Estructuras de Datos

Practica 1 Manual de Usuario

Fernando Jose Rodriguez Ramirez - 202030542

Introducción

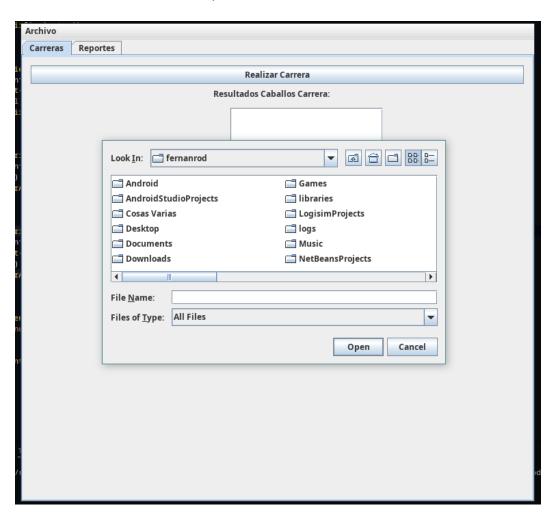
El programa para hipódromos se encarga de gestionar el proceso para el ingreso, cálculo y muestra de resultados de carreras de caballos en hipódromos.

Ingreso de Apuestas

Para poder realizar una carrera es necesario ingresar los datos del hipódromo, para esto se debe de presionar el menú de archivo y posteriormente seleccionar la opción de carga de datos.

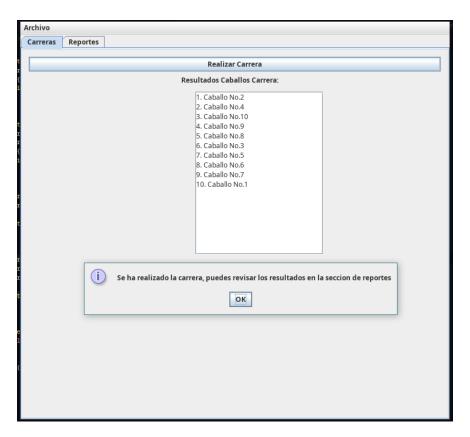
Luego se debe de seleccionar un archivo que contenga las apuestas ingresadas.

El sistema se encargará de la verificación automática de las apuestas y en el directorio Home generará un archivo de texto con las apuestas rechazadas.



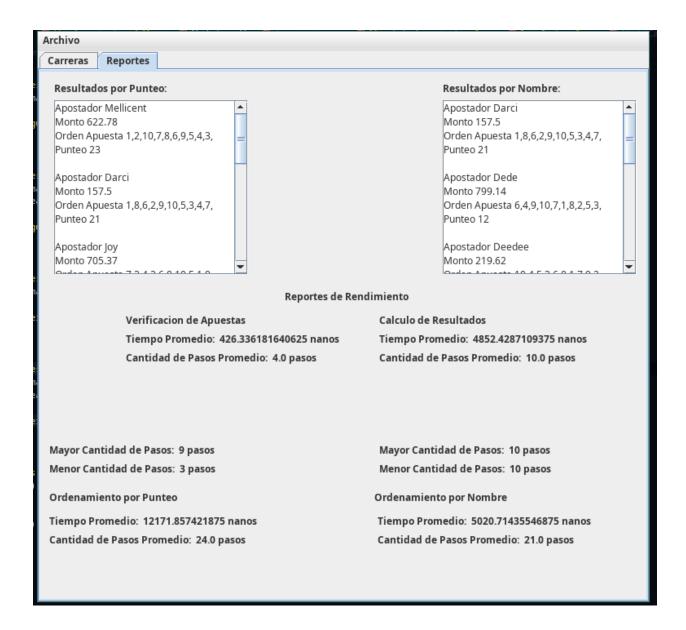
Realización de Carrera

Posterior a ingresar las apuestas el usuario puede realizar una carrera, esto hará que el programa registre las posiciones de los caballos al final de la carrera y calcule los resultados, mostrando las posiciones de los caballos en la pantalla.



Visualización de Resultados y Reportes

Al realizar la carrera se generarán los reportes y resultados de la misma, que podrán ser observados en la sección del programa con el nombre de Reportes.



En esta sección estarán todos los reportes y resultados de la carrera.