ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INGENIERÍA DE SOFTWARE

NOMBRE: Juan Mateo Quisilema

MATERIA: Arquitectura de Computadores

CURSO: GR2SW

GRÁFICA DE VELOCIDAD

Se tiene la siguiente expresión para la velocidad:

$$v(k) = \left(0.6 + \frac{0.4}{k}\right)^{-1}$$

Al momento de empezar a dar posibles valores de k mayores a cero, se obtiene que estos valores crecen rápidamente hasta que se estabilizan en 5/3 (1,666...), esto es comprobable al momento de hallar el límite de la expresión:

$$\lim_{k \to \infty} \left(0.6 + \frac{1}{k} \right)^{-1} = \frac{5}{3}$$

Se puede ver que a partir de asignar de k > 67 la expresión ya empieza a crecer en función de las milésimas porque lo que este es el valor más optimo para la velocidad.

