Acceso a datos en Spring Framework

Plan formativo: Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0





HOJA DE RUTA

¿Cuáles skill conforman el programa?









REPASO CLASE ANTERIOR



En la clase anterior trabajamos 📚:

- Test y empaquetamiento
- Empaquetamiento WAR de una aplicación Spring

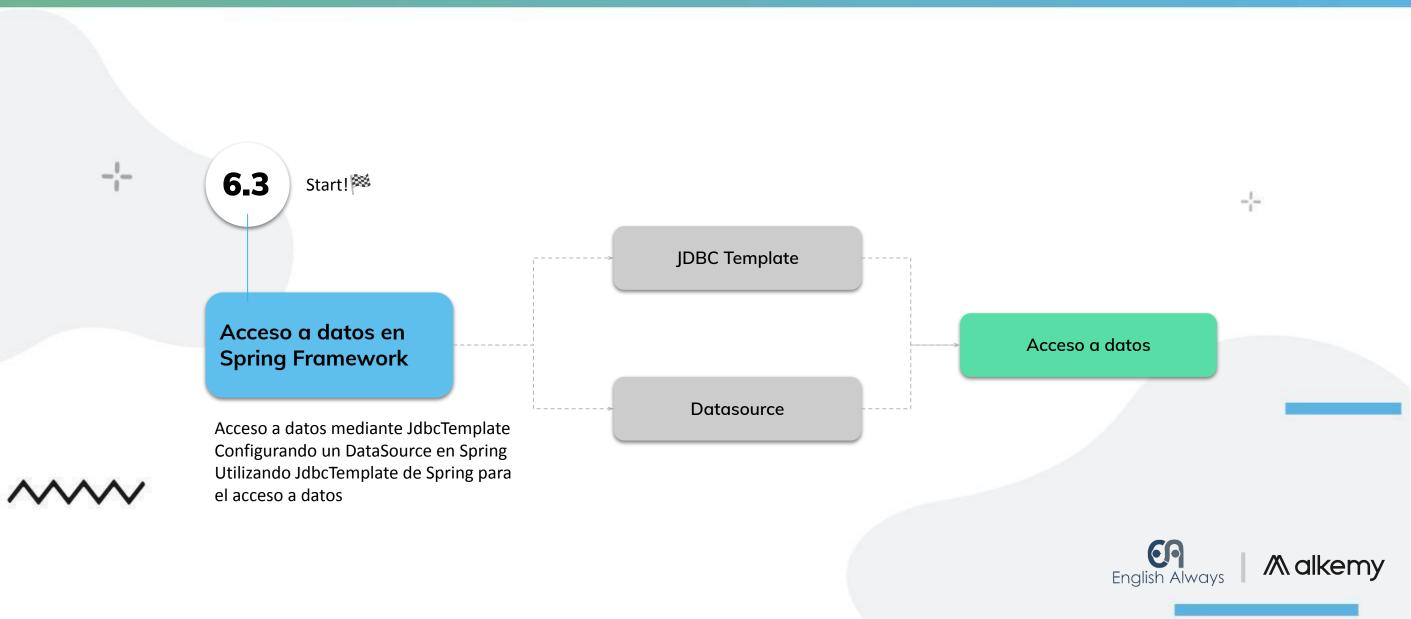






LEARNING PATHWAY

¿Sobre qué temas trabajaremos?

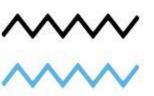


OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



- Comprender el proceso de acceso a datos con JDBC Template en Spring
- Aprender a configurar un datasource en Spring





Acceso a datos mediante JDBC Template





×

JDBC Template

JdbcTemplate es una abstracción de Spring que simplifica la interacción con bases de datos relacionales mediante JDBC (Java Database Connectivity). JDBC proporciona una interfaz estándar para interactuar con bases de datos desde Java.

La clase **JdbcTemplate** ejecuta consultas SQL, itera sobre el ResultSet y recupera los valores llamados, actualiza las instrucciones y las llamadas a procedimientos, "captura" las excepciones y las traduce a las excepciones definidas en el paquete **org.springframwork.dao**.







JDBC Template

Características Principales de JdbcTemplate:

Sencillez y Productividad: reduce la complejidad de la escritura de código JDBC manual al manejar tareas comunes, como la apertura y cierre de conexiones, el manejo de excepciones y la creación de declaraciones SQL.

Manejo de Excepciones Automático: maneja automáticamente la gestión de excepciones JDBC, convirtiéndolas en excepciones de la jerarquía de Spring DataAccessException.

Callback y Mapeo de Resultados: proporciona capacidades de mapeo de resultados que convierten automáticamente los resultados de la consulta en objetos Java.

Uso de RowMapper y ResultSetExtractor: RowMapper es una interfaz funcional que permite mapear filas de un ResultSet a objetos Java, mientras que ResultSetExtractor es una interfaz para extraer información del ResultSet.



Configurando un DataSource en Spring





Antes de utilizar JdbcTemplate, debes configurar un **DataSource** en tu aplicación Spring.

Un DataSource proporciona la conexión a la base de datos. Puedes configurarlo en el archivo de configuración de Spring, ya sea utilizando el XML o las anotaciones preestablecidas.

Configurar un DataSource en Spring es esencial para permitir el acceso a la base de datos desde tu aplicación.







Configuración del Proyecto:

Primero, asegúrate de tener las dependencias necesarias en tu archivo pom.xml:





2. Configurar el DataSource en el archivo application.properties o application.yml:

```
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/nombre_de_tu_bd
spring.datasource.username=usuario
spring.datasource.password=contraseña
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
```







3 - Configuración XML: Si estás utilizando una configuración XML en tu aplicación, puedes configurar un DataSource mediante elementos

bean> en el archivo de configuración de Spring. Por ejemplo:







4 - Configuración mediante Anotaciones: Esta clase de configuración utiliza la anotación @Configuration para indicar que es una configuración de Spring y define dos beans: uno para el DataSource y otro para el DataSourceTransactionManager, que se utiliza para administrar transacciones.

```
@Configuration
public class ConfiguracionBD {
    @Bean
    public DataSource dataSource() {
        DriverManagerDataSource dataSource = new DriverManagerDataSource();
        dataSource.setDriverClassName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
        dataSource.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/tu_basedatos");
        dataSource.setUsername("usuario");
        dataSource.setPassword("contraseña");
        return dataSource;
    }

    @Bean
    public DataSourceTransactionManager transactionManager() {
        return new DataSourceTransactionManager(dataSource());
    }
}
```







Ambos métodos son válidos, y la elección entre ellos depende de las preferencias y requisitos de tu aplicación. La configuración mediante anotaciones es más común en aplicaciones Spring modernas debido a su simplicidad y legibilidad. En cualquier caso, el DataSource es un componente clave para establecer la conexión con una base de datos, y configurarlo adecuadamente es esencial para el correcto funcionamiento de tu aplicación.



```
@Configuration
public class ConfiguracionBD {
    @Bean
    public DataSource dataSource() {
        DriverManagerDataSource dataSource = new DriverManagerDataSource();
        dataSource.setDriverClassName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
        dataSource.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/tu_basedatos");
        dataSource.setUsername("usuario");
        dataSource.setPassword("contraseña");
        return dataSource;
    }

    @Bean
    public DataSourceTransactionManager transactionManager() {
        return new DataSourceTransactionManager(dataSource());
    }
}
```







Utilizando JDBC Template para acceso a datos





JDBC Template para acceso a datos

Paso 1: Configurar el DataSource en tu aplicación

Configura el DataSource en tu aplicación. Puedes hacerlo utilizando anotaciones en una clase de configuración o mediante un archivo de configuración XML como aprendimos anteriormente.







JDBC Template para acceso a datos

Paso 2: Crear un Componente que Utilice JdbcTemplate

Puedes inyectar JdbcTemplate en tus componentes y utilizarlo para interactuar con la base de datos. Veamos un ejemplo de un servicio que utiliza JdbcTemplate para realizar operaciones de base de datos:

En este ejemplo, el servicio MiServicio utiliza JdbcTemplate para realizar una consulta que obtiene todos los usuarios de la base de datos y otra operación que inserta un nuevo usuario.

```
@Service
public class MiServicio {
   private final JdbcTemplate jdbcTemplate;
    @Autowired
    public MiServicio(JdbcTemplate jdbcTemplate) {
        this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
   public List(Usuario) obtenerTodosLosUsuarios() {
        String sql = "SELECT * FROM usuarios";
        return jdbcTemplate.query(sql, (rs, rowNum) ->
                new Usuario(
                        rs.getString("id"),
                        rs.getString("nombre"),
                        rs.getString("email")
        );
   public void insertarUsuario(Usuario usuario) {
        String sql = "INSERT INTO usuarios (nombre, email) VALUES (?, ?)";
        jdbcTemplate.update(sql, usuario.getNombre(), usuario.getEmail());
```





JDBC Template para acceso a datos

Paso 3: Utilizar el Servicio en un Controlador o en Otros Componentes: Este controlador expone dos endpoints, uno para obtener todos los usuarios y

este controlador expone dos endpoints, uno para obtener todos los usuarios y otro para insertar un nuevo usuario.

```
@RequestMapping("/usuarios")
public class MiControlador {
     @Autowired
    private final MiServicio miServicio;
    public MiControlador(MiServicio miServicio) {
        this.miServicio = miServicio;
   @GetMapping
    public List(Usuario) obtenerTodosLosUsuarios() {
        return miServicio.obtenerTodosLosUsuarios();
   @PostMapping
    public void insertarUsuario(@RequestBody Usuario usuario) {
        miServicio.insertarUsuario(usuario);
```







Evaluación Integradora

¿Listos para un nuevo desafío? En esta clase comenzamos a construir nuestro....



Iremos completándolo progresivamente clase a clase.







LIVE CODING

Ejemplo en vivo

Completando la Wallet:

- Es hora de completar nuestro proyecto de billetera virtual. Para esto, vamos a agregar la clase Cuenta que contendrá la información de una cuenta bancaria: id:numeroCuenta, saldoActual, tipoMoneda.
- Además, vamos a crear la clase de Servicio para Cuenta que nos permitirá realizar operaciones como: consultarSaldo, cambiarMoneda, extraerDinero, depositarDinero, etc.

Tiempo: 30 minutos





LIVE CODING

Ejemplo en vivo

Completando la Wallet:

 Luego, crearemos una clase de configuración para poder definir el datasource. Recuerda crear la base de datos con anterioridad.



Tiempo: 30 minutos





¿Alguna consulta?





Ejercicio Acceso a Datos







Contexto: 🙌

Vamos a seleccionar un proyecto actual para configurar su datasource. Puedes continuar con el ejercicio de manera asincrónica



Consigna: 🚣

Configurar el datasource del proyecto en el archivo application.properties,

Tiempo : 15 minutos





RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?



- Comprender la implementación de JDBC Template para acceso a datos
- Aprender a configurar un datasource en Spring







#WorkingTime

Continuemos ejercitando

¡Antes de cerrar la clase! Te invitamos a: 👇 👇 🔷





- Repasar nuevamente la grabación de esta clase
- Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
 - a. Lectura Modulo 6, Lección 3: páginas 1 5
- Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.







-1-

Muchas Gracias!

Nos vemos en la próxima clase 🤎



M alkemy