

PRACTICE 1

OPENGL Installation

OPENGL Installation

There is only one way to prevent this:



Read, try, re-read, try again,
understand what you are doing.
Don't shoot in the dark.



PART 1 – OPENGL INSTALLATION

- **Link to the OpenGL + Visual Studio instructions**

<https://youtu.be/7oFVsVmRKqQ>

- Link to the GLFW:

<https://www.glfw.org/download.html>

- Link to GLAD:

<https://glad.dav1d.de/>

Note: look for your OpenGL version in the properties of your graphics hardware.

- Link to CMAKE:

<https://cmake.org/download/>

PART 2 – WINDOW WITH GLFW

1. Create a P1_E1_BlackWindow.cpp file and copy the code of

<https://www.glfw.org/documentation.html>

2. Review the following links and **identify the functionality** of the code

https://www.glfw.org/docs/3.3/group_init.html

https://www.glfw.org/docs/3.3/intro_guide.html

3. Comment the code with your own keywords

4. Test the functionality of the code in your PC. Please share your issues with your partners within your group.

5. Take a video (**full screen**) of the execution of the demo code in your PC.

6. Upload the video to the “Aula Virtual”

NOTA

- El docente evaluará el conocimiento de los comandos descritos en esta práctica. En caso de desconocimiento, el estudiante tendrá una sanción en su nota de la práctica.
- Es responsabilidad de estudiante tener el entorno OPENGL operativo en su dispositivo de estudio.
- En las futuras prácticas/ejercicios/evaluaciones, se asume que el estudiante tiene OPENGL instalado **con las mismas características** de la práctica.
- El docente ejecutará el código de los estudiantes utilizando el entorno de desarrollo actual.