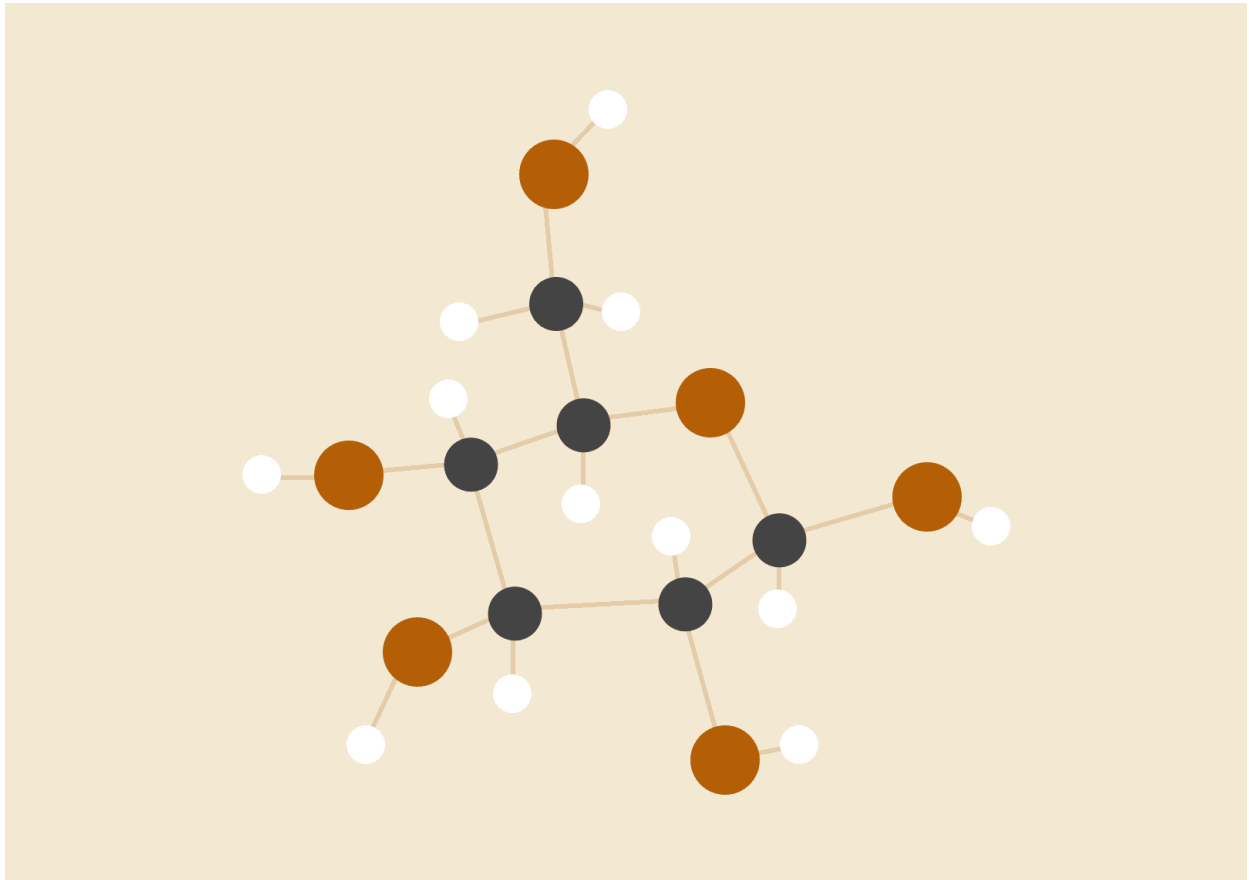


MANUAL DE USUARIO: ANALIZADOR LÉXICO

Proyecto 1 Lenguajes Formales y de Programación



Fernando José Rodríguez Ramírez

2021

INTRODUCCIÓN

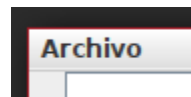
El objetivo de este manual es el de explicar el manejo del analizador léxico programado en Java para el análisis de programas.

EDITOR

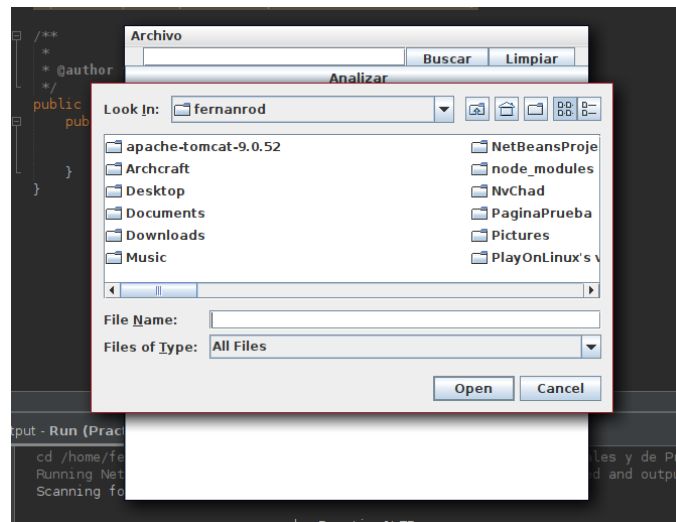
En el área de texto puedes escribir el programa que quieras analizar con solo darle click al área y escribir.

CARGA Y GUARDADO DE ARCHIVOS

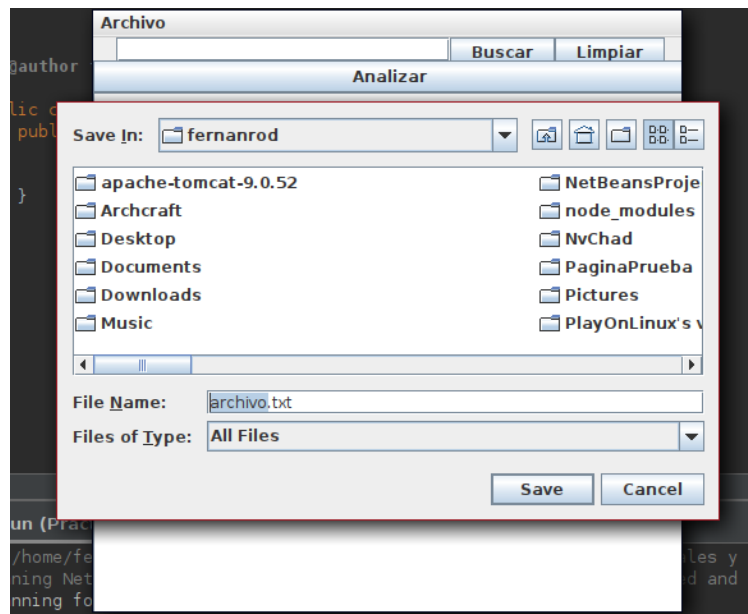
En la barra de arriba cuentan con el botón de Archivo, en este menú podrás elegir entre cargar un archivo de la computadora o guardar el archivo con el que actualmente trabajas.



Para cargar un archivo selecciona la opción de Cargar Archivo y elige un archivo de tu computadora.



Para guardar un archivo selecciona la opción de Guardar Archivo y elige un nombre y una ubicación para guardar el archivo.

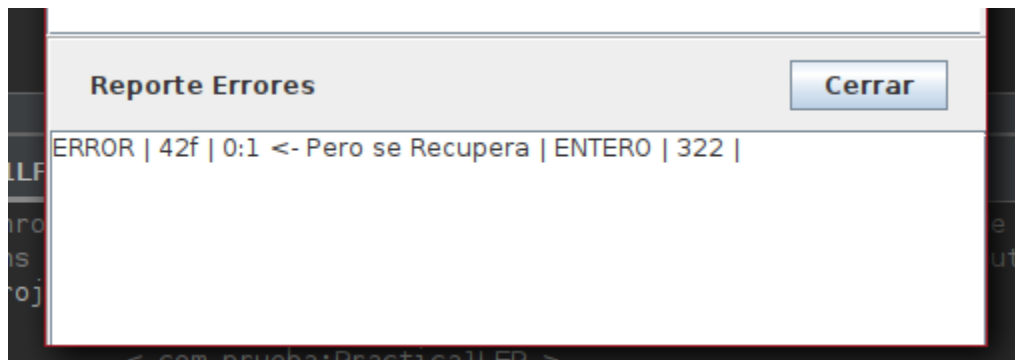


ANALISIS LEXICO

Para analizar el texto ingresado en el editor solo debes de presionar el botón que indica Analizar, y automáticamente el programa analizará el texto. Si el programa no tiene ningún error léxico este devolverá un reporte de tokens con los tokens reconocidos ingresados y un recuento de estos.



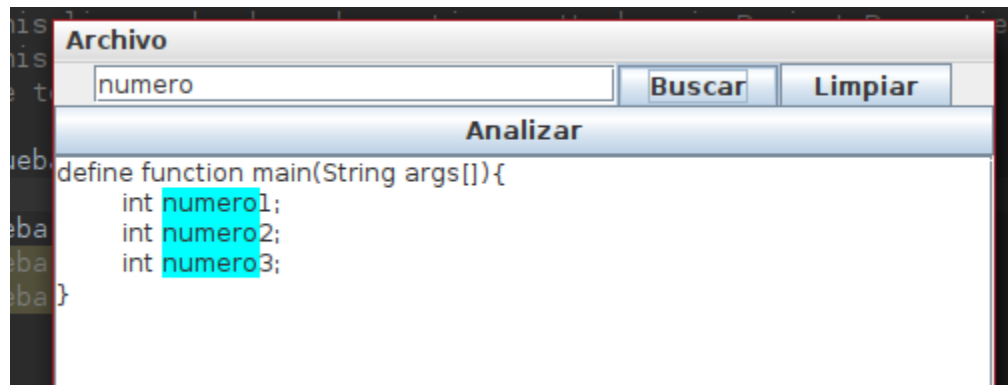
En caso de que existan errores el programa devolverá un reporte de los errores encontrados así como la recuperación de algunos tokens.



Estos reportes se pueden cerrar en cualquier momento.

BÚSQUEDA DE PATRONES

Para buscar patrones dentro del texto basta con ingresar el patrón a buscar dentro de la barra de búsqueda y presionar el botón Buscar, esto marcará en el editor todas las coincidencias.



Se puede limpiar el resaltado presionando el botón limpiar.