



EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN EL CUE:

- EXERCISE 1: LIBRERÍAS PARA PYTHON.

EXERCISE 1: LIBRERÍAS PARA PYTHON

Más que un ejercicio, este es una extensión de la información sobre las librerías disponibles para Python.

Si en un buscador escribimos “librerías para Python”, encontraremos una gran extensión de librerías disponibles. Cada una de ellas está diseñada con un fin específico dentro de una vasta gama de opciones, las cuales serán muy útiles para el desarrollo de sistemas en diversas áreas como: visualización de datos, calculo numérico, machine learning, deep learning, inteligencia artificial y procesamiento de lenguaje natural, entre otros.

Dependiendo del tipo de trabajo a realizar, se debe escoger una librería u otra, tomando en cuenta cuál es la que se adapta adecuadamente a las necesidades del sistema.

Dentro de las librerías más populares, y consideradas las mejores, podemos destacar:

- **Matplotlib:** esta es una de las más usadas, pues su procesamiento y generador de gráficos son de amplia calidad.
- **Seaborn:** es una librería gráfica de Python especializada en la visualización de datos estadísticos.
- **Bokeh:** útil para visualizar datos desde una perspectiva más interactiva dentro de un navegador web.
- **NumPy:** permite crear una estructura universal de datos para facilitar su análisis, e intercambio de varios algoritmos.
- **SciPy:** es una librería especializada en el cálculo numérico y el análisis de datos, pues permite crear rutinas numéricas con estructura de datos.
- **Pandas:** enfocada en los datos científicos.
- **Numba:** traduce funciones optimizadas gracias al estándar industrial LLVM.
- **Scikit-Learn:** cuenta con funciones de Machine Learning y análisis de datos.
- **TensorFlow:** permite realizar cálculos numéricos gracias a diagramas de flujo de datos, y se usa para varias aplicaciones de cálculo científico como Deep Learning.