

No código abaixo foi criado um array como descrito na vídeo aula com a professora Jéssica, neste array a posição 0 e 1 têm senhas erradas, e o array 2 a senha esta correta.

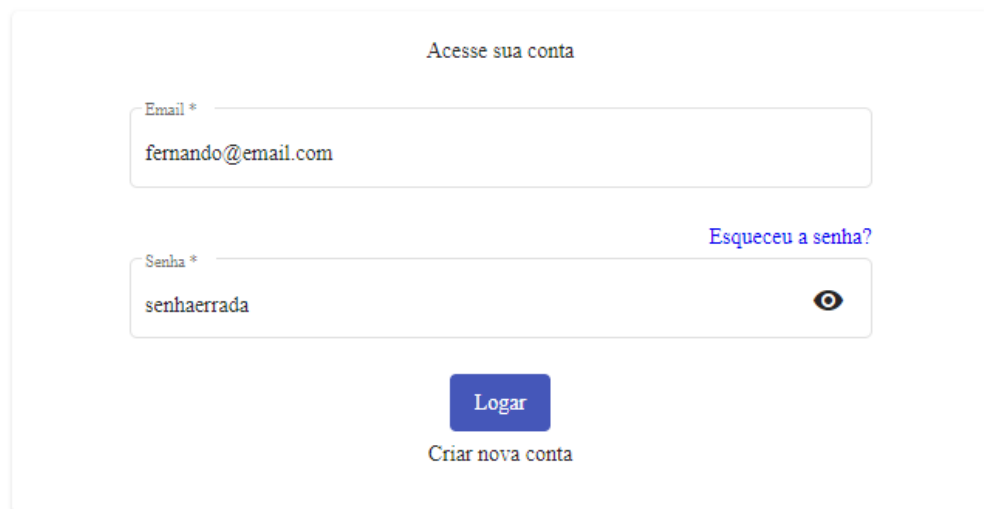
```
String [] listaSenhas = {"senhaerrada","raiour","tetesenha123"};

for(int i = 0;i < listaSenhas.length;i++) {
    try {
        inputEmail.clear();
        inputSenha.clear();

        inputEmail.sendKeys("fernando@email.com");
        inputSenha.sendKeys(listaSenhas[i]);
        botaoLogin.click();
        Thread.sleep(3000);

    }catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Para poder verificar toda a interação foi utilizado o Thread.sleep(3000), que espera 3 segundos a cada tentativa.



The screenshot shows a login form with the title "Acesse sua conta". It contains two input fields: "Email *" with the value "fernando@email.com" and "Senha *" with the value "senhaerrada". To the right of the password field is a link "Esqueceu a senha?" and a toggle icon. Below the inputs is a blue "Logar" button and a link "Criar nova conta".

Na terceira tentativa ele usa a senha correta que está na posição 2 do array, após isso ele aciona a rota que vai para a tela de admin.

Painel admin!

CONTEÚDO

[Jogos](#)[Login](#)[Contato](#)

REDES SOCIAIS



CONTATO

Tel: 9 7445-7988

Endereço: Rua Alguém nome por exemplo, 856

Email: greco-fernando@hotmail.com