Um softward educacional aplicado a padrões

Roteiro

Introdução

Justificativa

Objetivos

Objetivo Gera
Objetivos
Específicos

Metodologia

Metodologias

Cronograma

Cronograma

Dúvidas

# Uma proposta de software educional aplicado à padrões de projeto

David Borges Fernando Gurgel Gustavo Costa Sérgio Roberto

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amazonas Campus Manaus Centro

11 de Junho de 2018

# Roteiro de Apresentação

Um software educacional aplicado a padrões

### Roteiro

Introdução

Justificativa

Obietivos

Objetivo Gera Objetivos Específicos

Metodologia

Requisitos

Metodologia Educacionais

Cronograma

Dúvidas

- 1 Roteiro
- 2 Introdução
- 3 Justificativa
- 4 Objetivos
  - Objetivo Geral
  - Objetivos Específicos
- 5 Metodologia
- 6 Requisitos
- 7 Requisitos
- 8 Metodologias Educacionais
- 9 Cronograma
- 10 Dúvidas

# Introdução

Um software educacional aplicado a padrões

Koteiro

merodução

Justificativa

Objetivos
Objetivos
Objetivos
Específicos

Metodologia

D ...

Metodologia Educacionais

Cronograma

Dúvidas

- O conceito de orientação a objetos é um dos principais conceitos aplicados ao desenvolvimento de software, pois permite múltiplos benefícios, como extensibilidade e reusabilidade.
- Os padrões de projetos tornam mais fácil reutilizar soluções e arquiteturas bem sucedidas para construir softwares orientados a objetos de forma flexível e fácil de manter.
- O uso de padrões de projeto pode reduzir a complexidade do processo de projetar software.
- Além disso, o software orientado a objetos bem projetado possibilita aos projetistas reutilizar e empregar componentes preexistentes em sistemas futuros.

### Justificativa

Um softward educacional aplicado a padrões

Roteir

Introduçã

Justificativa

Objetivos
Objetivos
Objetivos
Específicos

TVICEOGOIO,

Requisito

Metodologia

Cronograma

Dúvidas

### No âmbito acadêmico

A disciplina de Padrões de Projeto é uma das principais disciplinas do curso superior de tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, e apresenta um grande índice de reprovação de alunos.

### Curso de TADS

Um software educional que pudesse auxiliar o aprendizado dos alunos seria uma excelente ferramenta pedagógica, pois possibilitaria um aprendizado melhor, incitando e fixando os principais conceitos pertinentes a disciplina

### Objetivo Geral

Um softward educacional aplicado a padrões

Roteiro

Introdução

Justificativa

Objetivo Geral
Objetivos

Metodologi

Requisitos

Requisitos

Metodologias Educacionais

Cronograma

-----

Elaborar uma proposta de desenvolvimento de software que possa ser aplicada ao aprendizado de padrões de projeto, utilizando metodologias educacionais efetivas e práticas.

# Objetivos Específicos

Um software educacional aplicado a padrões

Roteiro

Introduçã

Justificativa

Objetivos Objetivos Objetivos Específicos

Metodologia

Requisito

Metodologia: Educacionais

Cronograma

Fazer um levantamento das principais pesquisas relacionados ao ensino de padrões de projeto.

- Explorar exemplos de aplicações práticas já desenvolvidas.
- Analisar possibilidades de aplicação, na forma de um software educacional.
- Estudar a viabilidade da melhor opção de software que possa ser aplicada ao nosso objetivo.

# Metodologia

Um software educacional aplicado a padrões

Roteiro

ntroduçã

Justificativa

Objetivos Objetivos Específicos

ivietodologia

Requisito

Metodologia Educacionais

Cronograma

Dúvida:

- Pretende-se realizar uma pesquisa bibliográfica de (1) artigos científicos, disponíveis no portal de periódicos do CAPES e (2) livros que abordem os principais conceitos da área, disponíveis na internet ou na biblioteca Paulo Sarmento, do Campus Manaus Centro.
- Em um primeiro momento, será adotado uma leitura seletiva de alguns artigos diretamente relacionados a (1) padrões de projeto, (2) softwares educacionais e (3) metodologias de ensino.
- Após a seleção do material bibliográfico, uma leitura interpretativa será realizada, bem como a elaboração de resumos dos mesmos.

# Requisitos Não Funcionais

Um softwar educaciona aplicado a padrões

#### Roteiro

Introdução

Justificativa

Objetivos Objetivos

Metodologia

Requisitos

Requisitos

Metodologia Educacionais

Cronograma

Dúvidas

 Plataforma WEB, permite usuário ter acesso de diversos SOs.

- O sistema deve estar disponível 98% das vezes na internet.
- Permite o uso da plataforma em diferentes dispositivos.

# Requisitos Funcionais

Um softwar educaciona aplicado a padrões

### Roteiro

Introdução

Justificativa

Objetivos
Objetivos

Objetivos Específicos

Requisito

#### Requisitos

Metodologias Educacionais

Cronograma

Deve permitir login do usuário, bem como cadastro.

- Exibir um quiz a cada aula apresentada para fixação dos assuntos.
- Pontuação dos usuários.
- Dar capacidade ao usuário de retroceder nas aulas, com componentes gráficos(Botões), para maior liberdade.

# Elearning

Um softwar educaciona aplicado a padrões

#### Roteiro

Introduçã

Justificativa

Objetivos
Objetivo Geral
Objetivos
Específicos

Metodologi

Requisitor

Metodologias Educacionais

Cronograma

Dúvidae

 Uma solução ideal em termos de flexibilidade e custo-benefício, tendo em vista a possibilidade de usar esse recurso sem restrições físicas de local e tempo.

A internet tem possibilitado vantagens inimagináveis, que eram inexistentes há mais de 10 anos, sendo acessível a quase todos hoje.

### Cronograma

Cronograma

**Etapas Abril** Maio Junho Julho Levantamento Bibliográfico X X Levantamento de softwares X Avaliação de softwares X Definição dos requisitos X Plano de Desenvolvimento Criação dos diagramas UML Implementação Integração com a interface Implementação das consultas Testes de Software X Análise dos resultados X Redação Final Entrega do software

Perguntas ou Dúvidas!?