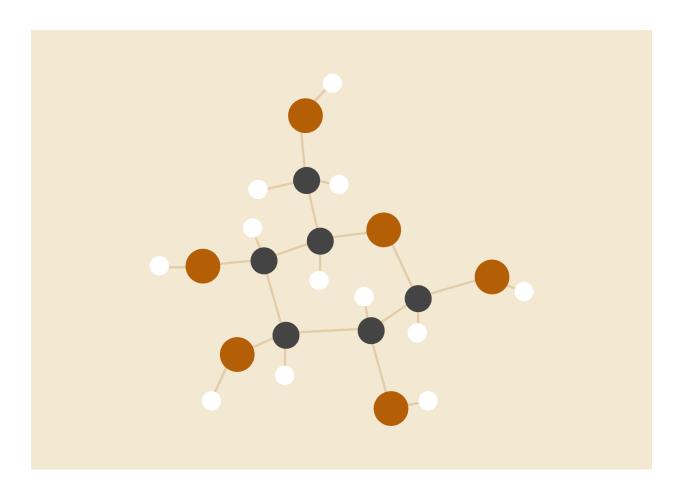
MANUAL DE USUARIO

Practica 1



Fernando Jose Rodriguez Ramirez 202030542

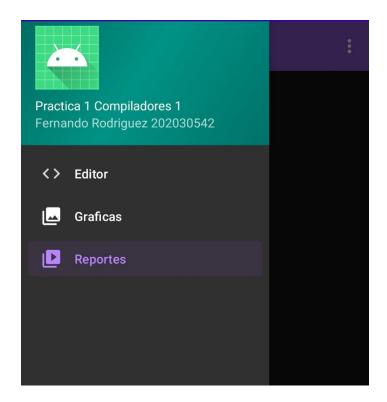
Organización de Lenguajes y Compiladores 1

INTRODUCCIÓN

El programa de traducción de gráficas es un software que permite el ingreso de un programa escrito en el lenguaje de definición de gráficas para su posterior compilación y visualización de las gráficas definidas.

ESTRUCTURA

El software tiene 3 apartados accesibles al usuario, cada uno de ellos con su función



EDITOR (HOME)

La pantalla de edición (también la pantalla principal), es el apartado donde el usuario podrá escribir, cargar y modificar archivos con programas de gráficos y también podrá compilarlos.

```
#Aqui estoy definiendo un gráfico de barras

def Barras{
    titulo: "Grafica 1";
        ejex: ["item1", "item2"];
        ejey:[5, 3+(6*9.1)];
        unir:[0,1), {1,0}];

#Aqui termine
}

def Pie {
    titulo: "Grafica 2";
    tipo: Cantidad;
    etiquetas: ["Compi1", "Compi2"];
    valores: [10, 10];
    total: 25;
    unir:[0,1), {1,0}];
    extra: "Resto";
}

def Barras {
    titulo: "Grafica 1";ejex:["barra1",barra2","barra3"];
    #Este es un comentario de prueba
    ejey:[5, 2+4*2];unir:[0,1), {1,0}];
    # Fin de la segunda grafica
}

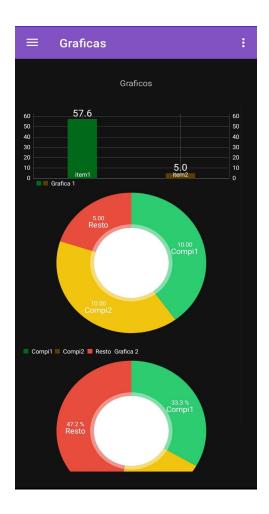
def Pie(
    titulo: "Grafica 3";
    tipo: Porcentaje;
    etiquetas: ["Compi1", "Compi2"];
    valores:[70, 120];
    unir:[0,1), {1,0}];
    extra: "Resto";
}

Def Barras {
    titulo: "Grafica 1";
        ejex:["item1","item2"];
        ejex:["item1","item2"];
        ejey:[5, 3+(6+7)];
```

Para cargar un archivo basta con presionar el botón izquierdo de la pantalla y seleccionar el archivo. Para compilarlo basta con presionar el botón derecho de la pantalla.

GRÁFICAS

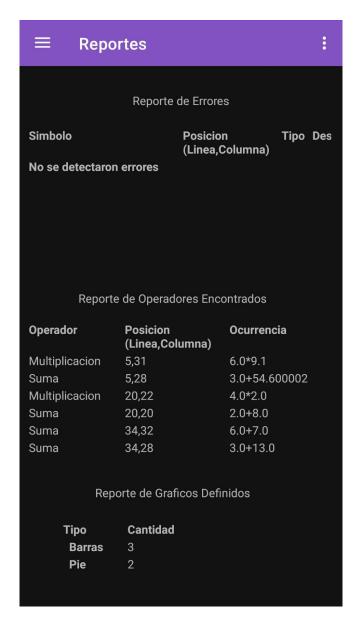
En este apartado es posible visualizar las gráficas que fueron definidas en el apartado de edición



Es necesario mencionar que estas gráficas sólo estarán disponibles en caso de que no hayan errores de compilación y que el programa compilado sea correcto, de otro modo se mostrará un mensaje de error.

REPORTES

En este apartado el usuario podra visualizar los reportes de errores de compilación, de operadores matemáticos encontrados y el reporte de cantidad de graficas definidas por tipo.



En caso de que existan errores de compilación el único reporte accesible será el de errores, caso contrario todos los reportes serán visibles.