

JavaScript Avanzado

Clase 05



Agenda de hoy

- HTMLElement Audio
 - propiedades
 - eventos
 - Ejemplo de uso
- Objetos con JavaScript
 - fundamentos de objetos



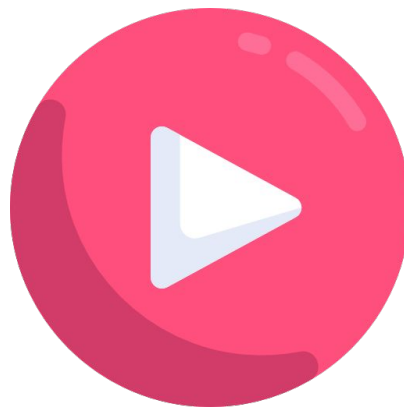
HTML Element Audio



HTML Element Audio

Los **elementos HTML <audio>** y **<video>** pueden ser controlados de forma completa por JavaScript, y sin necesidad de cargar dichos tags HTML en pantalla.

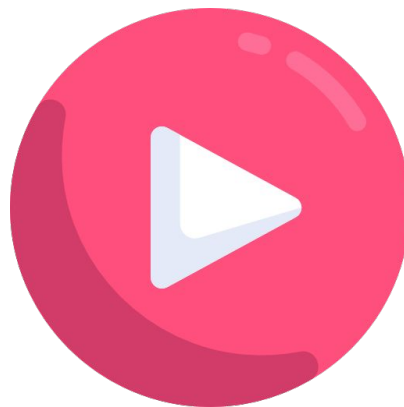
Ambos comparten casi todas las mismas propiedades y eventos y son totalmente controlables por otros elementos HTML, siempre que JS intervenga en su manejo.



HTML Element Audio

Es ideal conocer su funcionamiento por fuera del tag HTML estándar, ya que el mercado multimedia es muy requerido hoy, y en este hacen uso pleno de dichos elementos HTML, pero totalmente controlados desde JS.

Veamos entonces las características de estos elementos.



HTML Element Audio

Propiedades ([clic aquí](#) para ver todas)

Método	Descripción
src	URL del archivo de audio o streaming a reproducir.
autoplay	Valor booleano, false por defecto, para reproducción automática.
controls	Valor booleano, false por defecto, para mostrar o no los controles. Solo funciona cuando agregamos el tag HTML en el documento homónimo.
loop	Valor booleano, false por defecto, para reproducción continua.
volume	Valor numérico entre 0 y 1, para controlar el volumen. Soporta decimales para brindar una mayor precisión.
muted	Valor booleano, false por defecto, para poner en mute el sonido.
preload	auto: precarga automática del recurso multimedia si está especificado en la propiedad src . metadata: si el archivo posee metadata, se cargará automáticamente con el documento HTML. none: no se realiza ninguna precarga de información referente al archivo configurado en la propiedad src .
networkState	Retorna el estado de la red (<i>conectividad a internet</i>) para audio y video.
PlaybackRate	Devuelve o configura la velocidad de reproducción del audio y video. Es escalable con precisión gracias al soporte de decimales.



HTML Element Audio

Eventos ([clic aquí](#) para ver todas)

Método	Descripción
ended	Evento que se dispara cuando finaliza la reproducción del archivo multimedia.
error	Si ocurre algún error, este evento disparará una notificación personalizada por nosotros (devs).
durationchange	Evento que se dispara cuando la duración del archivo en reproducción cambia.
pause	Evento que se dispara cuando el archivo en reproducción es pausado.
play	Evento que se dispara cuando el archivo cargado en la propiedad src comienza a reproducirse.
playing	Evento que indica que el archivo cargado en la propiedad src está en reproducción.
volumechange	Evento que indica cuando cambia el volumen del elemento multimedia.
timeupdate	Evento que se dispara cada vez que cambia el tiempo del archivo en reproducción.
canplay	Evento que se dispara cuando el elemento fue iniciado correctamente.



HTML Element Audio



Veamos un ejemplo funcional de Audio y sus eventos más importantes



¡Gracias!

educación IT