



Recibe una cálida:

¡Bienvenida!

Te estábamos esperando 😊 

➤ El Lenguaje HTML

Plan formativo: Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee V2.0

HOJA DE RUTA

¿Cuáles **skill** conforman el programa?



REPASO CLASE ANTERIOR


En la clase anterior trabajamos :

- ✓ Uso de las *Heading* dentro de HTML
- ✓ Etiqueta de párrafo y de destacado de contenido
- ✓ Crear listas ordenadas y desordenadas

LEARNING PATHWAY

Nº2 . ¿Sobre qué temas trabajaremos?

2.

Start! 

FUNDAMENTOS DE
DESARROLLO FRONT-END

El Lenguaje HTML

Actividad: Menú de Navegación
Interactivo

En esta lección abordaremos aprenderemos sobre las etiquetas de cabecera, la etiqueta para crear párrafos. Etiquetas que nos sirvan para destacar el contenido dentro de la web y las etiquetas de tipo de listas: ordenadas y desordenadas.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

¿Qué aprenderemos?



Aprender el uso de rutas absolutas y rutas relativas



Implementar el uso de imágenes



Crear tablas en HTML





Rompehielo

¿Nos conocemos?

Contexto:

Este juego de "Dos Verdades y Una Mentira" es una excelente actividad para romper el hielo y conocer mejor a tus amigos, colegas o compañeros de equipo. A través de afirmaciones personales, se crea un ambiente divertido y de confianza para compartir información sobre uno mismo.

Consigna:

El objetivo de esta actividad es que cada participante presente tres afirmaciones sobre sí mismo: dos de ellas deben ser verdaderas y una debe ser falsa. Los demás participantes deberán adivinar cuál de las tres afirmaciones es la mentira. Luego, el participante revelará cuál es la afirmación falsa y contará historias o anécdotas relacionadas con las afirmaciones verdaderas.







Rompehielo

¿Nos conocemos?

Paso a paso:



1. Reúne a un grupo de participantes.
2. Explica las reglas del juego: cada persona debe pensar en tres afirmaciones sobre sí misma.
3. De las tres afirmaciones, dos deben ser verdaderas y una debe ser falsa.
4. Los participantes se turnan para presentar sus tres afirmaciones sin revelar cuál es la mentira. 
5. Los demás participantes intentan adivinar cuál de las afirmaciones es falsa.
6. Una vez que todos hayan hecho sus conjeturas, el presentador revela cuál era la afirmación falsa.
7. Finalmente, el presentador comparte historias o detalles adicionales relacionados con las afirmaciones verdaderas para que los demás conozcan más sobre él. 

➤ Enlaces o hipervínculos



Enlaces o hipervínculos

Las URL, o Uniform Resource Locators, son esenciales en Internet ya que identifican de manera única cada recurso en línea y proporcionan información para que los navegadores encuentren y accedan a esos recursos. Contienen detalles como el protocolo, el dominio, la ubicación en carpetas y el nombre del archivo.

Cuando ingresas una URL en tu navegador, este utiliza esa información para conectarse al servidor, recuperar los datos y mostrar el contenido correspondiente. En resumen, las URL son cruciales para la identificación y ubicación de recursos en la web.





Enlaces o hipervínculos

Las partes que componen la URL son:

<https://www.alkemy.org/faq-items/que-es-el-screening/>

Protocolo (https://): el mecanismo que debe utilizar el navegador para acceder a ese recurso. Todas las páginas web seguras utilizan https://.

Host (www.alkemy.org): es el servidor donde se encuentra guardada la página a la que queremos acceder. Los navegadores son capaces de obtener la dirección de cada host a partir de su nombre.

Ruta (/faq-items/que-es-el-screening/): Es el camino de carpetas que se debe seguir, una vez que llegamos al servidor, para localizar el recurso específico que queremos acceder.



Enlaces o hipervínculos

Rutas Absolutas:

- ✕ ● Las rutas absolutas son direcciones completas y específicas.
- Incluyen protocolo, dominio, carpetas y nombre del archivo.
- Definen la ubicación precisa de un recurso en un servidor web.

Rutas Relativas:

- Las rutas relativas se basan en la ubicación actual.
- Omiten detalles como el protocolo y el nombre de dominio.
- Requieren información adicional para encontrar el recurso enlazado.





Enlaces o hipervínculos

Rutas Absolutas:



```
<a href="https://www.alkemy.org/faq-items/que-es-el-screening/">¿Qué es el screening?</a>
```

| | | | |
|-----------|-----------------|--------------------|----------------------|
| https:// | www.alkemy.org/ | faq-items/ | que-es-el-screening/ |
| Protocolo | Host | Carpeta Intermedia | Nombre del recurso |



En esta ruta absoluta:

- **https://** es el protocolo de comunicación.
- **www.alkemy.org** es el nombre de dominio del servidor.
- **/faq/items/** son las carpetas o directorios en el servidor.
- **que-es-el-screening** es el nombre del archivo o recurso.



Enlaces o hipervínculos

Rutas relativas:



“./mipagina.html”

Referencia al
Directorio Raiz



/faq-items/

Carpeta
Intermedia

que-es-el-screening/

Nombre del recurso



En esta ruta relativa:

- **./mipagina.html:** Esta ruta relativa significa "dentro del mismo directorio que el archivo actual, busca 'mipagina.html'".
- **../carpeta1/otrapagina.html:** Aquí, .. se usa para subir un nivel en la estructura de directorios, luego entra en "carpeta1" y busca "otrapagina.html".
- **../imagenes/imagen.jpg:** Esta ruta sube un nivel, luego entra en "imagenes" y busca "imagen.jpg".

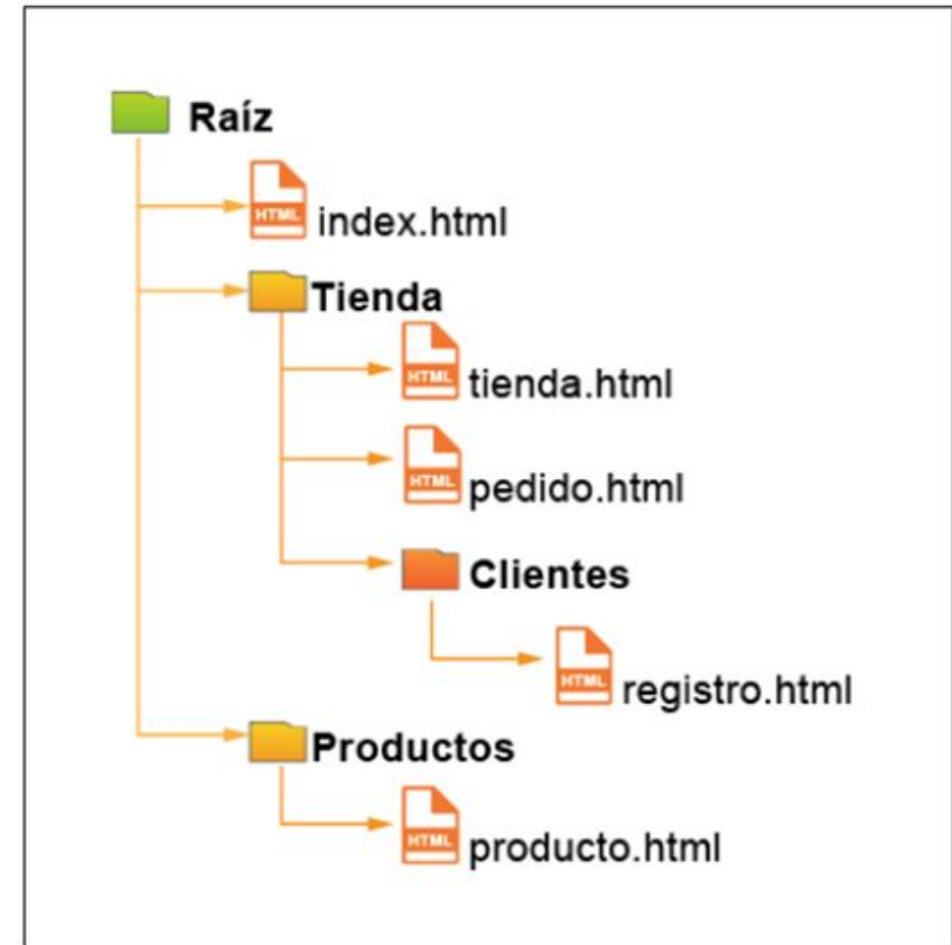


Enlaces o hipervínculos

Rutas relativas:

Cómo usar rutas relativas:

Dependiendo de hacia dónde queramos enlazar, vamos a tener que escribir nuestra ruta relativa de manera distinta. Para que se entienda mejor, vamos a crear un "árbol de directorios", y nos vamos a referir a sus componentes.



➤ Navegación a documentos externos



Navegación a documentos externos



El atributo href, que significa "hypertext reference" en inglés, es uno de los atributos más esenciales y versátiles en HTML. Se utiliza principalmente con la etiqueta `<a>`, que representa un enlace o hipervínculo en una página web.



El atributo href define la dirección de destino a la que el enlace llevará al usuario cuando se haga clic en él.





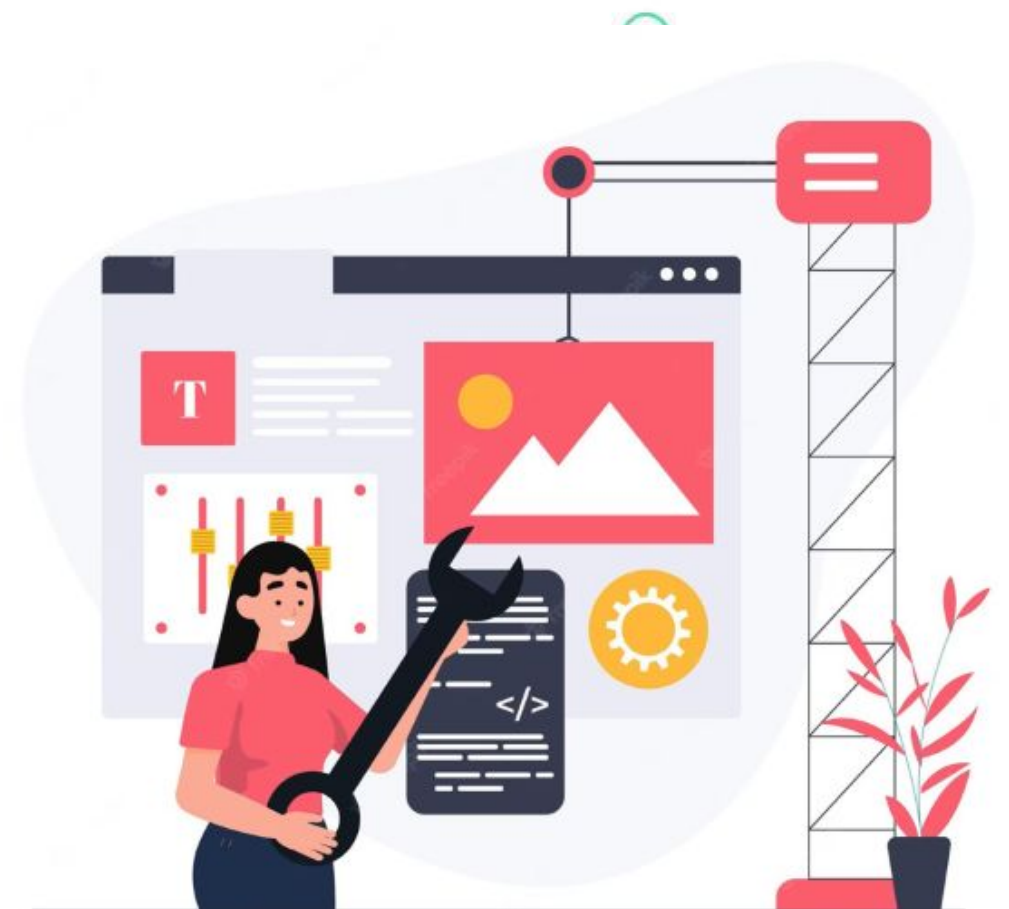
Navegación a documentos externos

Este atributo puede contener una variedad de valores, lo que lo hace sumamente flexible. Puede apuntar a:

Páginas Web Externas: Proporcionando la URL completa del recurso externo.

Páginas Web Internas: Especificando la ruta relativa dentro del propio sitio web.

Archivos Descargables: Enlazando a documentos, imágenes, videos u otros archivos para su descarga..





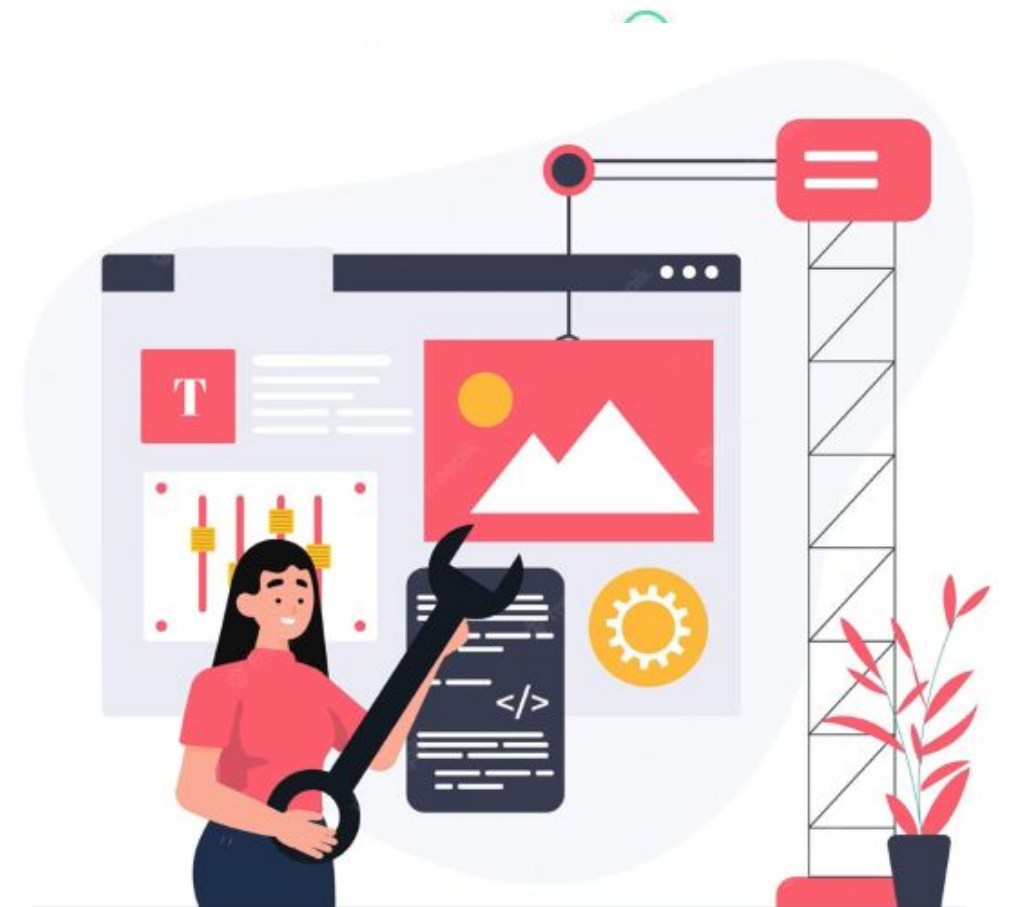
Navegación a documentos externos

Este atributo puede contener una variedad de valores, lo que lo hace sumamente flexible. Puede apuntar a:

Direcciones de Correo Electrónico: Facilitando el envío de correos electrónicos al hacer clic en un enlace.

Anclas en la Misma Página: Permitiendo la navegación dentro de una página web larga mediante la referencia a elementos específicos.

Protocolos Específicos: Utilizando protocolos como "tel:" para enlaces de llamada telefónica o "sms:" para mensajes de texto.





Navegación a documentos externos

El atributo href se utiliza para definir la dirección de destino de un enlace en HTML. Si deseas enlazar a un sitio web externo, debes proporcionar la dirección completa (URL) en el atributo href. Por ejemplo:

```
<a href="https://www.google.cl/">Google</a>
```



Si se quiere enlazar a otro documento que se encuentra en la misma carpeta que tu documento principal, simplemente puedes usar el nombre del documento y su extensión en el atributo href de la etiqueta <a>. Por ejemplo:

```
<a href="pagina2.html">Página 2</a>
```





Navegación a documentos externos

El atributo target en los enlaces HTML es muy útil para controlar cómo se abrirá el documento vinculado cuando un usuario haga clic en el enlace.

```
<a href="https://www.ejemplo.com" target="_blank">Visitar Ejemplo en una Nueva Ventana</a>
```

Sin embargo, hay varios valores que puedes asignar al atributo target:



_blank: Abre el documento vinculado en una nueva ventana o pestaña del navegador.

_parent: Abre el documento vinculado en el marco principal o superior (útil en páginas con marcos o frames).

_top: Abre el documento vinculado en la ventana principal del navegador, reemplazando cualquier marco existente.

nombre: Puedes especificar un nombre personalizado para el destino del enlace. Si usas el mismo nombre en varios enlaces, se abrirán en la misma ventana o pestaña con ese nombre.

› Imágenes



Imágenes

La inclusión de elementos multimedia, como imágenes, videos y audio, en documentos HTML enriquece la experiencia del usuario y permite una presentación más atractiva de la información en la web.

Los formatos de imágenes mencionados, como JPG, PNG, GIF y SVG, tienen sus ventajas y usos específicos en diseño web, lo que permite a los desarrolladores elegir el más adecuado según las necesidades de su sitio.

Esta versatilidad ofrece flexibilidad y posibilidades creativas para crear sitios web visualmente impactantes y efectivos.



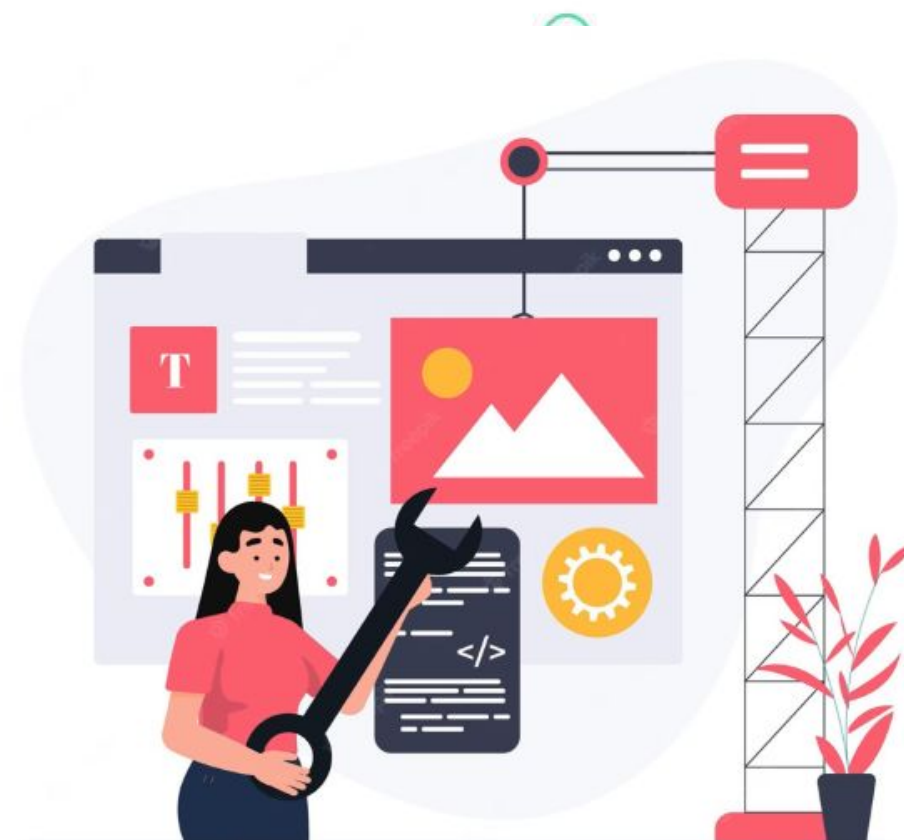
Imágenes

Existen varios tipos de extensiones de imágenes utilizadas en diseño gráfico y desarrollo web:

JPEG (o JPG): Este formato es ampliamente utilizado para fotografías y gráficos con gradientes suaves. Ofrece compresión con pérdida de calidad.

PNG: Adecuado para imágenes con fondos transparentes y gráficos con áreas sólidas de color. Ofrece compresión sin pérdida de calidad.

GIF: Conocido por sus imágenes animadas de baja resolución. Es útil para iconos y animaciones simples. También admite transparencia.



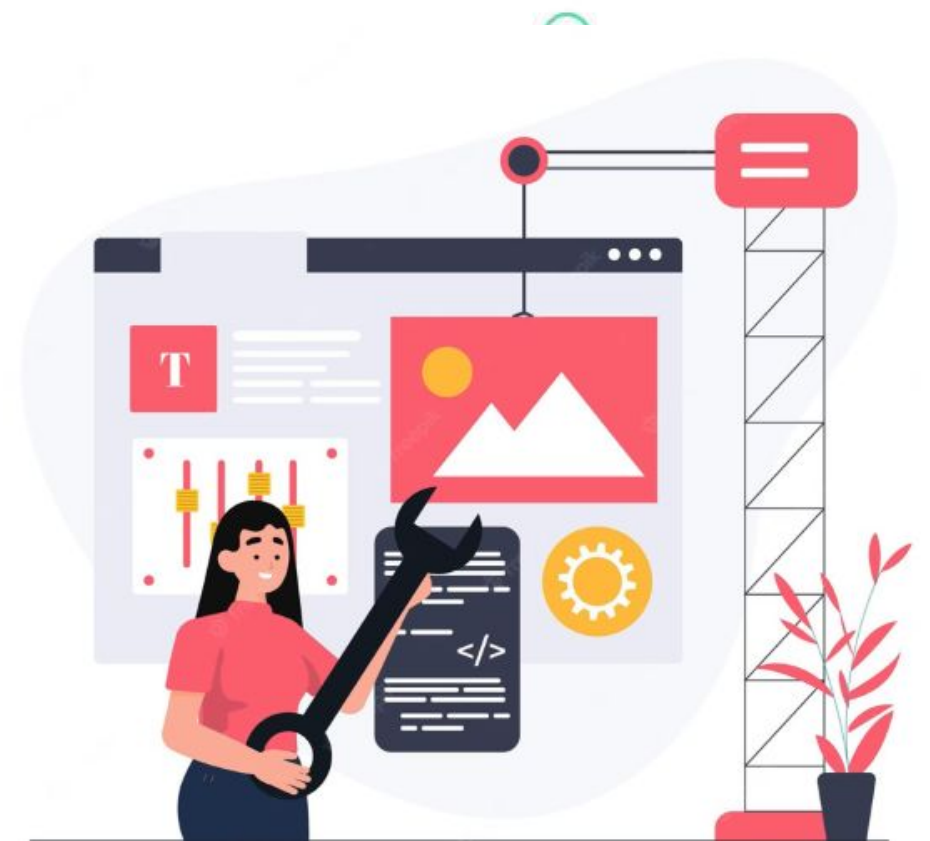


Imágenes

SVG: Ideal para gráficos vectoriales, como logotipos y gráficos escalables. No pierde calidad al agrandarse y es legible por máquinas, lo que lo hace útil para la accesibilidad web.

BMP: A menudo se utiliza en aplicaciones de Windows para imágenes sin compresión. Los archivos BMP son muy grandes y no son ideales para la web.

TIFF: Un formato sin compresión utilizado en la industria de la impresión y la fotografía profesional. Los archivos TIFF son grandes y no son comunes en la web.





Imágenes

Para agregar imágenes externas a una página web, generalmente debes obtener la URL directa de la imagen que deseas mostrar.

"Abrir imagen en nueva pestaña" para copiar la dirección URL de esa imagen específica.

El elemento HTML que se utiliza para mostrar imágenes es ``, no requiere una etiqueta de cierre. Para insertar una imagen, debes utilizar el atributo `src` (fuente) para especificar la URL de la imagen que deseas mostrar.

```

```

- El atributo **src** contiene la dirección URL de la imagen.
- El atributo **alt** proporciona un texto alternativo que se mostrará si la imagen no se puede cargar o si un lector de pantalla está habilitado, lo que mejora la accesibilidad.



Imágenes

Para agregar imágenes de manera local en tu página web, debes seguir estos pasos:

Preparar tus imágenes: tener las imágenes que desees mostrar en tu sitio web en una ubicación local. Estas imágenes deben estar en un formato compatible, como JPEG, PNG, GIF, o SVG.

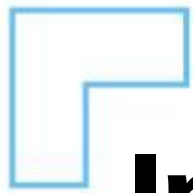
Crear una carpeta: Crear una carpeta en el mismo directorio que tu archivo HTML para organizar tus imágenes. Es una buena práctica para mantener tu proyecto ordenado.

Agregar la etiqueta : Utiliza la etiqueta para insertar la imagen. Utiliza el atributo src para especificar la ruta relativa de la imagen desde la ubicación de tu archivo HTML.

```

```





Incluir elementos externos

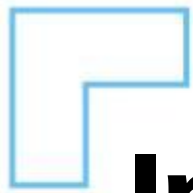
Para incluir un elemento externo, como otro sitio web, dentro de tu página web utilizando la etiqueta **<iframe>**, sigue estos pasos:

Abre tu archivo HTML: Abre el archivo HTML en el que deseas incrustar el elemento externo utilizando un `<iframe>`.

Agrega la etiqueta `<iframe>`: Utiliza la etiqueta `<iframe>` en el lugar donde deseas que se muestre el contenido externo. El atributo `src` se utiliza para especificar la URL del contenido externo que deseas incrustar.

```
<iframe src="https://www.ejemplo.com"></iframe>
```





Incluir elementos externos

Ajusta el tamaño del iframe: Podes ajustar el tamaño del <iframe> utilizando los atributos **width** (ancho) y **height** (alto) para especificar las dimensiones en píxeles.

```
<iframe src="https://www.ejemplo.com" width="800" height="600"></iframe>
```

Otros atributos opcionales: Podes utilizar otros atributos opcionales como title (título) para proporcionar una descripción del contenido del <iframe>.

```
<iframe src="https://www.ejemplo.com" width="800" height="600" title="Contenido Externo" ></iframe>
```

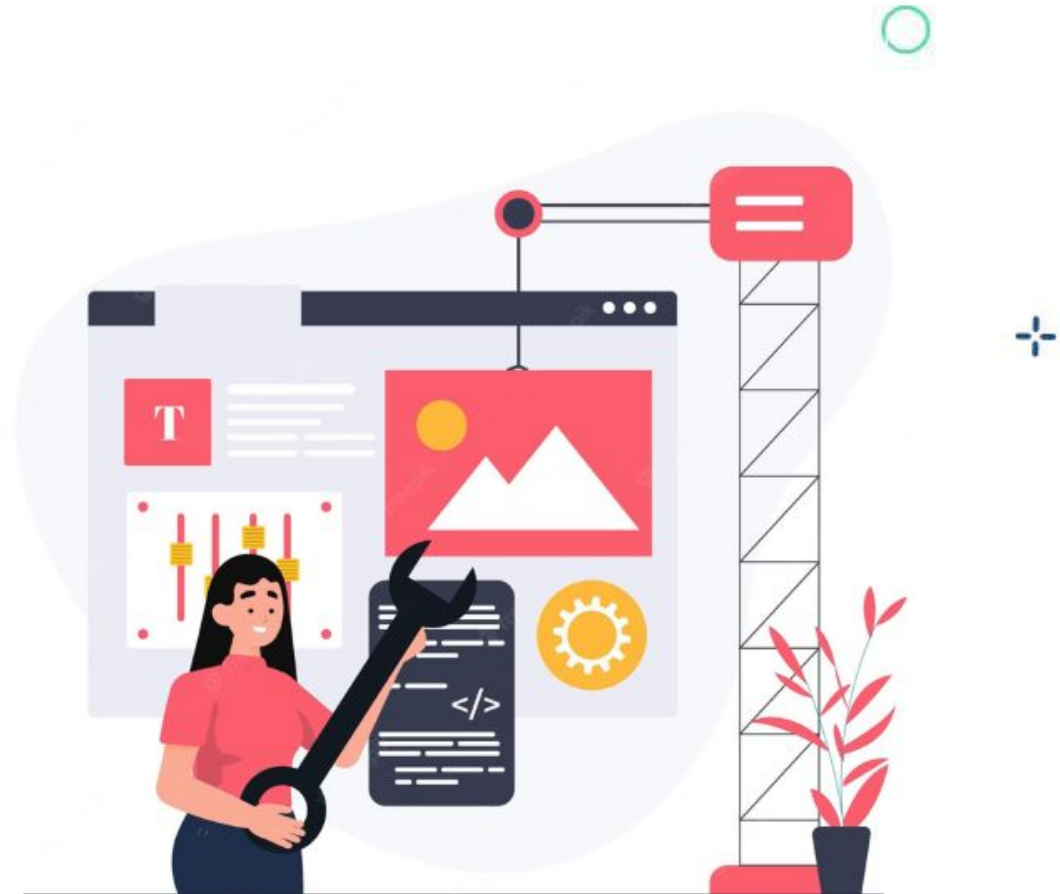
Recorda que la URL que especifiques en el atributo src debe ser una página web externa que permita ser incrustada en otros sitios web.

› Tablas

Tablas

La creación de tablas en HTML es una técnica esencial para organizar y mostrar datos de manera estructurada en una página web. Esto es especialmente útil para mostrar datos tabulares, como listas, informes y tablas comparativas.

Las tablas son una herramienta poderosa para organizar y presentar datos de manera ordenada en una página web, lo que mejora la comprensión y la experiencia del usuario.





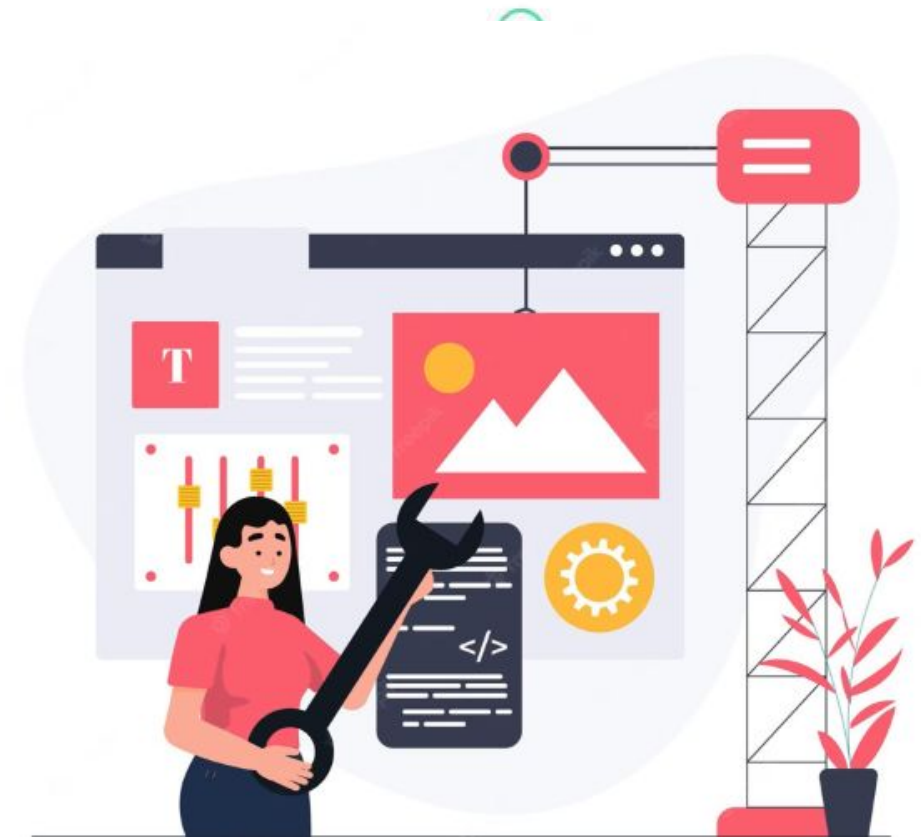
Tablas



Al crear tablas en HTML, se utilizan varias etiquetas específicas para definir la estructura y el contenido de la tabla.

<table>: Esta etiqueta define la tabla en sí misma y encierra todas las filas, columnas y contenido de la tabla.

<tr>: La etiqueta <tr> se utiliza para definir una fila en la tabla. Debe colocarse dentro de la etiqueta <table> y puede contener celdas de datos o encabezados de fila.

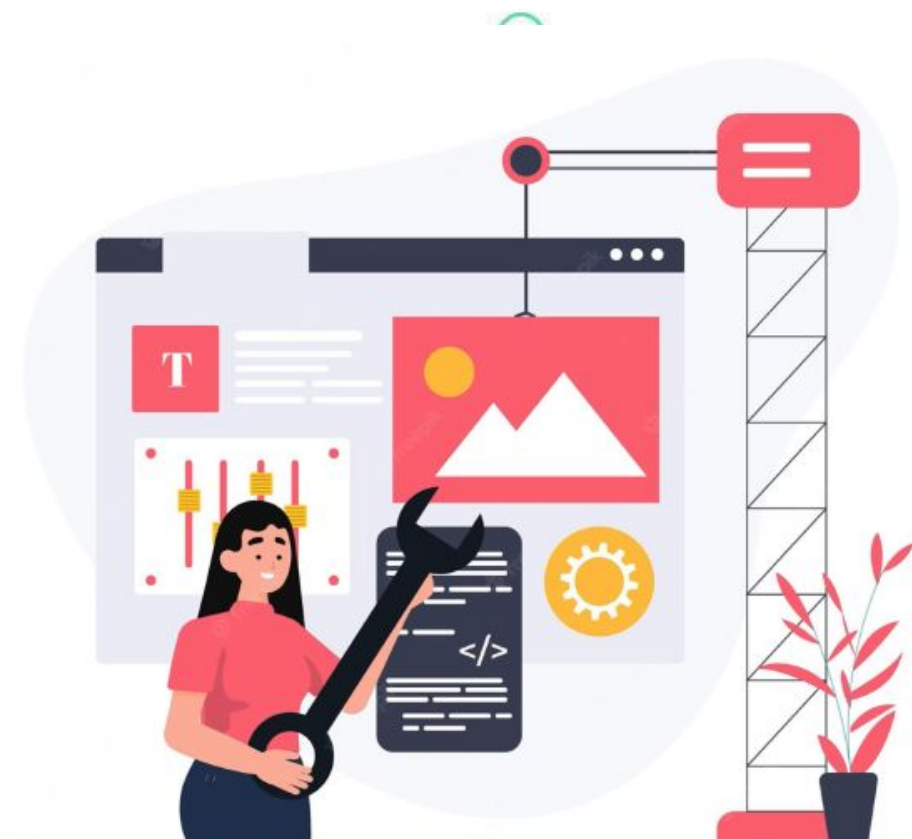




Tablas

<th>: La etiqueta <th> se utiliza para definir encabezados de fila o columna en la tabla. Estos son celdas especiales que suelen tener un formato en negrita y centrado. Pueden incluir el atributo scope para indicar si son encabezados de fila o columna.

<td>: La etiqueta <td> se utiliza para definir celdas de datos en la tabla. Estas celdas contienen el contenido real de la tabla, como texto, números o elementos HTML.



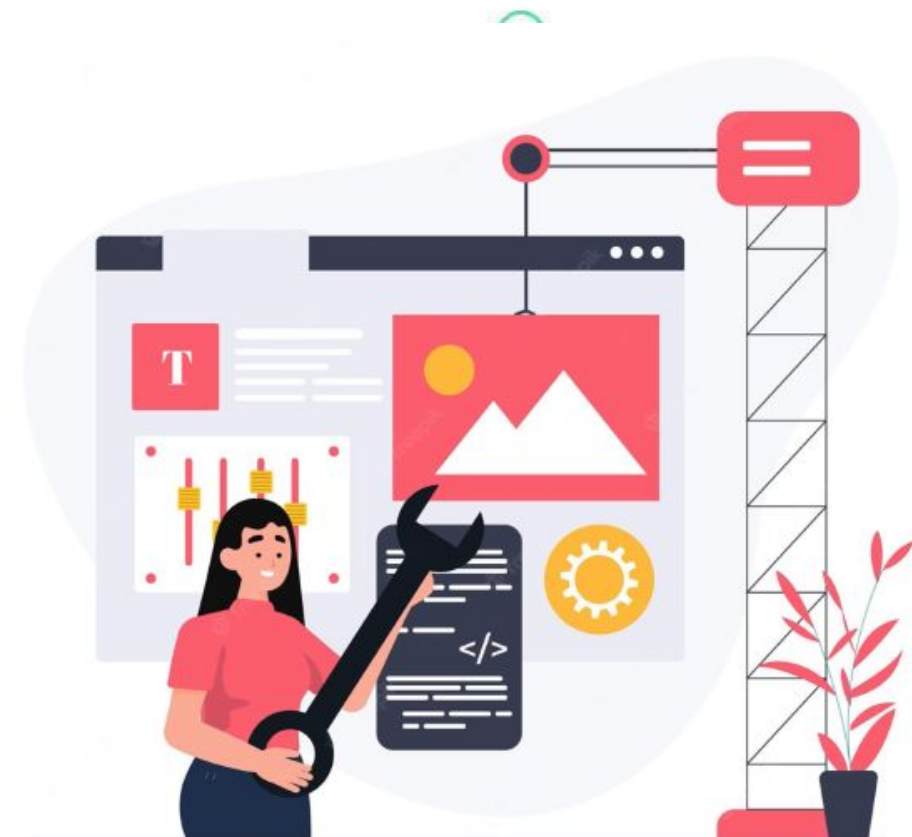


Tablas

<caption>: Opcionalmente, puedes utilizar la etiqueta `<caption>` para agregar un título o descripción general a la tabla. Esta etiqueta se coloca dentro de la etiqueta `<table>`.

<tfoot> y <thead>: Estas etiquetas se utilizan para agrupar filas de pie de tabla (footer) o encabezados de tabla (header) respectivamente.

<colgroup> y <col>: Podes utilizar estas etiquetas para aplicar estilos o atributos a columnas específicas de la tabla.





Tablas

<table> define la tabla en sí. Luego, tenes dos filas **<tr>**, cada una de las cuales contiene tres celdas de datos **<td>**. Las celdas contienen texto, pero podés reemplazar este texto con cualquier contenido que desees mostrar en tu tabla, como números, imágenes o incluso elementos HTML más complejos.

```
<table> <!-- Inicio de la tabla -->
  <tr> <!-- Inicio de la primera fila -->
    <td>Fila 1 - Columna 1</td> <!-- Celda 1 de la primera fila -->
    <td>Fila 1 - Columna 2</td> <!-- Celda 2 de la primera fila -->
    <td>Fila 1 - Columna 3</td> <!-- Celda 3 de la primera fila -->
  </tr> <!-- Fin de la primera fila -->

  <tr> <!-- Inicio de la segunda fila -->
    <td>Fila 2 - Columna 1</td> <!-- Celda 1 de la segunda fila -->
    <td>Fila 2 - Columna 2</td> <!-- Celda 2 de la segunda fila -->
    <td>Fila 2 - Columna 3</td> <!-- Celda 3 de la segunda fila -->
  </tr> <!-- Fin de la segunda fila -->
</table> <!-- Fin de la tabla -->
```

LIVE CODING

Ejemplo en vivo

Creación de una Tabla de Clasificación:

Durante este live coding, tu tarea es crear una tabla de clasificación en HTML que muestre la posición, el nombre del equipo, los partidos jugados, los partidos ganados y los puntos para al menos cinco equipos. Utiliza todas las etiquetas relevantes, como `<table>`, `<tr>`, `<th>`, `<td>`, y cualquier otro atributo o elemento necesario para dar formato y estructura a la tabla.

 **Tiempo: 15 minutos**

LIVE CODING

Ejemplo en vivo

Paso a Paso:

1. Crea un nuevo archivo HTML en blanco.
2. Define la estructura básica del documento HTML con las etiquetas `<html>`, `<head>`, `<title>`, y `<body>`.
3. Dentro del `<body>`, crea una tabla utilizando la etiqueta `<table>`.
4. Define una fila de encabezado (`<tr>`) utilizando la etiqueta `<tr>`. Dentro de esta fila, agrega celdas de encabezado (`<th>`) para "Posición", "Equipo", "Partidos Jugados", "Partidos Ganados" y "Puntos".
5. Crea filas adicionales (`<tr>`) para al menos cinco equipos. Utiliza las etiquetas `<td>` para llenar cada celda con los datos correspondientes.
6. Añade estilos CSS si lo deseas para mejorar la apariencia de la tabla.
7. Verifica que la tabla se vea correctamente en un navegador web.



Ejercicio

Menú de Navegación Interactivo



Menú de Navegación Interactivo

Breve descripción



Contexto: 🙌

Eres un desarrollador web que trabaja en un proyecto para un restaurante que quiere llevar su menú en línea. El restaurante desea un sitio web interactivo donde los visitantes puedan explorar el menú y ver imágenes de los platos junto con una descripción de cada uno. Además, quieren que los usuarios puedan navegar fácilmente a las distintas secciones del menú.

Consigna: ✍️

En este desafío de codificación, tu tarea es crear un menú de navegación interactivo utilizando HTML y CSS. El menú debe permitir a los usuarios seleccionar diferentes categorías de platos (por ejemplo, entradas, platos principales, postres) y ver los elementos de menú correspondientes con imágenes y descripciones.

Tiempo🕒: 15 minutos



Menú de Navegación Interactivo

Breve descripción

Paso a paso:

1. Crea un nuevo archivo HTML en blanco.
2. Define la estructura básica del documento HTML con las etiquetas `<html>`, `<head>`, `<title>`, y `<body>`.
3. En el `<body>`, crea un menú de navegación utilizando la etiqueta `<nav>`. Agrega enlaces para diferentes categorías de platos (por ejemplo, `Entradas`, `Platos Principales`, etc.)
4. Crea secciones para cada categoría de platos utilizando etiquetas `<section>`. Dale a cada sección un identificador único utilizando el atributo `id` (por ejemplo, `<section id="entradas">`).
5. Dentro de cada sección, agrega una lista de platos utilizando la etiqueta ``. Cada elemento de la lista `` debe contener una imagen del plato y una descripción.

width=device-width,

;">

s

>Platos

a>



```
<section id="entradas">
  <h2>Entradas</h2>
  <ul>
    <li>
      
      <p>Descripción de la Entrada 1.</p>
    </li>
    <li>
      
      <p>Descripción de la Entrada 2.</p>
    </li>
  </ul>
</section>
```

```
<section id="platos-principales">
  <h2>Platos Principales</h2>
  <ul>
    <li>
      
      <p>Descripción del Plato Principal 1.</p>
    </li>
    <li>
      
      <p>Descripción del Plato Principal 2.</p>
    </li>
  </ul>
</section>
```

```
<section id="postres">
  <h2>Postres</h2>
  <ul>
    <li>
      
      <p>Descripción del Postre 1.</p>
    </li>
    <li>
      
      <p>Descripción del Postre 2.</p>
    </li>
  </ul>
</section>
</body>
</html>
```

○

¿Alguna consulta?

+



RESUMEN

¿Qué logramos en esta clase?

- ✓ *Aprender a crear enlaces e hipervínculos en HTML*
- ✓ *Crear una tabla a partir de la etiqueta Table*
- ✓ *Comprender la diferencia entre ruta absoluta y ruta relativa*
- ✓ *Incorporar imagenes locales y externas usando la etiqueta img*



#WorkingTime

Continuemos ejercitando

¡Antes de cerrar la clase! Te invitamos a: 📌 📌 📌

1. Repasar nuevamente la grabación de esta clase
2. Revisar el material compartido en la plataforma de Moodle (lo que se vio en clase y algún ejercicio adicional)
 - a. Material 1: Lección 2: El lenguaje HTML página: 15-24
3. Traer al próximo encuentro, todas tus dudas y consultas para verlas antes de iniciar nuevo tema.

Momento: ✚

Time-out!

🕒 5 min.

