

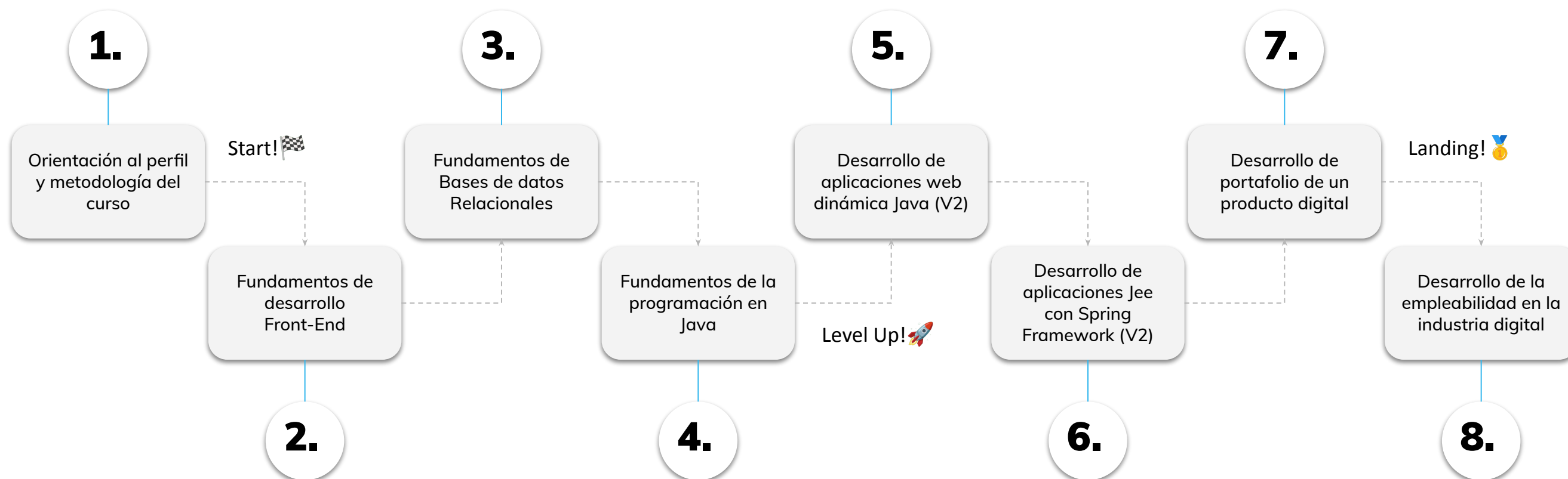
# » Conociendo la librería jQuery

---

**Plan formativo:** Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0

# HOJA DE RUTA

¿Cuáles **skill** conforman el programa?



# REPASO CLASE ANTERIOR

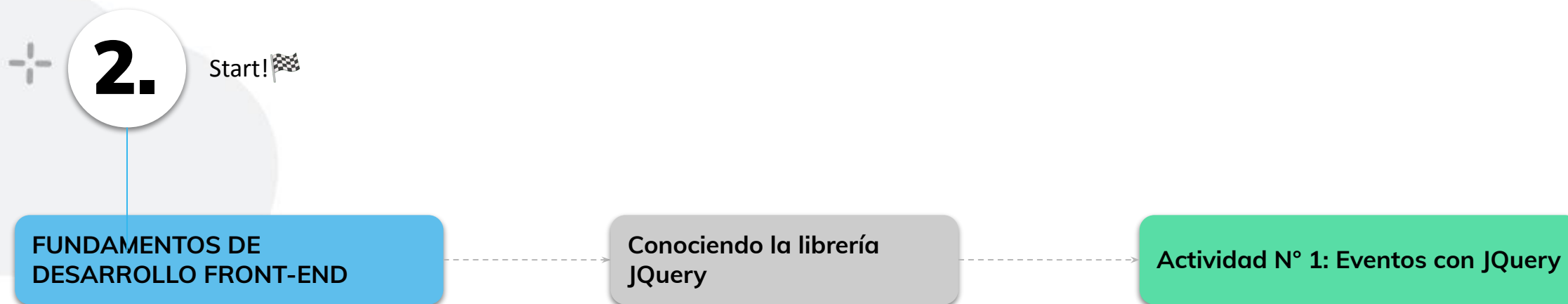
En la clase anterior trabajamos :

- ✓ Comprender los conceptos básicos de jQuery
- ✓ Aprender a obtener y utilizar jQuery en un proyecto web.
- ✓ Entender el Modelo de Objeto del Documento (DOM) y cómo jQuery facilita la manipulación de elementos del DOM.
- ✓ Explorar la integración de jQuery con Bootstrap para crear sitios web interactivos y atractivos.



# LEARNING PATHWAY

¿Sobre qué temas trabajaremos?



Este curso se centra en el manejo de eventos en el desarrollo web utilizando la biblioteca jQuery. Aprenderás sobre los diferentes tipos de eventos disponibles en las páginas web y cómo interactuar con ellos utilizando jQuery. Descubrirás cómo responder a acciones del usuario, como clics, desplazamientos y envíos de formularios, para crear experiencias interactivas en tus sitios web.



# OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



**Comprender los conceptos fundamentales de eventos en el desarrollo web, incluyendo los diferentes tipos de eventos**



**Aprender a utilizar jQuery para manipular el Document Object Model (DOM) y realizar cambios dinámicos en la página web**





# Rompehielo



## Consigna:

1. Hay una caja grande el almacén que tiene cuatro cajas medianas dentro, además tiene tres cajas chicas dentro de cada caja mediana y por último dos cajas pequeñas dentro de cada caja chica. ¿Cuántas cajas hay en total?
2. Soy un número con tres cifras, a ver si adivinas: la segunda cifra es el doble de la primera y la primera cifra es el tercio de la tercera. ¿Qué número es?
3. Cuáles son esos tres números iguales que al sumarlos dan 12, pero no te apresures diciendo la respuesta, porque el número 4 que piensas no es. ¿Qué número es?



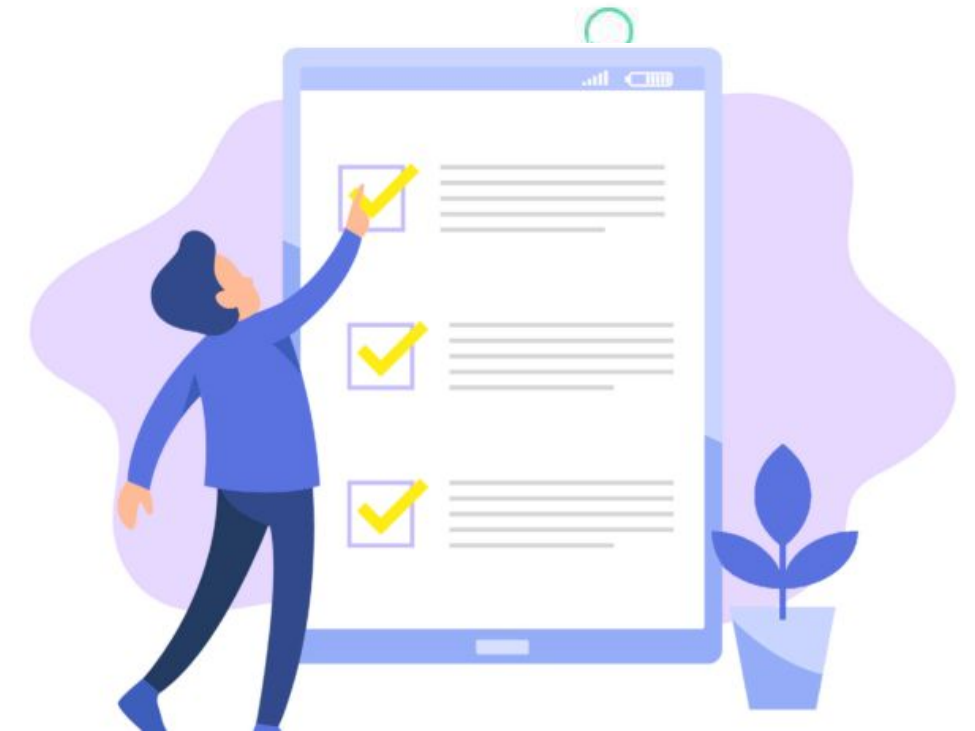
# ➤ Eventos, tipos de evento, cómo interactuar con ellos



# Eventos, tipos de evento

Los eventos son acciones que ocurren en una página web y que pueden ser detectadas y manejadas por el código JavaScript o jQuery. Estas acciones pueden ser generadas por el usuario (como hacer clic en un botón o mover el mouse sobre un elemento) o pueden ser eventos generados por el navegador o la página misma (como cargar completamente la página o enviar un formulario).

En jQuery, podemos interactuar con los eventos mediante el uso de métodos que nos permiten asignar manejadores de eventos y ejecutar funciones cuando ocurra un evento específico.







# Eventos, tipos de evento

## Tipos de eventos comunes:

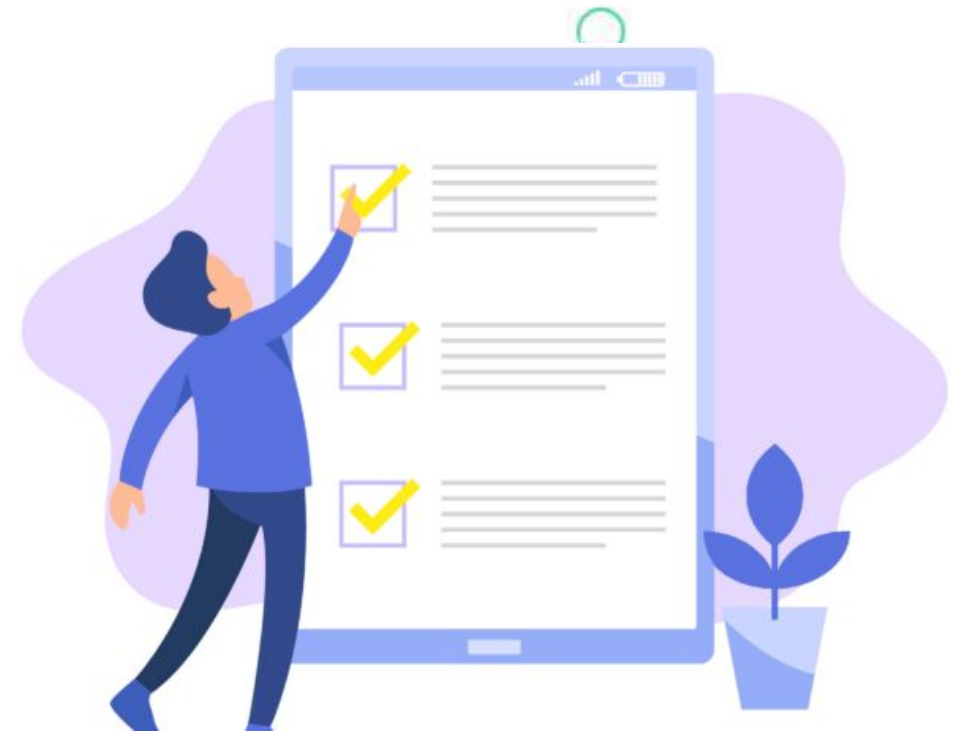
Existen numerosos tipos de eventos que se pueden manejar en jQuery. Algunos de los eventos más comunes son:

### **click:**

Ocurre cuando se hace clic en un elemento.

### **dblclick:**

Ocurre cuando se hace doble clic en un elemento.





# Eventos, tipos de evento

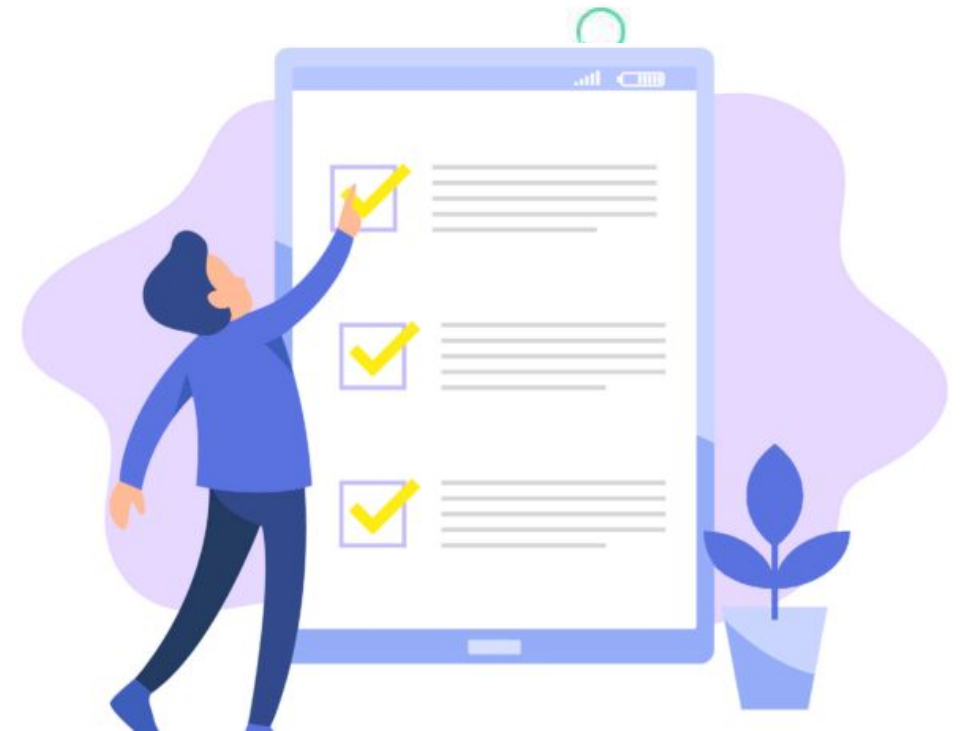
## Tipos de eventos comunes:

### **mouseenter y mouseleave:**

Ocurren cuando el cursor del mouse entra o sale de un elemento.

### **keydown, keyup y keypress:**

Ocurren cuando se presiona una tecla, se suelta o se mantiene presionada en un elemento.





# Eventos, tipos de evento

## Tipos de eventos comunes:

### **submit:**

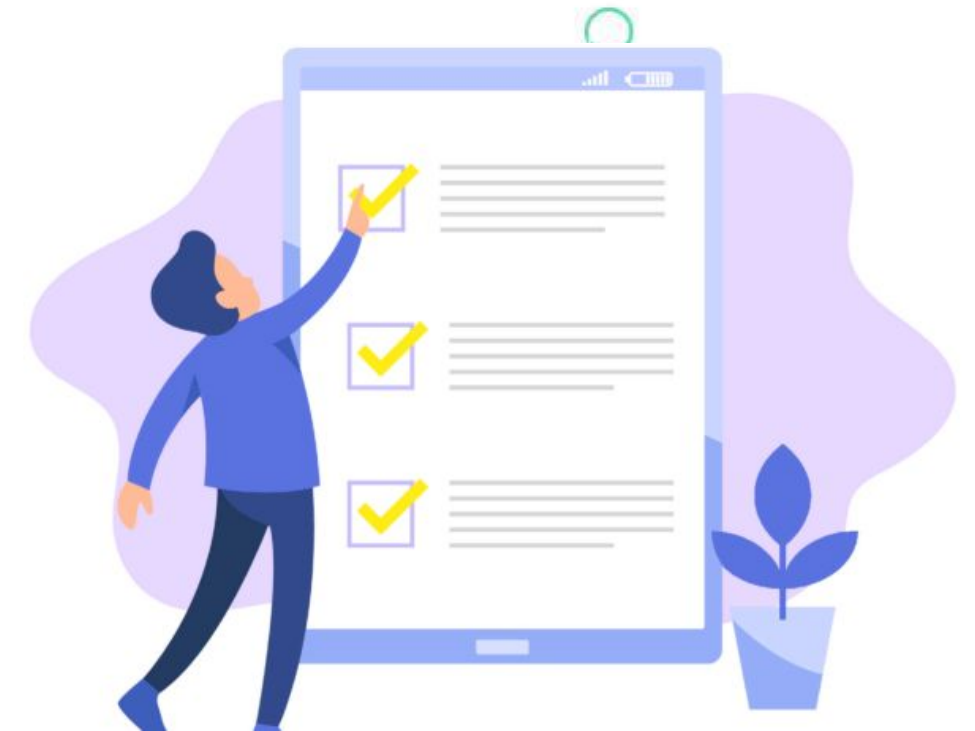
Ocurre cuando se envía un formulario.

### **change:**

Ocurre cuando el valor de un elemento cambia (por ejemplo, un elemento input o select).

### **load:**

Ocurre cuando una imagen u otro recurso se carga completamente.





# Eventos, tipos de evento

Asignar un manejador de eventos a un elemento:

```
// Asignar un manejador de eventos para el clic en el botón  
$('#miBoton').click(function() {  
  alert('Has hecho clic en el botón.');
```





# Eventos, tipos de evento

Asignar un manejador de eventos a un elemento:

```
// Asignar un manejador de eventos para el clic en el botón
$('#miBoton').dblclick(function() {
    alert('Has hecho doble clic en el botón.');
```



# Evaluación Integradora ✨



## Trabajo Integrador del Módulo 💪

Iremos completándolo progresivamente clase a clase

[CLICK AQUÍ](#)

para ver la consigna completa



# **Ejercicio**

# Eventos con JQuery



# Eventos con JQuery

Breve descripción



## Contexto: 🙌

Seguimos trabajando sobre nuestra wallet, el objetivo es crear una wallet digital con una interfaz de usuario interactiva utilizando jQuery para manejar eventos y acciones del usuario.

Tiempo🕒: 20 minutos







# Eventos con JQuery

Breve descripción

**Paso a paso:** 

## **Página de Inicio de Sesión (login.html):**

- Crea una página de inicio de sesión con campos para ingresar el correo electrónico y la contraseña.
- Implementa una validación de inicio de sesión que compruebe si los campos están completos antes de permitir el acceso.

## **Página del Menú Principal (menu.html):**

- Diseña una página principal que muestre el saldo actual de la cuenta del usuario.
- Agrega botones o elementos interactivos para realizar acciones como ver transacciones recientes, realizar un depósito y enviar dinero.
- Utiliza jQuery para manejar eventos de clic en estos elementos y redirigir a las páginas correspondientes.



# Eventos con JQuery

Breve descripción

**Paso a paso:** 

## **Página de Depósito (deposit.html):**

- Crea una página donde los usuarios puedan realizar un depósito en su cuenta.
- Implementa un formulario con un campo para ingresar el monto a depositar.
- Utiliza eventos de jQuery para manejar el proceso de depósito y actualizar el saldo de la cuenta.

## **Página de Envío de Dinero (sendmoney.html):**

- Diseña una página que permita a los usuarios enviar dinero a otros destinatarios.
- Agrega un campo para ingresar el destinatario y el monto a enviar.
- Implementa eventos de jQuery para validar la información del destinatario y realizar la transferencia.





# Eventos con JQuery

Breve descripción

**Paso a paso:** 

## **Página de Transacciones Recientes (transactions.html):**

- Crea una página que muestre las transacciones recientes realizadas por el usuario.
- Utiliza eventos de jQuery para filtrar y mostrar las transacciones de manera interactiva.

## **Personalización y Estilos:**

- Aplica estilos y personalización a las páginas utilizando CSS y jQuery para mejorar la experiencia del usuario.
- Agrega efectos visuales y animaciones utilizando jQuery para hacer la interfaz más atractiva.



○

# ¿Alguna consulta?

+



# RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?

- ✓ **Comprender los conceptos fundamentales de eventos en el desarrollo web, incluyendo los diferentes tipos de eventos**
- ✓ **Aprender a utilizar jQuery para manipular el Document Object Model (DOM) y realizar cambios dinámicos en la página web**



# #WorkingTime

Continuemos ejercitando

**¡Antes de cerrar la clase!** Te invitamos a: 🙌 🙌 🙌

1. Repasar nuevamente la grabación de esta clase
2. Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
  - a. Material 1: Lección 6: Conociendo la librería JQuery: 12-13
3. Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.

Momento: ✚

# Time-out!

🕒 5 min.

