

# HERENCIA EN PYTHON

#### HINTS

### **HERENCIA MÚLTIPLE**

0

A diferencia de lenguajes como Java y C#, el lenguaje Python permite la herencia múltiple, es decir, se puede heredar de múltiples clases.

La herencia múltiple es la capacidad de una subclase de heredar de múltiples súper clases.

Esto conlleva un problema, y es que, si varias súper clases tienen los mismos atributos o métodos, la subclase sólo podrá heredar de una de ellas.

En estos casos, Python dará prioridad a las clases más a la izquierda en el momento de la declaración de la subclase:

```
class Destreza(object):
       """Clase la cual representa la Destreza de la Persona"""
 4
            init (self, area, herramienta, experiencia):
           self.area = area
           self.herramienta = herramienta
           self.experiencia = experiencia
10
            str (self):
           """Devuelve una cadena representativa de la Destreza"""
11
12
           return """Destreza en el área %s con la herramienta %s,
           tiene %s años de experiencia.""" % (
14
               str(self.area), self.experiencia, self.herramienta)
15
16
17
  class JefeCuadrilla(Supervisor, Destreza):
18
       """Clase la cual representa al Jefe de Cuadrilla"""
19
20
            init (self, cedula, nombre, apellido, sexo,
21
           rol, area, herramienta, experiencia, cuadrilla):
           """Constructor de clase Jefe de Cuadrilla"""
22
23
24
25
           Supervisor. init (self, cedula, nombre, apellido, sexo,
26
               rol)
27
28
           Destreza.__init__(self, area, herramienta, experiencia)
29
30
31
           self.cuadrilla = cuadrilla
32
33
            str (self):
           """Devuelve cadena representativa al Jefe de Cuadrilla"""
```



# HERENCIA EN PYTHON

### **METHOD RESOLUTION ORDER (MRO)**

0

Ese es el orden en el cual el método debe heredar en la presencia de herencia múltiple. Usted puede ver el **MRO** usando el atributo mro.

El MRO es calculado en Python de la siguiente forma:

Un método en la llamada derivada es siempre llamado antes del método de la clase base. En nuestro ejemplo, la clase <code>JefeCuadrilla</code> es llamada antes de las clases <code>Supervisor</code> o <code>Destreza</code>. Esas dos clases son llamadas antes de la clase <code>Persona</code>, y la clase <code>Persona</code> es llamada antes de la clase <code>Object</code>.

Si hay herencia múltiple como **JefeCuadrilla(Supervisor, Destreza)**, el método invoca a **Supervisor** primero porque ese aparece primero de izquierda a derecha.