

ECM251 - Linguagens I

Herança

Prof. Murilo Zanini de Carvalho

Prof. Tiago Sanches da Silva

Antes de começar!

Clone seu repositório do Github

- Lembre-se sempre antes de iniciar uma aula, clonar seu repositório remoto e realizar as atividades nele.
- Para cada atividade desenvolvida, criar um novo diretório.



GitHub

Retirado de
(https://miro.medium.com/max/4000/0*MZMI76wKo2FQLqG0.png), em 07/03/2021

Herança

Analisar é viver!



+



Retirado de
(https://vignette.wikia.nocookie.net/bokunoheroacademia/images/e/ed/Todoroki_Rei_Anime.png/revision/latest?cb=20180615145703&path-prefix=pt-br), em 12/04/2020

=



Retirado de
(https://vignette.wikia.nocookie.net/myheroacademianovae-ra/images/4/47/Shoto_Todoroki_Hero_Costume_Profile.png/revision/latest/top-crop/width/360/height/450?cb=20190717174923&path-prefix=pt-br), em 12/04/2020

Retirado de
(https://vignette.wikia.nocookie.net/liberproeliis/images/5/5b/Endeavor_-_Uniforme.png/revision/latest?cb=20180618013320&path-prefix=pt-br), em 12/04/2020

Analisar é viver!



+



=



Retirado de
(https://conteudo.imguol.com.br/c/entretenimento/16/2017/06/27/naruto-1498593686428_v2_1920x1080.png), em 12/04/2020

Retirado de
(<https://criticalhits.com.br/wp-content/uploads/2019/03/hinata-byakugan.jpg>), em 12/04/2020

Retirado de
(<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcS6JVs-8n2ER0h6s5emWLkLQClvgSiFQ68cYiMat5yi4eD4YqFC5A&s>), em 12/04/2020

Analisar é viver!

Como uma primeira aproximação, podemos dizer que a herança é uma forma dos pais passarem características para os filhos.

Retirado de
(https://img.memecdn.com/rmx-yamcha-and-gohan-anyone-else-realize_o_361927.jpg), em 12/04/2020



Um problema

Um problema

Existem algumas categorias para classificação de algumas profissões, como mecânicos, engenheiros, desenvolvedores, por exemplo. Vamos estudar a classificação dos NINJAS para avaliarmos o 3 e 4 pilares da orientação a objetos.

A classificação leva em consideração os níveis que os ninjas podem atingir durante sua carreira.

Retirado de
https://lh3.googleusercontent.com/proxy/8yVkW2M_XP_kX4KMlpapOMULYZDMmGebuFl_i4ZmsCzMiAg_LiIfc8M6BpaD699S86YAMMNbKOSlsgWWrBXTLgsGYoN698IkUj7M3ar6OEAFLiybuGi2XpNAXOyPcGK7kUqVCOD3h27eWpocdrjwopBskpw, em 12/04/2020



Um problema

Modelar as classes para representar cada uma das categorias dos ninjas.
Ainda ficar no modelo da classe, não realizar as implementações.

AcademicStudent	Genin	Chuunin	Jounin
name : String family : String jutsus : String []	name : String family : String jutsus : String [] mission : String	name : String family : String jutsus : String [] mission : String	name : String family : String jutsus : String [] mission : String
train() play()	train() goToMission()	train() goToMission()	train() goToMission()

Um problema

Retirado de
(<https://static2.cbrimages.com/wordpress/wp-content/uploads/2019/07/Naruto-meme-header.jpg>), em
12/04/2020



Analizando a proposta das classes, é possível perceber que bastante do código entre elas é semelhante, em muitos casos igual.

Será que não existe nenhuma forma melhor de fazer essa implementação?

AcademicStudent	Genin	Chuunin	Jounin
name : String family : String jutsus : String []	name : String family : String jutsus : String [] mission : String	name : String family : String jutsus : String [] mission : String	name : String family : String jutsus : String [] mission : String
train() play()	train() goToMission()	train() goToMission()	train() goToMission()

Entra a Herança!

Herança

Existe um jeito, em Java, de relacionarmos uma classe de tal maneira que uma delas **herda** tudo que a outra tem. Isto é uma **relação** de **classe mãe** e **classe filha**.

No Java fazemos isso com a palavra chave **extends**.

Herança

Para a nossa aplicação, podemos agrupar todas as propriedades comuns entre os projetos das classes e propor uma classe base. Assim nossas outras classes seriam uma EXTENSÃO da classe base.

Ninja

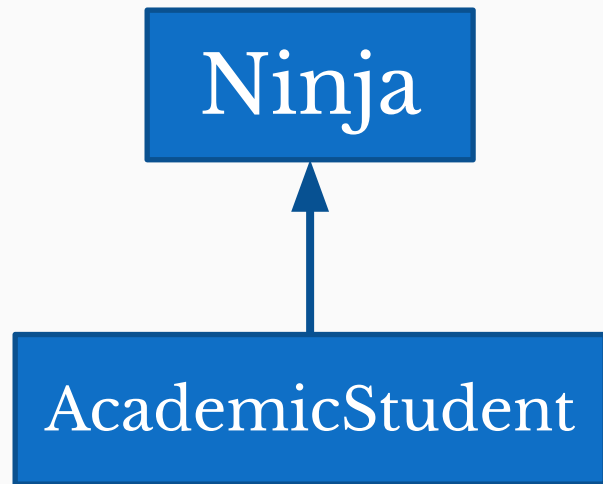
```
name : String  
family : String  
jutsus : String []
```

```
train()
```

Herança

Em todo momento que criarmos um objeto do tipo `AcademicStudent`, este objeto possuirá também os atributos definidos na classe `Ninja`, pois um `AcademicStudent` **é um** `Ninja`.

Dizemos que a classe `AcademicStudent` **herda** todos os atributos e métodos da classe mãe, no nosso caso, a `Ninja`.



Herança

Super e Sub Classe

- A nomenclatura mais encontrada é que Ninja é a **superclasse** de AcademicStudent, e AcademicStudent é a **subclasse** de Ninja.
- Dizemos também que todo AcademicStudent **é um** Ninja.
- Outra forma é dizer que Ninja é a classe Mãe de AcademicStudent e AcademicStudent é a classe filha de Ninja.

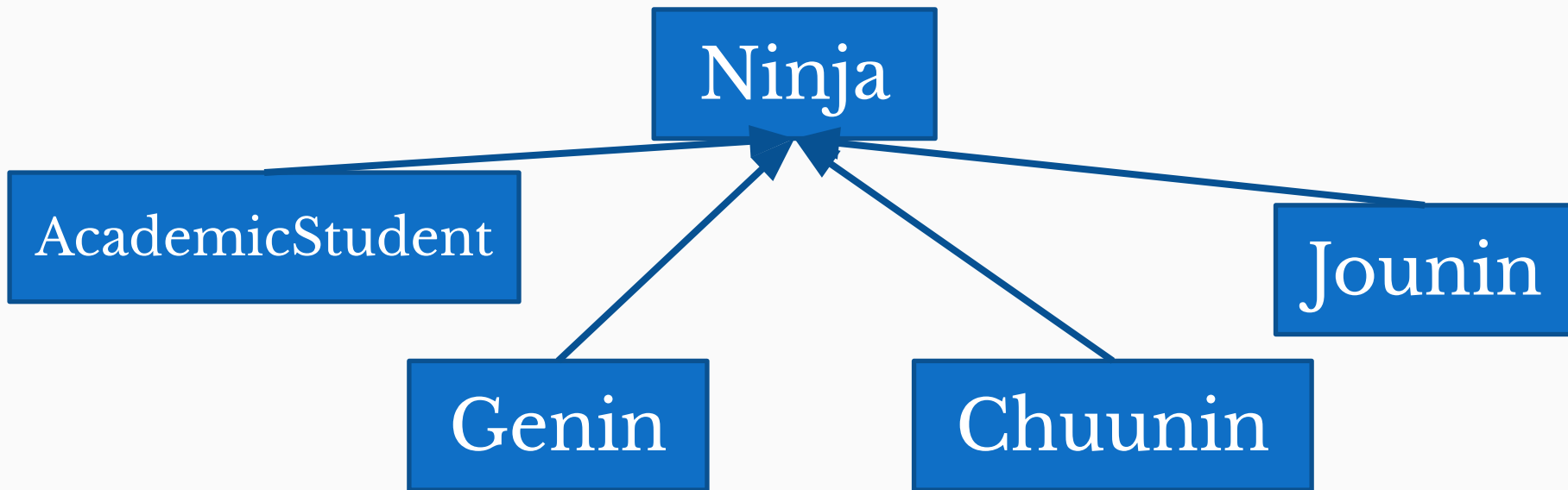
Herança

A forma como a herança vai ser implementada também depende do conjunto de regras que estão sendo implementadas. Deve ficar claro que pode que essa é uma decisão de negócio.

Se por exemplo, um Diretor vai estender de Gerente ou não, vai depender se para você, Diretor é um tipo de Gerente.

Herança

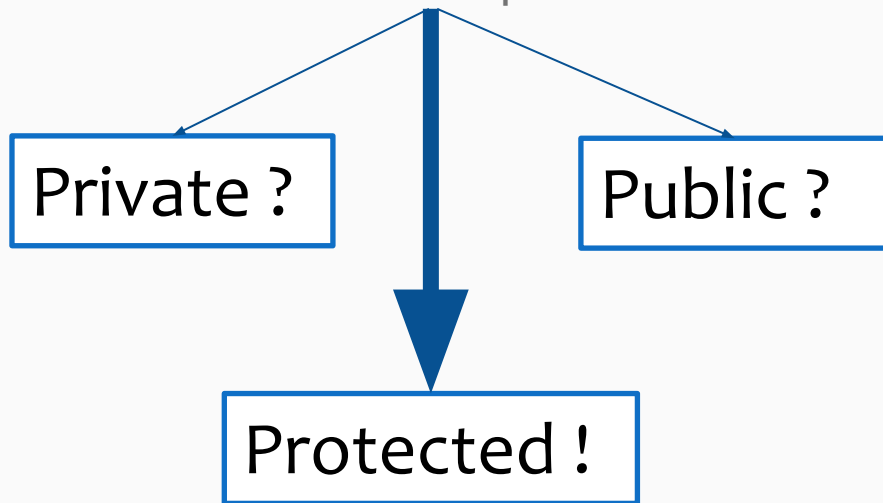
Uma classe pode ter várias filhas, mas pode ter apenas uma mãe, é a chamada herança simples do Java.



Herança e Modificadores de Acesso

Herança e Modificadores de Acesso

A sub classe também herda os atributos e métodos privados, porém não consegue acessá-los diretamente. E se precisamos acessar os atributos que herdamos?



Herança e Modificadores de Acesso

Um atributo `protected` só pode ser acessado (visível) pela própria classe e por suas subclasses.

Protected !

```
public class Funcionario {  
    protected String nome;  
    protected String cpf;  
    protected double salario;  
    // métodos devem vir aqui  
}
```

Formalizando a Herança

Formalizando a Herança

Herança é um mecanismo que permite que características comuns a diversas classes sejam fatoradas em uma classe base, ou superclasse. A partir de uma classe base, outras classes podem ser especificadas.

Cada classe derivada ou subclasse apresenta as características (estrutura e métodos) da superclasse e acrescenta a elas o que for definido de particularidade para ela.

Formalizando a Herança

Herança é a capacidade de reutilizar código pela especialização de soluções genéricas já existentes.

```
// SuperClass.java
public class SuperClass {
    ...
}

// SubClass.java
public class SubClass extends SuperClass {
    ...
}
```


Formalizando a Herança

1. **Extensão:** subclasse estende a superclasse, acrescentando novos membros (atributos e/ou métodos). A superclasse permanece inalterada, motivo pelo qual este tipo de relacionamento é normalmente referenciado como herança estrita.
2. **Especificação:** a superclasse especifica o que uma subclasse deve oferecer, mas não implementa nenhuma funcionalidade.
3. **Combinação de extensão e especificação:** a subclasse herda a interface e uma implementação padrão de (pelo menos alguns de) métodos da superclasse.

Hierarquia de Classes

Hierarquia de Classes

Superclasse direta:

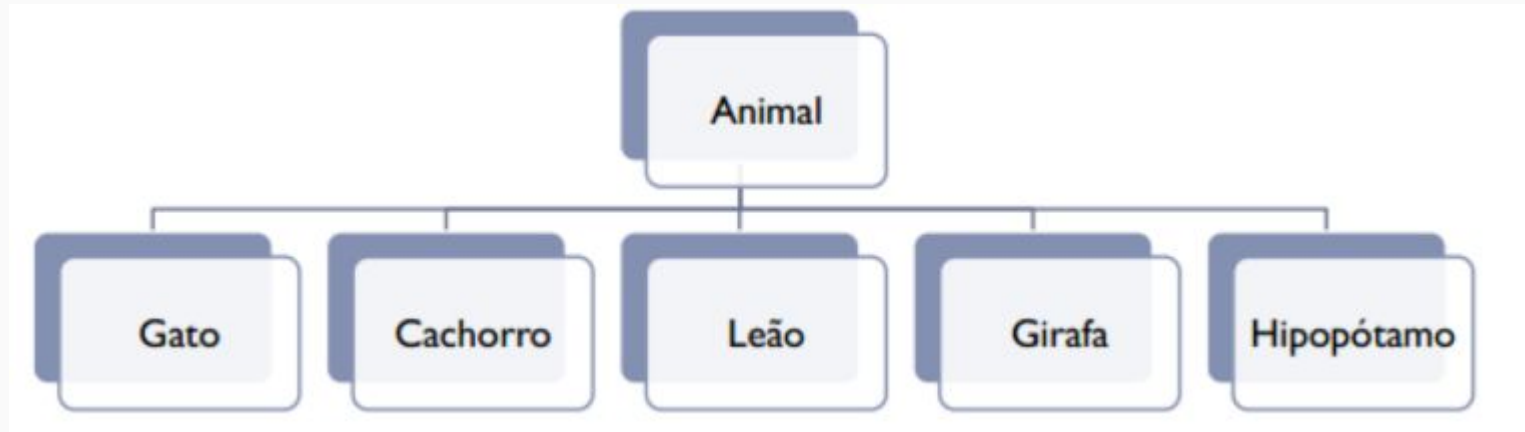
- Herdada explicitamente (um nível acima da hierarquia).

Superclasse indireta:

- Herdada de dois ou mais níveis acima da hierarquia.

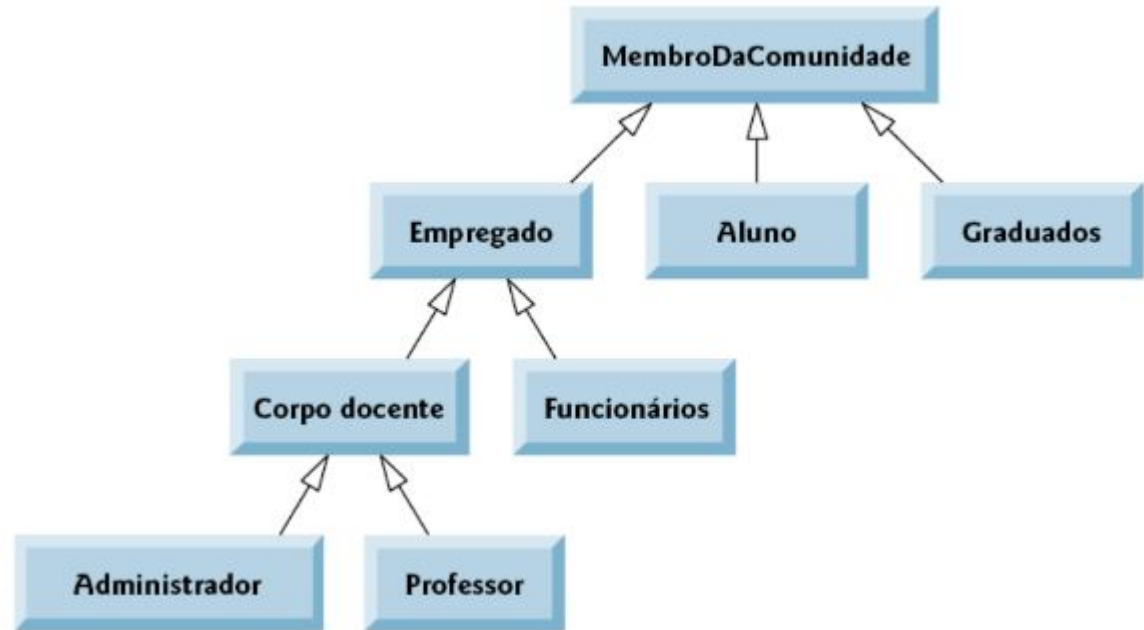
Hierarquia de Classes

Genérico e Específico?



Hierarquia de Classes

Genérico e
Específico?



Construtores com Herança

Construtores com Herança

O construtor da superclasse, caso exista, sempre irá ser executado antes do construtor da subclasse. Pois podem existir variáveis da superclasse que precisam de inicialização.

Construtores com Herança

E quando o construtor da superclasse espera alguns parâmetros? Utilize super!

```
public class SuperClasse {  
  
    private int atributo;  
  
    SuperClasse ( int parametro ) {  
        this.atributo = parametro;  
    }  
}
```

```
public class SubClasse extends SuperClasse {  
  
    SubClasse ( int parametroParaSuper ) {  
        super(parametroParaSuper);  
  
        // Continuação do construtor da sub classe  
    }  
}
```


Sobreescrita

Sobrescrita

Um dos mecanismos fundamentais na programação orientada a objetos é o conceito de sobrescrita (no termo em inglês, overriding) de métodos em classes derivadas.

A redefinição ocorre quando um método cuja assinatura já tenha sido especificada recebe uma nova definição (ou seja, um novo corpo) em uma classe derivada.

O mecanismo de sobrescrita, juntamente com o conceito de ligação dinâmica, é a chave para a utilização do **polimorfismo**.

Aguarde as próximas aulas! 😊

Perguntas?



Retirado de
(<https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/1268/1268705.png>), em 02/03/2022