

EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN EL CUE

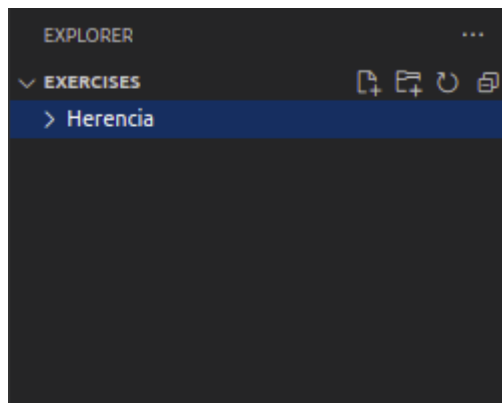
- EXERCISE 1: CREACIÓN DE UNA CLASE.
- EXERCISE 2: HERENCIA SIMPLE.
- EXERCISE 3: POLIMORFISMO.

EXERCISE 1: CREACIÓN DE UNA CLASE

Construiremos una clase Persona, que contiene los siguientes atributos y métodos:

- Atributos: cedula, nombre y apellidos.
- Métodos: imprimir_persona

Abrimos Visual Studio Code (VSC), y procedemos a crear en el mismo, una carpeta llamada herencia:



Procedemos a crear dos archivos, uno principal llamado `main.py` donde realizaremos el llamado de la clase creada, y otro llamado `persona.py` donde se definen las clases.

En el archivo `persona.py` procedemos a crear la clase:

Herencia/persona.py

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula):
3         self.nombre = nombre
4         self.apellidos = apellidos
5         self.cedula = cedula
```

Seguidamente, procedemos a crear el método imprimir datos:

Herencia/persona.py

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula):
3         self.nombre = nombre
4         self.apellidos = apellidos
5         self.cedula = cedula
6
7     def imprimir_datos(self):
8         print( f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
9 \nCédula: {self.cedula}')
```

Finalmente, procedemos a crear el método `__str__` que devuelve la representación del objeto Persona como una cadena:

Herencia/persona.py

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula):
3         self.nombre = nombre
4         self.apellidos = apellidos
5         self.cedula = cedula
6
7     def imprimir_datos(self):
8         print( f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
9 \nCédula: {self.cedula}')
```

```
10
11     def __str__(self):
12         return f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
13 \nCédula: {self.cedula}'
```

Creamos los objetos persona en archivo `main.py`.

En primer lugar, en este archivo debemos importar la clase Persona.

Herencia/main.py

```
1 from persona import Persona
```

Seguidamente, procedemos a crear los objetos del tipo persona:

Herencia/main.py

```
1 from persona import Persona
2
3 persona1 = Persona('Juan', 'Perez', '123456')
4 persona2 = Persona('José', 'Sanchez', '456789')
```

Procedemos a hacer uso de llamado de los métodos de `imprimir_datos`, y de la devolución del del objeto persona:

Herencia/main.py

```
1 from persona import Persona
2
3 personal = Persona('Juan', 'Perez', '123456')
4 persona2 = Persona('José', 'Sanchez', '456789')
5
6 personal.imprimir_datos()
7 print(personal)
8
9 persona2.imprimir_datos()
10 print(persona2)
```

Finalmente, en la terminal tenemos al ejecutar el archivo `main.py`

Terminal

```
1 $ PYTHON MAIN.PY
2 NOMBRE: JUAN
3 APELLIDOS: PEREZ
4 CÉDULA: 123456
5 NOMBRE: JUAN
6 APELLIDOS: PEREZ
7 CÉDULA: 123456
8 NOMBRE: JOSÉ
9 APELLIDOS: SANCHEZ
10 CÉDULA: 456789
11 NOMBRE: JOSÉ
12 APELLIDOS: SANCHEZ
13 CÉDULA: 456789
```

EXERCISE 2: HERENCIA SIMPLE

Comenzamos a definir dos nuevas clases que heredan los atributos y los métodos de la clase Persona, esto son los tipos de objeto o clases supervisor y cliente, respectivamente. El supervisor contiene un atributo llamado `zona`, y un nuevo método de `imprimir_empleado` con los datos del empleado; y el cliente contiene un nuevo atributo llamado `porcentaje de descuento`, y un nuevo método de `imprimir_cliente` con los datos del Cliente.

Procedemos a adecuar la respectiva clase Persona agregando la clase Supervisor:

Herencia/persona.py

```
1 .....
2 class Supervisor(Persona):
3     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula, zona):
4         super().__init__(nombre, apellidos, cedula)
5         self.zona = zona
```

Adecuamos el método de **imprimir_supervisor**:

Herencia/persona.py

```
1 .....
2 def imprimir_supervisor(self):
3     super().imprimir_persona()
4     print('Zona:', self.zona)
```

Finalmente, reescribimos el método **__str__**

Herencia/persona.py

```
1 .....
2 def __str__(self):
3     return super().__str__() + f'\nZona: {self.zona}'
```

Procedemos con la construcción de la clase Cliente:

Herencia/persona.py

```
1 .....
2 class Cliente(Persona):
3     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula, descuento):
4         super().__init__(nombre, apellidos, cedula)
5         self.descuento = descuento
```

Agregamos el método **imprimir_cliente**:

Herencia/persona.py

```
1 .....
2 def imprimir_cliente(self):
3     super().imprimir_persona()
4     print('Descuento: ', self.descuento)
```

Finalmente reescribimos el método `__str__` para la clase Cliente:

Herencia/persona.py

```
1 .....  
2 def __str__(self):  
3     return super().__str__() + f'\nDescuento: {self.descuento}'
```

Adecuamos el archivo principal para crear y procesar cada uno de los objetos. Procedemos a construir un objeto Supervisor:

Herencia/persona.py

```
1 from persona import Supervisor  
2  
3 supervisor1 = Supervisor('Juan', 'Perez', '123456', 'Sur')  
4 print("*****")  
5 supervisor1.imprimir_persona()  
6 print("*****")  
7 supervisor1.imprimir_supervisor()  
8 print("*****")  
9 print(supervisor1)
```

Terminal

```
1 $ python main.py  
2 *****  
3 *****  
4 Nombre: Juan  
5 Apellidos: Perez  
6 Cédula: 123456  
7 *****  
8 Nombre: Juan  
9 Apellidos: Perez  
10 Cédula: 123456  
11 Zona: Sur  
12 *****  
13 Nombre: Juan  
14 Apellidos: Perez  
15 Cédula: 123456  
16 Zona: Sur
```

Procedemos a construir un objeto Cliente:

Herencia/persona.py

```
1 from persona import Supervisor, Cliente  
2  
3 cliente1 = Cliente('Juan', 'Perez', '123456', 20)  
4 print("*****")
```

```
5 cliente1.imprimir_persona()
6 print("*****")
7 cliente1.imprimir_cliente()
8 print("*****")
9 print(cliente1)
```

Terminal

```
1 $ python main.py
2 *****
3 Nombre: Juan
4 Apellidos: Perez
5 Cédula: 123456
6 *****
7 Nombre: Juan
8 Apellidos: Perez
9 Cédula: 123456
10 Descuento: 20
11 *****
12 Nombre: Juan
13 Apellidos: Perez
14 Cédula: 123456
15 Descuento: 20
```

EXERCISE 3: POLIMORFISMO

En este caso vamos a definir un nuevo método en la clase persona que es `get_tipo()`, y que imprima que "Soy del tipo persona", "Soy del tipo supervisor", y "Soy del tipo cliente".

Procedemos a adecuar la clase:

Herencia/persona.py

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula):
3         self.nombre = nombre
4         self.apellidos = apellidos
5         self.cedula = cedula
6
7     def get_tipo(self):
8         print("Soy del tipo Persona")
9
10    def imprimir_persona(self):
11        print( f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
12 \nCédula: {self.cedula}')
13
14    def __str__(self):
```

```
15         return f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}'
16     \nCédula: {self.cedula}'
```

Herencia/main.py

```
1 from persona import Persona, Supervisor, Cliente
2
3 print("*****")
4 personal = Persona('Juan', 'Perez','123456')
5 personal.get_tipo()
6
7 print("*****")
8 supervisor1 = Supervisor('Juan', 'Perez','123456', 'Sur')
9 supervisor1.get_tipo()
10
11 print("*****")
12 cliente1 = Cliente('Juan', 'Perez','123456', 20)
13 cliente1.get_tipo()
```

La salida:

Terminal

```
1 $ python main.py
2 *****
3 Soy del tipo Persona
4 *****
5 Soy del tipo Persona
6 *****
7 Soy del tipo Persona
```

Adecuando y aplicando polimorfismo, con la finalidad de sobrescribir cada uno de los métodos de cada una de las subclases y que al llamar el método `get_tipo()`, imprima: “Soy del tipo persona”, “Soy del tipo supervisor”, y “Soy del tipo cliente”, según el objeto **Persona**, **Supervisor** y **Cliente** respectivamente:

Adecuamos el código de la siguiente manera:

Herencia/persona.py

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre, apellidos, cedula):
3         self.nombre = nombre
4         self.apellidos = apellidos
5         self.cedula = cedula
6
```

```
7     def get_tipo(self):
8         print("Soy del tipo Persona")
9
10    def imprimir_persona(self):
11        print( f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
12\nCédula: {self.cedula}')
13
14    def __str__(self):
15        return f'Nombre: {self.nombre} \nApellidos: {self.apellidos}
16\nCédula: {self.cedula}'
17
18    class Supervisor(Persona):
19        def __init__(self, nombre, apellidos, cedula, zona):
20            # super().__init__(nombre, apellidos, cedula)
21            Persona.__init__(self, nombre, apellidos, cedula)
22            self.zona = zona
23
24        def get_tipo(self):
25            print("Soy del tipo Supervisor")
26
27        def imprimir_supervisor(self):
28            # super().imprimir_persona()
29            Persona.imprimir_persona(self)
30            print('Zona:', self.zona)
31
32        def __str__(self):
33            # return super().__str__() + f'\nZona: {self.zona}'
34            return Persona.__str__(self) + f'\nZona: {self.zona}'
35
36    class Cliente(Persona):
37        def __init__(self, nombre, apellidos, cedula, descuento):
38            super().__init__(nombre, apellidos, cedula)
39            self.descuento = descuento
40
41        def get_tipo(self):
42            print("Soy del tipo Cliente")
43
44        def imprimir_cliente(self):
45            super().imprimir_persona()
46            print('Descuento: ', self.descuento)
47
48        def __str__(self):
49            return super().__str__() + f'\nDescuento: {self.descuento}'
```

La salida:

Terminal

```
1|$ python main.py
2|*****
3|Soy del tipo Persona
```




```
4|*****  
5|Soy del tipo Supervisor  
6|*****  
7|Soy del tipo Cliente
```