



Recibe una cálida:

¡Bienvenida!

Te estábamos esperando 😊



» Conociendo los Servlets

Plan formativo: Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0

HOJA DE RUTA

¿Cuáles **skill** conforman el programa?



REPASO CLASE ANTERIOR

En la clase anterior trabajamos :

- ✓ *Compartiendo información entre servlets*
- ✓ *Concurrencia entre servlets*

LEARNING PATHWAY

¿Sobre qué temas trabajaremos?

5.3

Start! 🚩

**Conociendo los
Servlets**

Controlando parámetros de
un GET request

GET request

GET request

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



Aprender a controlar parámetros de un GET request





Rompehielo

¿Qué significa cada parte de una URL?: 🙌

Respondan en el chat o levantando la mano: ✎

¿Conocen que tipo de información podemos ver en una URL?

`https://www.ejemplo.com/pagina/subpagina?parametro1=ABCD¶metro2=DEFG#etiqueta`

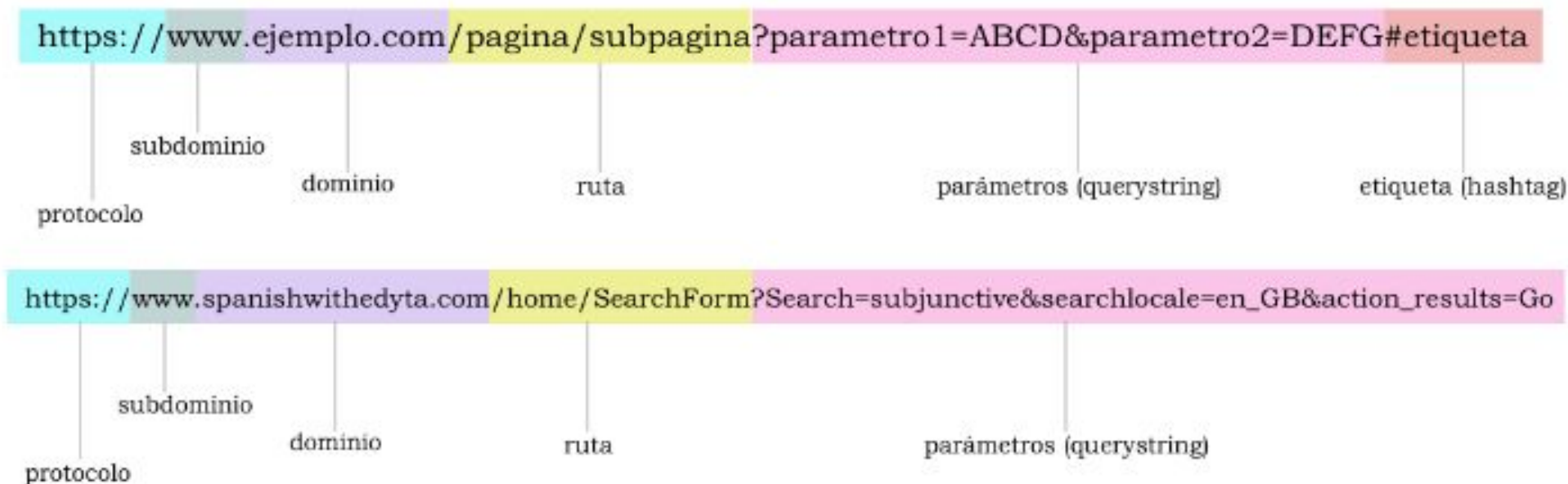


Rompehielo 🧊

¿Qué significa cada parte de una URL? 🙌



¡En las URL viajan diferentes valores que se envían a través de peticiones GET!



› Controlando parámetros de un GET request



Controlando parámetros de un GET request



Si llamamos un servlet desde un formulario HTML, podremos hacerlo de dos formas: GET y POST. Con la primera los parámetros del formulario están incluidos la url que se utiliza para invocar el servlet y en el segundo caso los parámetros se almacenan en un buffer especial del servidor.

Para procesar el primer tipo de peticiones (GET) está el método doGet. La implementación por defecto del método service es capaz de determinar el tipo de petición HTTP que en un momento dado recibe el servlet. Una vez identificada llama o al método doGet o al doPost según el caso.





Controlando parámetros de un GET request



Para controlar los parámetros en un GET request:

- Primero debemos obtener el valor de los parámetros en el servlet en el método doGet() utilizando el objeto HttpServletRequest.
- Podemos acceder a los parámetros mediante los métodos getParameter() o getParameterValues().
- Luego sólo resta procesar y validar los parámetros según sea necesario para cada aplicación.





Controlando parámetros de un GET request

Veamos un ejemplo de cómo controlar los parámetros de una solicitud GET en un servlet:

Supongamos que tienes un servlet llamado MainServlet que maneja una solicitud GET con dos parámetros, "nombre" y "edad". El servlet mostrará estos parámetros en la respuesta al cliente.

En este caso, es como escribir código HTML en nuestro archivo Java.

```
@WebServlet("/mainServlet")
public class MainServlet extends HttpServlet {
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        // Obtenemos el valor del parámetro "nombre" de la solicitud GET
        String nombre = request.getParameter("nombre");

        // Obtenemos el valor del parámetro "edad" de la solicitud GET
        String edad = request.getParameter("edad");

        // Procesamos y validamos los parámetros según sea necesario
        // Por ejemplo, podríamos verificar si los parámetros son nulos o vacíos

        // Creamos la respuesta para el cliente
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        response.getWriter().println("<html><body>");
        response.getWriter().println("<h1>Información recibida:</h1>");
        response.getWriter().println("<p>Nombre: " + nombre + "</p>");
        response.getWriter().println("<p>Edad: " + edad + "</p>");
        response.getWriter().println("</body></html>");

    }
}
```



Controlando parámetros de un GET request

Este método recibe los parámetros dados por el cliente a través de la clase `HttpServletRequest` y encapsula la respuesta que se le dará al cliente a través de la clase `HttpServletResponse`.

El servlet puede retornar al cliente cualquier tipo de información, desde texto plano hasta un ejecutable, por lo que es necesario señalar inicialmente qué tipo de respuesta se dará a través del método `setContentType`.

```
@WebServlet("/mainServlet")
public class MainServlet extends HttpServlet {
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        // Obtenemos el valor del parámetro "nombre" de la solicitud GET
        String nombre = request.getParameter("nombre");

        // Obtenemos el valor del parámetro "edad" de la solicitud GET
        String edad = request.getParameter("edad");

        // Procesamos y validamos los parámetros según sea necesario
        // Por ejemplo, podríamos verificar si los parámetros son nulos o vacíos

        // Creamos la respuesta para el cliente
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        response.getWriter().println("<html><body>");
        response.getWriter().println("<h1>Información recibida:</h1>");
        response.getWriter().println("<p>Nombre: " + nombre + "</p>");
        response.getWriter().println("<p>Edad: " + edad + "</p>");
        response.getWriter().println("</body></html>");
    }
}
```




Controlando parámetros de un GET request

Entonces, el objeto **request** tiene información enviada en la petición.

El objeto **response** permite crear la respuesta

- **setContentType()**: permite indicar el tipo MIME de lo que se va a generar (por ejemplo, "text/html")
- **getWriter()**: devuelve el `PrintWriter` donde escribir lo que se genere



```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;

import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

@WebServlet("/Saludo")
public class Saludo extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /**
     * @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
     */
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("¡Bienvenido al mundo de los servlets!");
    }
}
```

URL relativo a la webapp

Método para tratar la recepción de un HTTP GET

Salida generada para enviar al navegador

Generación de texto



Controlando parámetros de un GET request



El método `doGet()` envía los parámetros de forma explícita junto a la página, mostrando en la barra de navegación los parámetros y sus valores. Son esas largas cadenas que aparecen en algunas páginas en nuestra barra de navegación, luego del llamado al servlet, por ejemplo:



`/buscar?id=1806&valor=0987&texto=todo&...`

Las cadenas de la URL tienen la siguiente forma de referencia:

`parametro1=valor1¶metro2=valor2&....¶metroN=valorN.`

Es decir es una concatenación de pares **parámetro-valor** a través del operador '&'.



Controlando parámetros de un GET request

Las peticiones HTTP GET tienen un **límite en la cantidad de caracteres que pueden aceptar en el URL**. Si se envían los datos de un formulario muy extenso mediante HTTP GET pueden producirse errores por este motivo, por lo que habría que utilizar el método HTTP POST.

Se suele decir que el método GET es seguro e idempotente:

Seguro, porque no tiene ningún efecto secundario del cual pueda considerarse al usuario responsable del mismo. Es decir, por ejemplo, una llamada del método GET no debe ser capaz en teoría de alterar una base de datos. GET debería servir únicamente para obtener información.

Idempotente, porque puede ser llamado tantas veces como se quiera de una forma segura.

Es como si GET fuera algo así como **ver pero no tocar**.

LIVE CODING

Ejemplo en vivo

Primer método doGet():

Vamos a crear un Servlet básico con los métodos vacíos para comenzar a implementar un método doGet :

- 1- Crear un servlet CurrencyServlet con el método para procesar solicitudes GET que reciba un importe y el tipo de moneda a extraer.*
- 2- Se deben mostrar los datos del usuario, el importe y el tipo de moneda seleccionado.*

 **Tiempo: 30 minutos**



Evaluación Integradora ✨

¿Listos para un nuevo desafío? En esta clase comenzamos a construir nuestro...

Trabajo Integrador del Módulo 💪

Iremos completándolo progresivamente clase a clase.





Ejercicio N° 1

GET request



GET request



Manos a la obra: 🙌

Debes crear la estructura de un Servlet para poder registrar un usuario. En la clase 'UserServlet', implementar el método doGet.



Consigna: 📝

- 1- En el proyecto AlkeWallet, trabajar sobre un servlet llamado UserServlet
- 2- Crear un formulario de login en doGet() y responder un saludo personalizado con el nombre de usuario que viaja en el formulario.

Tiempo 🕒: 30 minutos

○

¿Alguna consulta?

+



RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?

- ✓ **Comprender cómo controlar los parámetros de un GET request**



#WorkingTime

Continuemos ejercitando

¡Antes de cerrar la clase! Te invitamos a: 🙌🙌🙌

1. Repasar nuevamente la grabación de esta clase
2. Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
 - a. *Lectura Modulo 5, Lección 3: páginas 14 - 15*
3. Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.

Momento: ✚

Time-out!

🕒 5 min.

