UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE FACULTAD DE INGENIERÍA Fundamentos de Computación y Programación

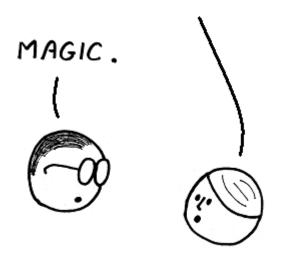


CLASE N°1 INTRODUCCIÓN

RESULTADO DE APRENDIZAJE



HOW DOES COMPUTER PROGRAMMING WORK?



Elaborar programas computacionales para la resolución de problemas de ingeniería aplicada a distintos contextos, usando lenguaje de programación Python, mostrando preocupación por la generalidad y las buenas prácticas de programación, de forma crítica, pertinente y creativa, resguardando criterios de innovación y emprendimiento.



INFORMACIÓN ADMINISTRATIVA

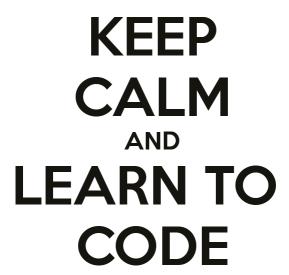
UNIDADES TEMÁTICAS



TEORÍA

- Estructuras de control
- Funciones y abstracciones
- Programación para la ingeniería

- Propuesta de proyecto
- Representación simbólica
- Construcción



UNIDADES TEMÁTICAS



- Propuesta del proyecto
- Representación simbólica
- Construcción



- Propuesta del proyecto
 - Diagnóstico
 - Trabajo en equipo
 - Selección del proyecto
- Representación simbólica
- Construcción



- Propuesta del proyecto
- Representación simbólica
 - Generación de una abstracción de solución
 - Exposición de la estrategia de solución
 - Entrega del primer producto
- Construcción



- Propuesta del proyecto
- Representación simbólica
- Construcción
 - Desarrollo del proyecto
 - Exposiciones de avance
 - Entrega final y exposición final

EVALUACIÓN DE LABORATORIO



- Se desarrollará un proyecto grupal, durante todo el semestre en grupos de hasta cinco integrantes
 - Los integrantes serán escogidos por el profesor, la segunda semana de clase, a partir de los resultados de la prueba de diagnóstico
 - El grupo escogerá el proyecto de una lista proporcionada por coordinación

EVALUACIÓN DE LABORATORIO



- Se calcula el promedio ponderado de las siguientes entregas de proyecto:
 - Presentación de anteproyecto (15 %)
 - Entrega del producto N° 1 (20%)
 - Presentación de avance (presentación N° 2)
 (20%)
 - Presentación final (15%)
 - Producto terminado y portafolio (30%)

EVALUACIÓN DE LABORATORIO



- Ponderación de las entregas:
 - Presentación de anteproyecto (15 %)
 - Semana del 25/09/2017
 - Entrega de producto N° 1(20%)
 - 10/10/2017, 8:00 AM. Vía UdeSantiagoVirtual
 - Presentación de avance (20%)
 - Semana del 30/10/2017, en horario de Teoría (Una semana antes en Laboratorio)
 - Presentación final (15%)
 - A partir del 25/11/2017, en horario de Teoría y Laboratorio
 - Producto terminado y portafolio (30%)
 - 27/11/2017/16, 8:00 AM. Vía UdeSantiagoVirtual

CALIFICACIÓN FINAL



- Se calculará la nota final de la asignatura de acuerdo a:
 - Si las notas finales de cátedra y de laboratorio son ambas mayores o iguales a 4,0 entonces:
 - Nota Final = 0,5 * Nota Cátedra + 0,5 * Nota Laboratorio
 - Si alguna de las notas finales de laboratorio o de cátedra es menor a 4,0, entonces:
 - Nota Final = Menor Nota(Nota Cátedra, Nota Laboratorio)
 - Si el alumno aprueba sólo cátedra o sólo laboratorio, la nota se guarda por un semestre y al semestre siguiente sólo rinde la parte de la asignatura que reprobó

REGLAS DE LABORATORIO



- La asistencia al laboratorio es obligatoria y se requiere de un 100% para aprobar
- Las inasistencias al laboratorio no son recuperables en otros horarios
- En caso de una inasistencia, el justificativo debe presentarse en la secretaría de docencia de la Facultad de Ingeniería dentro de los siguientes 5 días hábiles

REGLAS DE LABORATORIO



- En caso de detectar copia u otro acto deshonesto en una de las entregas (presentaciones o productos) el grupo reprueba directamente el laboratorio del curso con la calificación mínima
- En orden de aplicar dicha sanción, un comité de tres profesores, designados por la coordinación revisarán el caso y tomarán la decisión definitiva
- Independientemente de qué estudiante fue responsable de la falta, la sanción se aplicará a todo el grupo
- Cualquier situación no prevista será dirimida por la coordinación, en conjunto con la dirección de docencia de la Facultad de Ingeniería

REGLAS DE QUIZZES



- Estudiantes que no ingresen con puntualidad a clases, pierden el derecho a rendir el quiz
- El profesor de laboratorio puede sancionar con la nota mínima a estudiantes que conversando mientras se está rindiendo el quiz
- El profesor de laboratorio puede sancionar con la nota mínima a estudiantes que cometan actos deshonestos en la rendición de los quizzes
- Los quizzes que se pierden por día feriado, se recuperan en la clase siguiente, a menos que el profesor o la coordinación informen lo contrario

CANAL DE COMUNICACIÓN



- El canal de comunicación oficial y plataforma de consulta para el curso es <u>www.UdeSantiagoVirtual.cl</u>
- El curso está alojado en el sistema bajo el nombre de Fundamentos de Computación y Programación (Código: inge-101100-1)
- La coordinación publica noticias e información para todas las secciones por medio de esa vía
- El profesor y ayudantes puede utilizar ese canal u otros alternativos para comunicarse con su sección en particular

CANAL DE COMUNICACIÓN



- La clave de acceso depende de cada sección de laboratorio, UNA CLAVE ERRÓNEA IMPIDE SU ACCESO A RENDIR LOS QUIZZES
- Las claves para inscribir el curso son de la forma, respetando mayúsculas:
 - FCYP_2_2017_1-B-14
 - Dónde 1-B-4 es la sección que el estudiante inscribió en LOA
 - El primer número indica el laboratorio (0-1)
 - La letra indica el horario de teoría (A, C, E, G)
 - El segundo número indica la sección de teoría (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

COORDINADORES



Alcides Quispe

alcides.quispe@usach.cl

Luciano Hidalgo

luciano.hidalgo@usach.cl

Horarios de atención a estudiantes:

Son publicados en UDeSantiagoVirtual

PREGUNTAS



