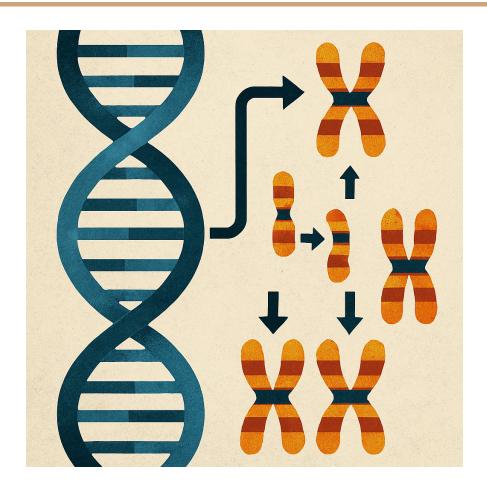
MANUAL DE USUARIO ALGORITMO GENÉTICO PARA HORARIOS

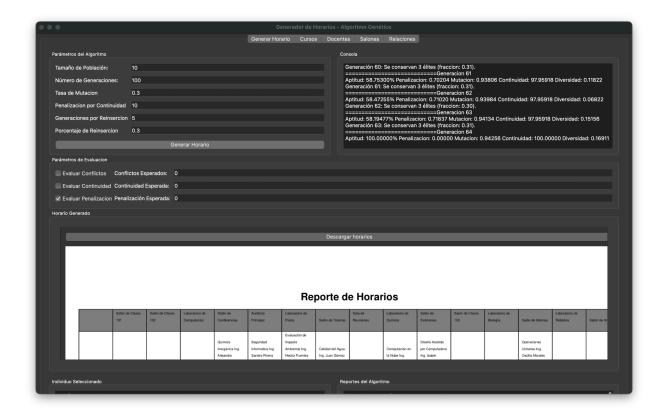


Introducción

En el presente documento se presenta el manual de usuario sobre el funcionamiento del proyecto de algoritmos genéticos.

Pantalla Principal

La pantalla principal del proyecto contiene varias pestañas para el manejo del algoritmo genético así como la importación de la información usada por el mismo.



Vista de Algoritmo

La primera vista es la configuración y visualización del algoritmo esta parte tiene varias ventanas.

Parámetros del Algoritmo



En la ventana de visualización del algoritmo se puede configurar los parámetros que se usarán para la ejecución del algoritmo incluyendo el tamaño de la población, el número de generaciones que se quiere recorrer, la tasa de mutación, la penalización inicial que tendrá la falta de continuidad, la cantidad de generaciones entre reinserciones y el porcentaje de la población reinsertado.

Parametros de Evaluacion



Los parámetros de evaluación no son más que los parámetros que se indican que se usarán para indicar que el algoritmo converge en una solución.

Se puede indicar cuáles parámetros se quieren evaluar y en qué medida.

Una vez se especifican los parámetros del algoritmo y los parámetros de evaluación se puede usar el botón de Generar Horario.

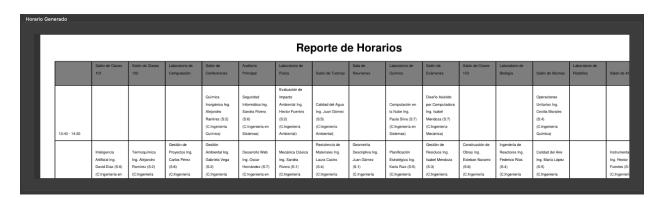
Consola de Salida

La consola de salida indica el progreso de la ejecución actual del algoritmo, incluyendo el número de generación actual, la aptitud de esta **que es sólo para referencia**, la

penalización que esa generación tiene, la tasa de mutación, el porcentaje de continuidad, la diversidad que tiene y la cantidad de elites guardados.

Horario Generado





Es una ventana en la que se muestra un PDF con el mejor horario encontrado, incluyendo su salón, hora, docente, sección, y carrera.

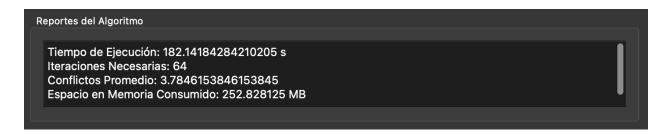
Este puede ser descargado con el botón que se presenta en algún lugar de la computadora.

Individuo Seleccionado



Muestra la información importante del horario seleccionado, incluyendo la cantidad de conflictos que tiene y el porcentaje de continuidad.

Reportes del Algoritmo

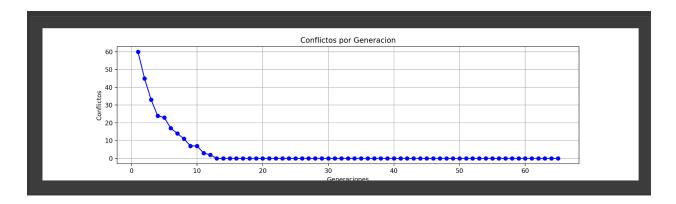


Muestra información a modo de resumen de la ejecución de todo el algoritmo, incluyendo el tiempo de ejecución del mismo en segundos, la cantidad de iteraciones usadas, la cantidad de conflictos promedio, y el espacio en memoria consumido en MB.

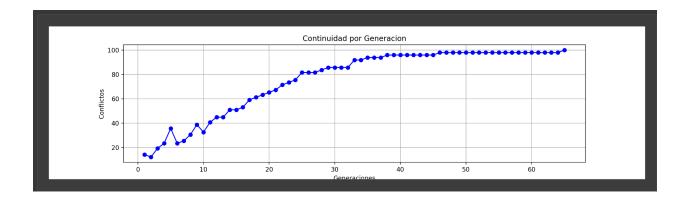
Gráficos

Hay dos ventanas al final que muestran gráficos acerca del rendimiento del algoritmo.

El primer gráfico indica el número de conflictos por cada generación del algoritmo.

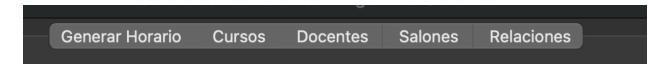


El segundo gráfico indica el porcentaje de continuidad que el mejor individuo de cada generación tuvo.

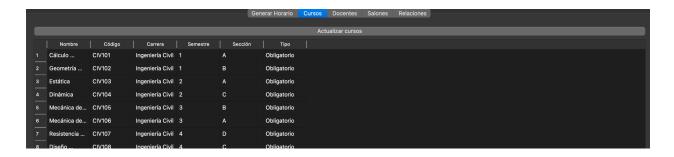


Vistas de Información

La interfaz cuenta con 4 tabs adicionales para la administración de la información usada por el algoritmo.



Cada tabla tiene un listado con cada registro para esa información.



Todas las tablas tienen un botón para seleccionar un archivo CSV desde el cual se pueden cargar nuevos datos.

IMPORTANTE: El proyecto no tiene un mecanismo para verificar la validez de los datos por lo que es necesario que estos se verifiquen por el usuario, es necesario también cargar todos los datos de cursos, docentes, salones y relaciones juntos antes de ejecutar el algoritmo.