

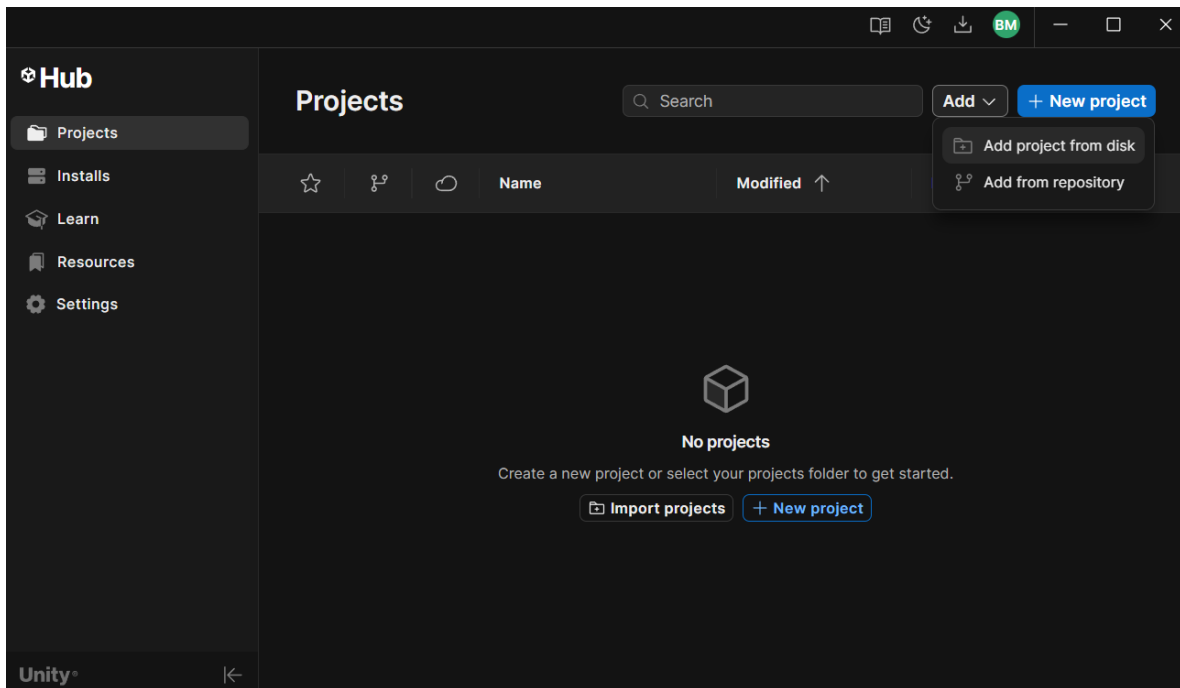
MANUAL DE INSTALACIÓN

A continuación, se mostrarán los pasos a seguir para instalar el proyecto en su ordenador, los programas que se requieren y la configuración que necesita:

1. Contar con un ordenador con Windows 10, Windows Mixed Reality, 50GB de almacenamiento disponible en disco, tarjeta gráfica y memoria RAM.
2. Para descargar el proyecto almacenado en Git, dirígete al siguiente enlace: <https://github.com/FernandoHerrera5876/Entrenador-de-Instalaciones-Electricas.git>
3. Una vez en la página, despliega el botón verde llamado “<> Código” y selecciona la opción “Download ZIP”.



4. Se descargará un archivo .zip el cual debe descomprimir en la ubicación donde quiera almacenar el proyecto.
5. Para continuar, debe contar con el programa Unity Hub (si no lo tiene descargue en el siguiente enlace): [Unity Hub](#)
6. También deberá descargar la versión de Unity 2022.3.10f1 en el siguiente enlace: [Unity 2022.3.10f1](#)
7. En Unity Hub, agregará el proyecto desde Project -> Add -> Add Project from disk y seleccionará la carpeta que descomprimió anteriormente. Deberá asegurarse que la carpeta seleccionada contenga las carpetas Assets, Library, Logs, Packages, etc.



8. Una vez agregado el proyecto, aparecerá para que se pueda abrir seleccionándolo.
9. Al seleccionarlo, aparecerá una pantalla de carga. Espere hasta que abra el proyecto.
10. En Unity, en la parte inferior deberá seleccionar la pestaña Project y ahí dirigirse a Assets -> Scenes -> 3 -> Escenas -> Inicio.
11. Una vez abierto el escenario deberá abrir el programa Steam (si no lo tiene instalado descargar por el siguiente enlace): [Steam](#) e iniciar sesión con su cuenta o crearse una si aún no la tiene.
12. En Steam, deberá buscar el complemento SteamVR e instalarlo.
13. También buscará el complemento Windows Mixed Reality for SteamVR e instalarlo
14. Una vez instalados, conecte el visor a el ordenador y ejecute SteamVR para verificar que los lentes estén bien conectados.
15. Una vez conectados, abra Windows Mixed Reality y configure el visor HP Reverb G2. Al terminar, podrá colocarse los lentes y visualizar la pantalla de inicio.
16. Regrese a Unity y ejecute el proyecto con el botón de Play situado en la parte superior de la pantalla. Una vez hecho, podrá ocuparlo.