

### **EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN EL CUE**

0

- EXERCISE 1: CREACIÓN DE UNA HERENCIA MÚLTIPLE
- EXERCISE 2: MÉTODOS ESPECIALES ISINSTANCE() Y \_\_MRO\_\_ PARA CONOCER LA PRESENCIA DE HERENCIA

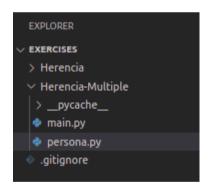
## EXERCISE 1: CREACIÓN DE UNA HERENCIA MÚLTIPLE

Continuando con el avance del ejercicio anterior, deseamos crear una nueva clase que contenga y describa las capacidades de un supervisor:

- · Atributos: ncertificado, raiting
- Métodos: imprimir\_capacidades

Luego, un nuevo objeto de clase **SupervisorZona** contendrá una herencia múltiple entre **Supervisor** y **Capacidades** con un nuevo atributo **promedio**.

Ingresamos a Visual Studio Code (VSC), y procedemos a crear una carpeta llamada Herencia-Múltiple:



Procedemos a crear dos archivos, uno principal llamado main.py donde realizaremos el llamado de la clase creada; y otro llamado persona.py, donde se definen las clases. Colocaremos la herencia múltiple:

En el archivo persona.py procedemos a crear la clase Capacidades:

### Herencia/persona.py

```
class Capacidades:
    def __init__(self,ncertificados, raiting):
        self.ncertificados = ncertificados
        self.raiting = raiting
```

Seguidamente, creamos el método imprimir\_capacidades y el método \_\_str\_\_:



### Herencia-Multiple/persona.py

0

Luego, procedemos a crear la herencia múltiple. La herencia múltiple tiene la capacidad de una subclase heredar de múltiples clases padres o súper clases. El problema radica en que, si las súper clases poseen los mismos atributos o métodos, la subclase creada sólo podrá heredar de una de ellas. Para esto, Python dará prioridad a las clases más a la izquierda en el momento de la declaración de la subclase. Procedemos a crear la subclase múltiple **SupervisorZona**.

### Herencia-Multiple/persona.py

```
class SupervisorZona(Supervisor, Capacidades):
    def __init__(self, nombre, apellidos, cedula, zona,
    ncertificados, raiting, promedio):
        Supervisor.__init__(self, nombre, apellidos, cedula, zona)
        Capacidades.__init__(self, ncertificados, raiting)
        self.promedio = promedio

def imprimir_supervisor_zona(self):
        Supervisor.imprimir_supervisor(self)
        Capacidades.imprimir_capacidades(self)
        print('Promedio:', self.promedio)
```

Creamos los objetos de SupervisorZona en el archivo main.py

#### Herencia-Multiple/main.py

```
from persona import SupervisorZona

print("*****")
supervisorzonal = SupervisorZona('Juan', 'Pérez', 123456, 'Sur', 8, 25, 123)
supervisorzonal.imprimir_persona()
print("*****")
supervisorzonal.imprimir_supervisor()
print("*****")
supervisorzonal.imprimir_supervisor_zona()
```



Ejecutando el programa.

O

#### **Terminal**

```
$ python main.py

******

Nombre: Juan

Apellidos: Pérez

Cédula: 123456

*****

Nombre: Juan

Apellidos: Pérez

Cédula: 123456

Zona: Sur

******

Nombre: Juan

Apellidos: Pérez

Cédula: 123456

Zona: Sur

******

Nombre: Juan

Apellidos: Pérez

Cédula: 123456

Zona: Sur

Nombre: Juan

Apellidos: Pérez

Cédula: 123456

Zona: Sur

Nro Certificados: 8

Raiting: 25

Promedio: 123
```

## EXERCISE 2: MÉTODOS ESPECIALES ISINSTANCE() Y \_\_MRO\_\_.

La función **isinstance()** devuelve **True** si el objeto especificado es del tipo especificado; de lo contrario, **False**.

Si el parámetro de tipo es una tupla, esta función devolverá **True** si el objeto es uno de los tipos de la tupla.

Por ejemplo:

## Herencia-Multiple/main.py

```
from persona import Persona, Supervisor, SupervisorZona

print("******")

supervisorzona1 = SupervisorZona('Juan', 'Pérez', 123456, 'Sur', 8, 25, 123)

supervisor = Supervisor('Pedro', 'Carrillo', 123456, 'Norte')

print("supervisorzona1")

# Es instancia supervisorzona1 de Persona
print(isinstance(supervisorzona1, Persona))

# Es instancia supervisorzona1 de Supervisor
print(isinstance(supervisorzona1, Supervisor))
```



0

## HERENCIA EN PYTHON

```
# Es instancia supervisorzonal de SupervisorZona
print(isinstance(supervisorzonal, SupervisorZona))

print("supervisor")

# Es instancia supervisor de Persona
print(isinstance(supervisor1, Persona))

# Es instancia supervisor de Supervisor
print(isinstance(supervisor1, Supervisor))

# Es instancia supervisor de Supervisor)

# Es instancia supervisor1, Supervisor))
```

### Terminal

```
1 $ python main.py
2 *****
3 supervisorzonal
4 True
5 True
6 True
7 supervisor
True
9 True
10 False
```

La función **isinstance(objeto, clase)** devuelve **True** si el objeto es de la clase o de una de sus clases hijas. Por tanto, un objeto de la clase **supervisorzona1** es instancia de **SupervisorZona** pero también lo es de **Supervisor** y de **Persona**. Sin embargo, un objeto de la clase **Persona** o **Supervisor** nunca será instancia de la clase **SupervisorZona**.

El siguiente método es el **Method Resolution Order** (**MRO**). Es el orden en el cual el método debe heredar en la presencia de herencia múltiple. Usted puede ver el **MRO** usando el atributo **mro**. Por ejemplo:

#### Herencia-Multiple/main.py

```
from persona import Persona, Supervisor, SupervisorZona

print(SupervisorZona.__mro__)
print(Supervisor.__mro__)
print(Persona.__mro__)
```



## Salida:

## Herencia-Multiple/main.py

0

```
1 $ python main.py
2 (<class 'persona.SupervisorZona'>, <class 'persona.Supervisor'>,
3 <class 'persona.Persona'>, <class 'persona.Capacidades'>, <class
4 'object'>)
5 (<class 'persona.Supervisor'>, <class 'persona.Persona'>, <class
6 'object'>)
7 (<class 'persona.Persona'>, <class 'object'>)
```