

ECM251 - Linguagens I

Interfaces Gráficas com o Usuário
Prof. Murilo Zanini de Carvalho



Objetivos da aula de hoje

- Compreender o que é UX
- Compreender o que é UI
- Compreender o que são GUI
- Iniciar a utilização do ttkbootstrap
- Estudar o comportamento dos componentes
- Aplicar a filosofia de POO com as interfaces

UX



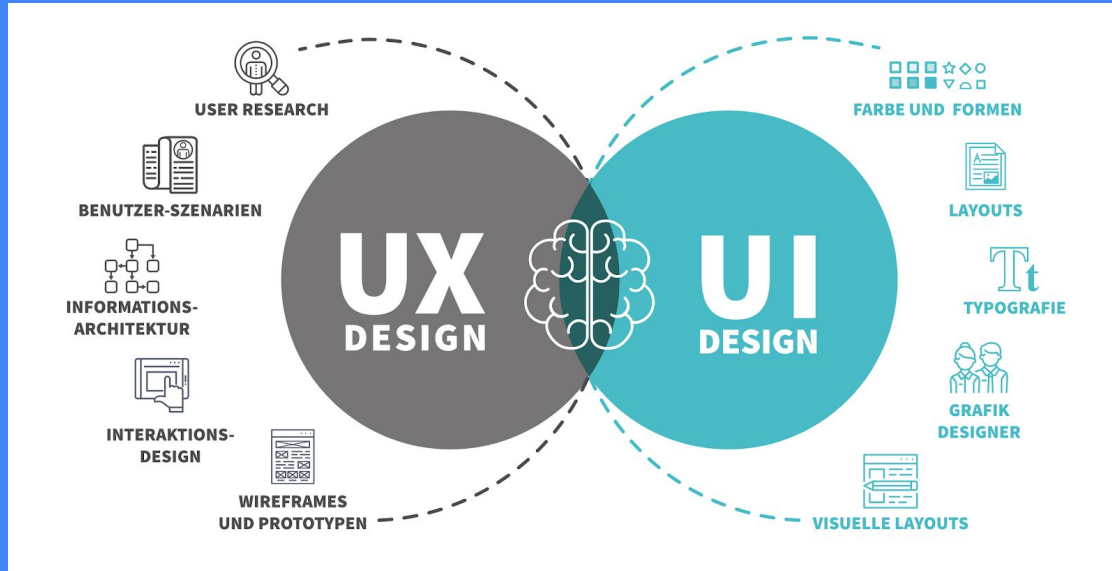
Retirado de
(<https://fia.com.br/wp-content/uploads/2022/06/UX-user-experience-o-que-e-principio-sbasicos-cargos-scaled.jpg>), em
31/08/2022

UX



Retirado de
(<https://tm.ibxk.com.br/2022/03/29/29071641964023.jpg?ims=1120x420>), em 31/08/2022

UI



Retirado de
(<https://betrieb-machen.de/wp-content/uploads/2021/08/Unterschied.png>), em 31/08/2022

Interface Gráfica com o Usuário (GUI)

ttkbootstrap



Retirado de
(<https://repository-images.githubusercontent.com/349559539/e07e100-bc88-11eb-9458-5b096b071112>), em 31/08/2022

DESENVOLVER!

Perguntas?



Retirado de
(<https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/1268/1268705.png>), em 02/03/2022