendamos revisar detenidamente la consigna del proyecto final integrador que se proporcionó al comienzo del curso.

Tiempo 🕒: 30 minutos



Ajustes finales y cierre de entregable

Breve descripción

Paso a paso:

Además de completar las funcionalidades solicitadas en la consigna original, te alentamos a:

1. Realizar una depuración exhaustiva del código para identificar y corregir cualquier error o fallo en el funcionamiento de la billetera digital.
2. Asegurarte de que la billetera sea responsive, es decir, que se adapte correctamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos.
3. Considerar la retroalimentación y las sugerencias recibidas a lo largo del curso para realizar mejoras significativas en el producto.





Ajustes finales y cierre de entregable

Breve descripción

Paso a paso:

4. Documentar cualquier cambio realizado en el código y asegurarte de que el proyecto esté bien organizado y sea fácil de entender para otros desarrolladores.
5. Solicitar feedback y retroalimentación de tus compañeros y/o instructores para obtener perspectivas adicionales sobre la calidad y la usabilidad de la billetera.
6. Realizar los ajustes finales necesarios en base al feedback recibido y asegurarte de que el proyecto esté en su estado final y listo para su entrega.



○

¿Alguna consulta?

+



RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?

- ✓ Capacidad para recibir y procesar feedback constructivo de manera efectiva.
- ✓ Habilidad para proporcionar retroalimentación valiosa a compañeros de equipo o colaboradores.
- ✓ Capacidad para identificar y corregir errores y problemas en proyectos web.
- ✓ Habilidad para realizar ajustes y optimizaciones finales en un sitio web o aplicación.
- ✓ Aplicación de técnicas de control de calidad para garantizar la funcionalidad y usabilidad de un sitio web.
- ✓ Habilidad para realizar pruebas exhaustivas y solucionar problemas antes del lanzamiento.

#WorkingTime

Continuemos ejercitando

¡Antes de cerrar la clase! Te invitamos a: 🙌 🙌 🙌

1. Repasar nuevamente la grabación de esta clase
2. Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
 - a. Material 1: Lección 2: Portafolio de Productos: 5-10
 - b. Material 2: Working Time de la Lección N° 2
 - c. Material 3: Ponte a Prueba de la Lección N° 2
3. Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.

Momento: ✚

Time-out!

🕒 5 min.

