

Casos de Uso de Alto Nivel

Número:	REU001
Caso de Uso:	Registrarse
Actores:	Editor, Usuario
Descripción:	Una persona que sea un editor o un usuario puede registrarse en la página web al entrar en la pantalla de registro y posteriormente eligiendo que tipo de usuario quieren registrar, si un editor o un usuario normal.
Tipo:	Primario

Número:	RE001
Caso de Uso:	Registrar Editor
Actores:	Editor
Descripción:	Una persona que escogiera el tipo de usuario de editor tendrá que llenar un formulario donde deberá introducir datos tales como: username del editor, nombre del editor, password, e información financiera. Al terminar de llenar el formulario si los datos son válidos se llenaran
Tipo:	Primario

Número:	RU001
Caso de Uso:	Registrar Usuario
Actores:	Usuario
Descripción:	Una persona que escogiera el tipo de usuario normal tendrá que llenar un formulario donde deberá introducir datos tales como: username, password e información financiera. Opcionalmente el usuario puede escribir una breve descripción de su persona. Al terminar de ingresar sus datos el usuario pasará a la siguiente parte de su registro.
Tipo:	Primario

Número:	RU002
Caso de Uso:	Ingresar Gustos/Etiquetas
Actores:	Usuario
Descripción:	Una vez un usuario ha llenado un formulario con sus datos personales, éste deberá elegir alguna de las etiquetas existentes para elegir sus gustos. Posterior a elegir las terminará su registro y podrá navegar por las revistas.
Tipo:	Primario

Número:	RAEU001
Caso de Uso:	Login
Actores:	Administrador, Editor, Usuario
Descripción:	En la primera página una persona registrada puede ingresar su nombre de usuario y su password para ingresar a la página, el sistema le redirigirá a la página correspondiente a cada usuario.
Tipo:	Primario

Número:	N001
Caso de Uso:	Navegar por Revistas
Actores:	Usuario
Descripción:	Luego de loguearse un usuario verá en su pantalla las revistas que se le recomiendan en base a sus gustos elegidos. El usuario también puede usar la barra de búsqueda para buscar revistas por categoría o etiquetas. El usuario también puede ver un listado de las revistas a las que está suscritas solo con presionar un botón. Por último el usuario puede ver su perfil y modificarlo o cerrar sesión cuando quiera en esta pantalla.
Tipo:	Primario

Número:	N002
----------------	------

Caso de Uso:	Ver Recomendaciones
Actores:	Usuario
Descripción:	En la pantalla principal, el usuario puede ver un listado de tarjetas con información de revistas aleatorias que se ajustan a sus gustos, el usuario puede acceder a alguna de estas tarjetas para ver una previsualización de la revista.
Tipo:	Primario

Número:	N003
Caso de Uso:	Previsualizar Revista
Actores:	Usuario
Descripción:	Cuando un usuario accede a alguna de las revistas recomendadas se abrirá una ventana donde podrá previsualizar el número de la revista, aquí podrá ver una descripción de la misma, la categoría y etiquetas, su autor y la cantidad de me gusta de la revista. El usuario puede suscribirse desde aquí a la revista. Y si está suscrito a la revista este puede ver el perfil de los autores.
Tipo:	Primario

Número:	N004
Caso de Uso:	Suscribirse a Revista
Actores:	Usuario

Descripción:	<p>Un usuario puede suscribirse a una revista a la que no está suscrito presionando un botón.</p> <p>Esto abrirá una ventana en la cual el usuario debe ingresar la fecha de suscripción y el periodo de pago.</p> <p>Al terminar de ingresar los datos el usuario habrá terminado el proceso de inscripción.</p>
Tipo:	Primario

Número:	N006
Caso de Uso:	Buscar Revistas
Actores:	Usuario
Descripción:	<p>El usuario puede ir a la barra de búsqueda para encontrar revistas en función de su categoría o etiquetas, para esto el usuario deberá elegir una opción en la barra de búsqueda que indica en función de que buscara la revista, posteriormente debe ingresar su consulta en la barra de búsqueda, al hacerlo el usuario podrá ver un listado de tarjetas con información de revistas aleatorias que se ajustan a la búsqueda realizada, el usuario puede acceder a alguna de estas tarjetas para ver una previsualización de la revista.</p>
Tipo:	Primario

Número:	N007
Caso de Uso:	Ver Revistas Suscritas
Actores:	Usuario
Descripción:	<p>El usuario desde la página principal por medio de un botón se le mostrará una página con las revistas a las que está</p>

	suscrito, el usuario puede acceder a cada una de estas revistas para ver sus número publicados, así como acceder al perfil del autor de estos.
Tipo:	Primario

Número:	N0071
Caso de Uso:	Administrar Suscripción
Actores:	Usuario
Descripción:	Desde el botón de suscripción de una revista en el menú de revistas suscritas el usuario puede cancelar presionando un botón, también puede cancelar su suscripción presionando otro botón e ingresando la cantidad de meses o años que desea renovar.
Tipo:	Primario

Número:	N008
Caso de Uso:	Ver Número de Revista
Actores:	Usuario
Descripción:	Aquí el usuario puede leer un número de la revista, así como ver y escribir comentarios del número y dar Me Gusta a estos, si estas interacciones están habilitadas.
Tipo:	Primario

Número:	N009
Caso de Uso:	Dar Me Gusta
Actores:	Usuario
Descripción:	El usuario puede presionar el botón de Me Gusta, lo cual aumentará la cantidad que tiene un número de la revista
Tipo:	Primario

Número:	N010
Caso de Uso:	Publicar Comentarios
Actores:	Usuario
Descripción:	Debajo de la visualización de los comentarios del número de la revista se mostrará una barra en la cual el usuario puede escribir su comentario, al escribirlo, podrá publicarlo junto a los demás.
Tipo:	Primario

Número:	N011
Caso de Uso:	Ver Perfil del Editor
Actores:	Usuario
Descripción:	El usuario por medio de un botón podrá ingresar a una pagina donde se le mostrara información del autor.
Tipo:	Primario

Número:	P001
Caso de Uso:	Ver Perfil Usuario
Actores:	Usuario
Descripción:	En las páginas donde el usuario tenga acceso este tiene la opción de visitar su perfil de usuario.
Tipo:	Primario

Número:	P002
Caso de Uso:	Administrar Foto de Perfil
Actores:	Usuario
Descripción:	<p>En la página de su perfil el usuario puede acceder a la opción de ver, cambiar o eliminar su foto de perfil. Donde al cambiar su foto el usuario podrá elegir una fotografía de su computadora para colocarla.</p> <p>En caso que el usuario elimine su foto de perfil su foto será reemplazada por un placeholder.</p>
Tipo:	Secundario

Número:	P003
Caso de Uso:	Modificar Descripción del Perfil
Actores:	Usuario
Descripción:	<p>El usuario puede presionar un botón en el cual podrá agregar, eliminar o cambiar la descripción de su perfil. Si el usuario agrega o modifica su descripción este podrá hacerlo ya que el cuadro de texto se volverá editable.</p>
Tipo:	Secundario

Número:	P004
Caso de Uso:	Administrar Información Personal
Actores:	Usuario
Descripción:	<p>Un usuario puede acceder a modificar su información más personal como su edad y género presionando un botón.</p>
Tipo:	Secundario

Número:	P005
Caso de Uso:	Modificar Edad
Actores:	Usuario
Descripción:	Un usuario puede agregar, modificar o eliminar información acerca de su edad, en caso que el usuario desee agregar información sobre su edad, este podrá acceder a una pantalla donde introducirá su edad, el usuario con un botón también puede eliminar información sobre su edad, y cambiarla con una pantalla.
Tipo:	Secundario

Número:	P006
Caso de Uso:	Modificar Género
Actores:	Usuario
Descripción:	El usuario tiene la opción de agregar, modificar y eliminar información sobre su género, si el usuario quiere agregar información sobre su género puede ingresar a una pantalla donde puede elegir un género, en caso que quiera modificarlo también usará la misma pantalla para cambiarlo y por último puede eliminar información sobre su género.
Tipo:	Secundario

Número:	P007
Caso de Uso:	Administrar Gustos/Etiquetas
Actores:	Usuario
Descripción:	Un usuario puede agregar o eliminar etiquetas de sus gustos, para esto puede presionar un botón donde se habilitará un modo de edición donde se podrán buscar etiquetas para agregar y donde las etiquetas elegidas pueden ser eliminadas.

Tipo:	Secundario
--------------	------------

Número:	A001
Caso de Uso:	Ver Revistas Publicadas
Actores:	Editor
Descripción:	Luego de loguearse un usuario editor tendrá una página principal donde podrá observar las revistas que ha publicado en tarjetas que donde podrá previsualizar los números de cada revista. Así como también se le permitirá publicar una nueva revista por medio de un botón.
Tipo:	Primario

Número:	A002
Caso de Uso:	Ver Revista
Actores:	Editor
Descripción:	El usuario por medio de las tarjetas puede previsualizar cada revista que ha publicado con los números publicados de esta revista. Por medio de estas tarjetas el usuario puede eliminar la revista, publicar un nuevo número de la revista, modificar información de la revista o de los números de esta.
Tipo:	Primario

Número:	A003
Caso de Uso:	Publicar Revista
Actores:	Editor
Descripción:	Un editor puede publicar una nueva revista por medio de un botón, posteriormente deberá llenar un formulario donde ingresará información de la revista tal como el nombre de esta, una descripción, la fecha de publicación de la revista, el precio de la suscripción, la categoría y etiquetas a la cual pertenece. En caso que los datos sean correctos se publicará la revista.
Tipo:	Primario

Número:	A004
Caso de Uso:	Eliminar Revista
Actores:	Editor
Descripción:	Un editor por medio de un botón puede eliminar una revista completa, esto elimina todos los números de esta, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario

Número:	A005
Caso de Uso:	Publicar Numero de Revista
Actores:	Editor
Descripción:	El editor al previsualizar una revista puede por medio de un botón publicar un nuevo número de esta, al presionar el botón se abrirá una pantalla donde el usuario deberá ingresar el nombre del número de la revista, una descripción de la misma, así como el PDF del número de la revista.
Tipo:	Primario

Número:	A006
Caso de Uso:	Modificar Revista

Actores:	Editor
Descripción:	<p>Por medio de un botón el usuario puede abrir una pantalla donde puede modificar datos de la revista como su nombre y su descripción. Así como también por medio de botones puede eliminar o modificar los números de la revista.</p> <p>El editor también puede administrar las interacciones de la revista en general, pudiendo restringir los comentarios y los Me Gusta. También puede modificar el costo de las suscripciones debiendo introducir la fecha en la que se realizó el cambio.</p>
Tipo:	Primario

Número:	A007
Caso de Uso:	Eliminar Número de Revista
Actores:	Editor
Descripción:	Un editor puede borrar un número de una revista, esto causará que todos los comentarios y Me Gusta, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario

Número:	A008
Caso de Uso:	Administrar Suscripción
Actores:	Editor
Descripción:	Un editor puede alterar el costo de la suscripción a una revista por medio de un botón donde el usuario ingresa el monto que cuesta la suscripción mensual a la revista.
Tipo:	Primario

Número:	A009
Caso de Uso:	Modificar Número de Revista

Actores:	Editor
Descripción:	Un editor puede modificar información de un número de revista, como el nombre de este número y su descripción, también se puede cambiar el PDF de la revista.
Tipo:	Primario

Número:	A010
Caso de Uso:	Administrar Interacciones
Actores:	Editor
Descripción:	El editor tiene la opción de restringir las interacciones de una revista o de números de una revista, por medio de una pantalla en donde se puede marcar si está habilitada la publicación de comentarios y la opción de Me Gusta, cuando se realicen cambios el editor deberá presionar un botón para guardar los cambios.
Tipo:	Primario

Número:	PE001
Caso de Uso:	Ver Perfil Editor
Actores:	Editor
Descripción:	En las páginas donde el editor tenga acceso este tiene la opción de visitar su perfil de editor.
Tipo:	Primario

Número:	PE002
Caso de Uso:	Administrar Foto de Perfil
Actores:	Editor
Descripción:	En la página de su perfil el editor puede

	<p>acceder a la opción de ver, cambiar o eliminar su foto de perfil. Donde al cambiar su foto el usuario podrá elegir una fotografía de su computadora para colocarla.</p> <p>En caso que el editor elimine su foto de perfil su foto será reemplazada por un placeholder.</p>
Tipo:	Secundario

Número:	PE003
Caso de Uso:	Modificar Descripción del Perfil
Actores:	Editor
Descripción:	El editor puede presionar un botón en el cual podrá agregar, eliminar o cambiar la descripción de su perfil. Si el editor agrega o modifica su descripción este podrá hacerlo ya que el cuadro de texto se volverá editable.
Tipo:	Secundario

Número:	AD001
Caso de Uso:	Administrar Etiquetas
Actores:	Administrador
Descripción:	En la pantalla principal de un administrador se le presenta un menu para poder agregar, modificar o eliminar etiquetas del sistema.
Tipo:	Primario

Número:	AD002
Caso de Uso:	Administrar Usuarios
Actores:	Administrador
Descripción:	En la pantalla principal un administrador puede manejar los usuarios registrados en

	el sistema tanto otros usuarios administradores como usuarios normales y editores, por medio de un menu.
Tipo:	Primario

Número:	AD003
Caso de Uso:	Administrar Monetización
Actores:	Administrador
Descripción:	Por medio de un menú un administrador puede manejar las opciones de monetización como administrar los anunciantes de la página, el costo por el hosting de las revistas de la página y modificar la cuota obtenida de las suscripciones de los usuarios.
Tipo:	Primario

Número:	AD004
Caso de Uso:	Agregar Etiqueta
Actores:	Administrador
Descripción:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas, el administrador podrá agregar etiquetas para que las revistas puedan escogerlas por medio de una barra de texto donde el administrador deberá de ingresar el nombre de la etiqueta.
Tipo:	Primario

Número:	AD005
Caso de Uso:	Modificar Etiqueta
Actores:	Administrador
Descripción:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas el administrador puede modificar el nombre de alguna etiqueta seleccionandola y seleccionando la opción de modificar, posteriormente el

	administrador puede ingresar un nuevo nombre para la etiqueta.
Tipo:	Primario

Número:	AD0051
Caso de Uso:	Eliminar Etiqueta
Actores:	Administrador
Descripción:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas el administrador puede eliminar alguna etiqueta presionandola y seleccionando la opción de eliminar
Tipo:	Primario

Número:	AD006
Caso de Uso:	Administrar Usuarios Administradores
Actores:	Administrador
Descripción:	Al ingresar el menú de administración de usuarios administradores se le presentarán diferentes opciones al administrador para poder agregar, cancelar o revalidar usuarios administradores.
Tipo:	Primario

Número:	AD007
Caso de Uso:	Agregar Usuario Administrador
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar un boton en el menu de administracion de usuarios administradores, se le presentara la opcion de agregar un nuevo usuario administrador, para esto solo se debera de ingresar un username y password al usuario, posteriormente si los datos son correctos, el administrador sera registrado en el sistema.

Tipo:	Primario
--------------	----------

Número:	AD008
Caso de Uso:	Cancelar Usuario
Actores:	Administrador
Descripción:	En caso de que se quiera cancelar a un usuario el administrador puede ingresar el usuario del usuario y este entrara en un estado de cancelación del sistema.
Tipo:	Primario

Número:	AD009
Caso de Uso:	Revalidar Usuario
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador puede hacer que un usuario cancelado sea válido presionando el botón de cancelar en el listado de usuarios cancelados.
Tipo:	Primario

Número:	AD010
Caso de Uso:	Administrar Usuarios
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador puede revalidar o cancelar usuarios del sistema al ingresar a este menú por medio de su pantalla principal y acceder a alguna de estas opciones por medio de dos botones.
Tipo:	Primario

Número:	AM001
Caso de Uso:	Administrar Anunciantes

Actores:	Administrador
Descripción:	Desde el menú de administración de monetización el administrador puede modificar información de los anunciantes del sitio, por medio de un menú el administrador puede agregar o eliminar anunciantes, así como también modificar información de algún anunciante.
Tipo:	Primario

Número:	AM002
Caso de Uso:	Administrar Costo Hosting Revistas
Actores:	Administrador
Descripción:	Desde el menú de administración de monetización el administrador puede acceder a un menú donde puede modificar el costo diario por el hosting de los números de las revistas del sitio. El administrador puede cambiar si desea crear una tarifa para todas las revistas del sitio, una revista o algún número de alguna revista. Por medio de un botón el administrador puede ingresar una tarifa que se convertirá en la tarifa general para todas las revistas del sitio.
Tipo:	Primario

Número:	AM003
Caso de Uso:	Administrar Cuotas de Suscripción
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador puede modificar el porcentaje que el sitio obtiene de cada suscripción a las revistas, esto por medio de un botón por medio del cual se puede fijar numéricamente un porcentaje.
Tipo:	Primario

Número:	AM004
Caso de Uso:	Agregar Anunciante

Actores:	Administrador
Descripción:	Por medio de un menú el administrador puede agregar un anunciante de publicidad del sitio, para esto se debe de presionar un botón el el menú de Administración de Anunciantes, donde se abrirá un formulario donde el administrador deberá de ingresar el nombre del anunciante, la categoría y etiquetas de sus anuncios, el tipo de anuncio que pagará, si se elige que el anuncio de tipo Texto el administrador deberá de ingresar el texto a mostrar, si se elige Imagen con Texto el administrador deberá subir la imagen a mostrar, y si se elige Vídeo el administrador deberá de ingresar la URL del video, por último se deberán de ingresar dos fechas que indican la cantidad de días que el anunciante pagará el anuncio.
Tipo:	Primario

Número:	AM005
Caso de Uso:	Eliminar Anunciante
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador del sistema puede eliminar a un anunciante del sistema, para esto solo deberá de ingresar el nombre del anunciante y este quedará eliminado del sistema y no se mostrarán sus anuncios, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario

Número:	AM006
Caso de Uso:	Administrar Anunciante
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador por medio de un menú puede cambiar la información relacionada a

	un anunciante, para esto debe de buscar el nombre del anunciante en una lista y presionar el botón de modificar, el administrador puede modificar tanto datos del anunciante como los anuncios del mismo.
Tipo:	Primario

Número:	AM007
Caso de Uso:	Modificar Datos del Anunciante
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador puede cambiar los datos del anunciante, como el nombre de este y la categoría y etiquetas de sus anuncios por medio de un botón que abrirá un formulario donde podrá modificar la información.
Tipo:	Primario

Número:	AM008
Caso de Uso:	Modificar Anuncios
Actores:	Administrador
Descripción:	El administrador puede modificar los anuncios de un anunciante por medio de un botón donde podrá cambiar, el tipo de anuncio que el anunciante presenta, el anuncio que presenta y también los días que el anunciante pagará por el anuncio.
Tipo:	Primario

Número:	AM009
Caso de Uso:	Administrar Costo Revista
Actores:	Administrador
Descripción:	Un administrador por medio de un botón en el menú de hosting puede darle acceder a un menú donde puede cambiar el costo del

	hosting de una revista individualmente, esto presionando el botón de modificar, lo que abrirá un menú en donde el administrador podrá cambiar el costo. También podrá cambiar el costo de los números individualmente ya que el costo de cada número se lista en el menú.
Tipo:	Primario

Número:	AM010
Caso de Uso:	Administrar Costo de Número de Revista
Actores:	Administrador
Descripción:	Por medio del listado en el menú para administrar el costo de una revista el administrador puede cambiar el costo de hosting de un número de revista individualmente.
Tipo:	Primario

Número:	ER001
Caso de Uso:	Administrar Reportes Editores
Actores:	Editor
Descripción:	Desde la página principal de los editores estos pueden ingresar a una página donde pueden generar diferentes reportes del rendimiento de las revistas del editor por medio de opciones en el menú.
Tipo:	Primario

Número:	ER002
Caso de Uso:	Ver Reporte de Comentarios
Actores:	Editor
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Comentarios el editor puede observar la cantidad de comentarios y los comentarios de sus revistas, el editor puede usar una barra para seleccionar dos fechas dentro

	de las cuales deben de ubicarse los comentarios en caso, si el editor no ingresa fechas se mostraran todos los comentarios, así también el editor por medio de otra barra puede filtrar si quiere ver los comentarios de una revista en específico.
Tipo:	Primario

Número:	ER003
Caso de Uso:	Ver Reporte de Suscripciones
Actores:	Editor
Descripción:	Al presionar el botón de Reportes de Suscripciones se generará un reporte de las personas suscritas a las revistas del editor, por medio de una barra el editor puede indicar el intervalo de tiempo del cual se quieren las suscripciones, si el administrador no ingresa fecha se mostrarán todas las suscripciones, así como también existe un filtro por medio del cual el editor puede seleccionar de qué revista quiere que sean las suscripciones.
Tipo:	Primario

Número:	ER004
Caso de Uso:	Ver Reporte de Me Gusta
Actores:	Editor
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Me Gusta se generará un reporte de las revistas que más Me Gusta reciben, por medio de una barra podrá elegir un

	intervalo de tiempo de los Me Gusta, si el usuario no ingresa un intervalo de tiempo se mostrarán todos los resultados, también podrá por medio de una barra filtrar de que revista quiere que sean los Me Gusta.
Tipo:	Primario

Número:	ER005
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias
Actores:	Editor
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias el editor podrá ver un listado con la ganancia en concepto de suscripciones a las revistas, así como el total de ganancias. El editor podrá usar una barra para indicar un intervalo de tiempo en el cual se contarán las ganancias, así como también un filtro para elegir si se quieren mostrar ganancias de una sola revista.
Tipo:	Primario

Número:	AR001
Caso de Uso:	Administrar Reportes Administración
Actores:	Administrador
Descripción:	Desde la página principal de los administradores estos pueden ingresar a una página donde pueden generar diferentes reportes del rendimiento de la página por medio de opciones en el menú.
Tipo:	Primario

Número:	AR002
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias por Revista
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias por Revista se generará un listado de la ganancia de las suscripciones, incluyendo el ingreso y la ganancia de las mismas, también incluyendo por revista el costo de dicha con el ingreso de esta y su ganancia, al final puede ver el total de costos, ingresos y ganancias. Por medio de una barra puede indicar el intervalo de tiempo del cual quiere mostrar resultados y por medio de otra barra puede mostrar si quiere ver información de una revista en específico.
Tipo:	Primario

Número:	AR003
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias por Anunciante
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias por Anunciante el administrador podrá ver los anuncios pagados por los anunciantes y la ganancia de estos, por medio de una barra puede definir un intervalo de tiempo del cual se desean resultados y por medio de otra barra el administrador puede obtener resultados de una revista en específico.
Tipo:	Primario

Número:	AR004
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias Totales
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias Totales el administrador podrá observar un listado por día todas las entradas de dinero y costos, cada entrada de dinero tendrá un indicador donde podrá observar que tipo de entrada de dinero, así como también el los costos en agrupados por revista.
Tipo:	Primario

Número:	AR005
Caso de Uso:	Ver Reporte de Top 5 de Revistas Más Populares
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Top 5 Revistas Más Populares se genera un ranking con las 5 revistas más populares del sitio donde se listaran las suscripciones a esa revista y el total de suscripciones a la misma. El administrador puede usar una barra para indicar el intervalo de tiempo de los datos.
Tipo:	Primario

Número:	AR006
Caso de Uso:	Ver Reporte de Top 5 de Revistas Más Comentadas
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Top 5 Revistas Más Comentadas se genera un ranking con las 5 revistas con más comentarios del sitio

	donde se listaran los comentarios a esa revista y el total de comentarios de la misma. El administrador puede usar una barra para indicar el intervalo de tiempo de los datos.
Tipo:	Primario

Número:	AR007
Caso de Uso:	Ver Reporte de Anuncios
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Anuncios se mostrará un listado de los anuncios mostrados en el sitio por cada día y del anunciante de dicho anuncio. El administrador puede definir un intervalo de tiempo en el cual quiere encontrar los anuncios.
Tipo:	Primario

Número:	AR008
Caso de Uso:	Ver Reporte de Efectividad de Anuncios por Anunciante
Actores:	Administrador
Descripción:	Al presionar el botón de Reporte de Efectividad de Anuncios, se mostrará la cantidad de veces que un anuncio ha sido mostrado en un sitio junto a la URL de las páginas donde se mostro, el administrador puede definir un intervalo por medio de una barra para obtener datos de un periodo específico de tiempo.
Tipo:	Primario

Casos de Uso Expandidos:

Número:	REU001
Caso de Uso:	Registrarse
Actores:	Editor, Usuario
Propósito:	Registrar un Editor o Usuario en el sistema

Resumen:	Una persona que sea un editor o un usuario puede registrarse en la página web al entrar en la pantalla de registro y posteriormente eligiendo que tipo de usuario quieren registrar, si un editor o un usuario normal.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	RE001, RU001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. Comienza cuando en la pantalla de inicio una persona presiona el botón de Registrarse.	2. Presentar un menú con dos opciones a presionar, una que indica que se quiere registrar un editor y otra un usuario normal.
3. La persona elige alguna de las dos opciones.	4. El sistema redirige al usuario a otra página.

Línea 2: Si la persona elige la opción de editor se le redirige a la pagina del caso de uso RE001, si elije usuario normal a la pagina del caso de uso RU001

Número:	RE001
Caso de Uso:	Registrar Editor
Actores:	Editor
Propósito:	Registrar en el sistema a un usuario de tipo editor.
Resumen:	Una persona que escogiera el tipo de usuario de editor tendrá que llenar un formulario donde deberá introducir datos

	tales como: username del editor, nombre del editor, password, e información financiera. Opcionalmente puede elegir foto de perfil y escribir una descripción de su perfil. Al terminar de llenar el formulario si los datos son válidos se llenarán
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	REU001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor llena los campos del formulario ingresando su username, el nombre que usará para que lo reconozcan, su password e información financiera.	
2. El editor presiona el botón de registrar.	3. El sistema encripta el password y guarda los datos ingresados en el sistema. Redirige al editor a su página principal.

Línea 2: En caso de que el editor no llenara todos los campos o el username estuviese registrado previamente el sistema no lo redirigirá a la página principal sino que le emitirá un error indicando que hizo mal.

Número:	RU001
Caso de Uso:	Registrar Usuario
Actores:	Usuario
Propósito:	Registrar un usuario normal al sistema.
Resumen:	Una persona que escogiera el tipo de usuario normal tendrá que llenar un formulario donde deberá introducir datos

	tales como: username, password e información financiera. Opcionalmente el usuario puede escribir una breve descripción de su persona. Al terminar de ingresar sus datos el usuario pasará a la siguiente parte de su registro.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	REU001, RU002

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario llena los campos del formulario ingresando su username, password y su información financiera.	
2. El usuario presiona el botón de siguiente.	El sistema guarda los datos localmente y redirige al usuario a la siguiente parte del registro, el ingreso de gustos/etiquetas.

Línea 1: El usuario puede ingresar opcionalmente una descripción de su perfil, foto de perfil, edad y género que también guardará el sistema.

Línea 2: En caso de que el usuario no llenara todos los campos o el username ya existiese previamente el sistema no lo redirigirá a la siguiente pantalla, sino que emitirá un error indicando al usuario que hizo mal.

Número:	RU002
Caso de Uso:	Ingresar Gustos/Etiquetas
Actores:	Usuario
Propósito:	Ingresar los gustos de un usuario en proceso de registro para que se le puedan recomendar revistas.
Resumen:	Una vez un usuario ha llenado un formulario con sus datos personales, éste

	deberá elegir alguna de las etiquetas existentes para elegir sus gustos. Posterior a elegir las terminará su registro y podrá navegar por las revistas.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	RU001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario llega de introducir los campos del formulario de registro de usuario.	2. El sistema presenta en la pantalla varias etiquetas posibles aleatorias al usuario.
3. El usuario presiona etiquetas.	4. Marca como seleccionadas las etiquetas presionadas.
5. El usuario presiona el botón de registrar.	6. El sistema guarda los datos del formulario anterior y las etiquetas de gustos en el sistema y redirige al usuario a su página principal.

Línea 2: El usuario puede presionar una etiqueta seleccionarla para deseccionarla.

Línea 3: Si el usuario no seleccionó ninguna etiqueta el sistema no lo redirige y emite un mensaje que le indica que debe de seleccionar al menos una etiqueta.

Número:	RAEU001
Caso de Uso:	Login
Actores:	Administrador, Editor, Usuario
Propósito:	Acceder al sitio sin importar el tipo de usuario que se posea.
Resumen:	En la primera página una persona registrada puede ingresar su nombre de usuario y su password para ingresar a la página, el sistema le redirigirá a la página correspondiente a cada usuario.

Tipo:	Primario, Esencial
--------------	--------------------

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. La persona llena los campos de username y password en la pantalla de login.	
2. La persona presiona el botón de login.	3. El sistema comprueba la información introducida con la base de datos y luego redirige a la persona en su página principal.

Línea 2: Si la persona no ingresa alguno de los campos o estos no son válidos el sistema no lo redirige sino que emite un error indicando que hizo mal.

Dependiendo el username que introduzca lo reenviará a la página principal del editor, usuario o administrador.

Número:	RAEU001
Caso de Uso:	Logout
Actores:	Administrador, Editor, Usuario
Propósito:	Sal al sitio sin importar el tipo de usuario que se posea.
Resumen:	Al presionar un botón los usuarios saldrán del sistema hacia la página principal del sitio.
Tipo:	Primario, Esencial

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de logout.	2. El sistema cierra sesión y redirige a los usuarios a la página principal.

Número:	N001
Caso de Uso:	Navegar por Revistas
Actores:	Usuario
Propósito:	Navegar por el sitio pudiendo ver diferentes revistas recomendadas aleatoriamente y el perfil de usuario en caso que así se desee.
Resumen:	Luego de loguearse un usuario verá en su pantalla las revistas que se le recomiendan en base a sus gustos elegidos. El usuario también puede usar la barra de búsqueda para buscar revistas por categoría o etiquetas. El usuario también puede ver un listado de las revistas a las que está suscritas solo con presionar un botón. Por

	último el usuario puede ver su perfil y modificarlo o cerrar sesión cuando quiera en esta pantalla.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N002, N006, N007

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa luego de loguearse	2. El sistema le muestra una lista de tarjetas de revistas aleatorias recomendadas y un botón para ver opciones de su perfil.

Línea 1: El usuario puede presionar una de las tarjetas para previsualizar revistas o presionar el botón de perfil para ver opciones de su perfil o hacer logout.

Número:	N002
Caso de Uso:	Ver Recomendaciones
Actores:	Usuario
Propósito:	Ver diferentes revistas recomendadas pudiendo previsualizar información sobre estas y suscribirse.
Resumen:	En la pantalla principal, el usuario puede ver un listado de tarjetas con información de revistas aleatorias que se ajustan a sus gustos, el usuario puede acceder a alguna de estas tarjetas para ver una previsualización de la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N001, N003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa luego de loguearse.	2. El sistema en base a las etiquetas elegidas por el usuario genera una lista de revistas aleatorias para recomendar y las presenta al usuario.

Línea 1: El usuario puede presionar una tarjeta para previsualizarla.

Número:	N003
Caso de Uso:	Previsualizar Revista
Actores:	Usuario
Propósito:	Previsualizar información sobre una revista teniendo la opción de suscribirse a esta.
Resumen:	<p>Cuando un usuario accede a alguna de las revistas recomendadas se abrirá una ventana donde podrá previsualizar el número de la revista, aquí podrá ver una descripción de la misma, la categoría y etiquetas, su autor y la cantidad de me gusta de la revista.</p> <p>El usuario puede suscribirse desde aquí a la revista.</p>
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N002, N006, N004

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona una tarjeta de una revista.	2. El sistema obtiene información de esa revista y le presenta información sobre la revista.

Número:	N004
Caso de Uso:	Suscribirse a Revista
Actores:	Usuario
Propósito:	Poder suscribirse a una revista luego de realizar el pago inicial.
Resumen:	Un usuario puede suscribirse a una revista a la que no está suscrito presionando un botón. Esto abrirá una ventana en la cual el usuario debe ingresar la fecha de suscripción y el periodo de pago. Al terminar de ingresar los datos el usuario habrá terminado el proceso de inscripción.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de	2. El sistema abre un formulario con

suscribirse en una de las tarjetas de revistas.	campos para realizar la suscripción.
3. El usuario llena los campos ingresando la fecha de suscripción y el tiempo que desea pagar suscrito.	
4. El usuario presiona el botón de suscribirse.	5. El sistema guarda la fecha de suscripción y el tiempo de este y registra la suscripción en el sistema. Emitiendo una notificación al usuario indicando que la suscripción fue exitosa.

Línea 3: Si la fecha ingresada o el tiempo de suscripción no es válido, no se registrara la suscripción y se emitirá un error indicando sobre que es invalido.

Número:	N006
Caso de Uso:	Buscar Revistas
Actores:	Usuario
Propósito:	Ver revistas de un tipo en especifico para poder previsualizar información sobre estas.
Resumen:	El usuario puede ir a la barra de búsqueda para encontrar revistas en función de su categoría o etiquetas, para esto el usuario deberá elegir una opción en la barra de búsqueda que indica en función de que buscara la revista, posteriormente debe ingresar su consulta en la barra de búsqueda, al hacerlo el usuario podrá ver un listado de tarjetas con información de revistas aleatorias que se ajustan a la búsqueda realizada, el usuario puede acceder a alguna de estas tarjetas para ver una previsualización de la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N001, N003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona la barra de búsqueda con el tipo de búsqueda.	
2. El usuario escribe en la barra de búsqueda.	
3. El usuario presiona un botón para realizar la búsqueda.	4. El sistema genera una lista de recomendaciones que se ajusten a lo ingresado en la barra.

Línea 1: El usuario puede cambiar el tipo de búsqueda presionando un botón.

Línea 3: En caso que el sistema no encuentre revistas que se ajusten emitirá un mensaje al usuario.

Número:	N007
Caso de Uso:	Ver Revistas Suscritas
Actores:	Usuario
Propósito:	Poder navegar y visualizar información de las revistas a las que el usuario se ha suscrito.
Resumen:	El usuario desde la página principal por medio de un botón se le mostrará una página con las revistas a las que está suscrito, el usuario puede acceder a cada una de estas revistas para ver sus número publicados, así como acceder al perfil del autor de estos.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N001, N008

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón para ver las revistas a las que está suscrito.	2. El sistema genera la lista de las revistas a las que está suscrito y redirige al usuario a una página con dicha lista.

Número:	N0071
Caso de Uso:	Administrar Suscripción
Actores:	Usuario
Propósito:	Administrar la suscripción de un usuario con una revista.
Resumen:	Desde el botón de suscripción de una revista en el menú de revistas suscritas el usuario puede cancelar presionando un botón, también puede cancelar su suscripción presionando otro botón e ingresando la cantidad de meses o años que desea renovar.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N007

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona una de las tarjetas de las revistas a las que está suscrito.	
2. El usuario presiona el botón de suscripción de la tarjeta de la revista.	3. Abre una ventana donde presenta la fecha de suscripción del usuario, la fecha de vencimiento de la misma. Como dos botones, uno para renovar su suscripción y otro para cancelarla.

4. El usuario presiona el botón para renovar la suscripción de la revista.	5. Abre una ventana con un formulario.
6. El usuario ingresa la fecha de la renovación y la cantidad de tiempo que quiere renovar la revista.	7. Registra ambos datos y guarda la información del pago en el sistema. Emite una notificación indicando que la renovación fue exitosa.

Línea 3: El usuario puede presionar el botón de cancelar suscripción cancelando la misma.

Línea 4: En caso que la fecha o cantidad de tiempo ingresados no sean válidos el sistema no registrará la renovación y emitirá al usuario un error indicando que es invalido.

Número:	N008
Caso de Uso:	Ver Número de Revista
Actores:	Usuario
Propósito:	Visualizar información de un número de revista, pudiendo leerlo e interactuar.
Resumen:	Aquí el usuario puede leer un número de la revista, así como ver y escribir comentarios del número y dar Me Gusta a estos, si estas interacciones están habilitadas.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N007, N009, N010, PE001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona un número de una revista en la tarjeta de la misma.	2. Presenta información del número de la revista.
3. El usuario presiona al botón de leer.	4. Obtiene el PDF de la revista y abre una nueva ventana donde se lo presenta al usuario.

Número:	N009
Caso de Uso:	Dar Me Gusta
Actores:	Usuario
Propósito:	Dar Me Gusta aumentando la cantidad de apoyo de una revista.
Resumen:	El usuario puede presionar el botón de Me Gusta, lo cual aumentará la cantidad que tiene un número de la revista
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N008

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de Me Gusta en la tarjeta de la revista suscrita.	2. Registra quien hizo realizó el Me Gusta y aumenta el contador de Me Gusta de la tarjeta.

Número:	N010
Caso de Uso:	Publicar Comentarios
Actores:	Usuario
Propósito:	Publicar un comentario en una revista, y poder visualizar los comentarios a esta.
Resumen:	Debajo de la visualización de los comentarios del número de la revista se mostrará una barra en la cual el usuario puede escribir su comentario, al escribirlo, podrá publicarlo junto a los demás.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N008

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de comentarios de la tarjeta de la revista.	2. Abre una ventana donde se muestran los comentarios de la revista y una barra con los comentarios.
3. El usuario presiona la barra para escribir y escribe un comentario.	
4. El usuario presiona el botón para publicar un comentario.	5. Registra el comentario ingresado al sistema y actualiza la lista de comentarios.

Línea 3: Si el usuario no escribió ningún comentario, el sistema emite un error donde indica que debe ingresar algún comentario.

Número:	P001
Caso de Uso:	Ver Perfil Usuario
Actores:	Usuario
Propósito:	Ver la información del perfil del usuario en el sitio y tener la opción de modificarla.
Resumen:	En las páginas donde el usuario tenga acceso este tiene la opción de visitar su perfil de usuario.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	P002, P003, P004, P007

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de perfil.	2. Presenta un menú con opciones para interactuar con el perfil del usuario.
3. El usuario presiona el botón para ver el perfil.	4. Redirige al usuario a la página con la información de su perfil.

Número:	P002
Caso de Uso:	Administrar Foto de Perfil
Actores:	Usuario
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar la foto de perfil del usuario.
Resumen:	<p>En la página de su perfil el usuario puede acceder a la opción de ver, cambiar o eliminar su foto de perfil. Donde al cambiar su foto el usuario podrá elegir una fotografía de su computadora para colocarla.</p> <p>En caso que el usuario elimine su foto de perfil su foto será reemplazada por un placeholder.</p>
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	P001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona sobre su foto de perfil.	2. El sistema abre una ventana con opciones para administrar la foto de perfil.
3. El usuario presiona el botón de modificar foto de perfil.	4. Abrirá una ventana que permitirá ingresar una fotografía al sistema.
5. El usuario ingresa una foto de perfil desde su computadora.	6. Guarda la foto de perfil y la convierte en la foto de perfil del usuario.

Línea 3: El usuario también puede presionar un botón para eliminar su foto de perfil. También puede presionar un botón para agregar una foto de perfil en caso que no haya, siendo el procedimiento el mismo que para modificarla.

Número:	P003
Caso de Uso:	Modificar Descripción del Perfil
Actores:	Usuario
Propósito:	Ver, modificar o eliminar la descripción del perfil de un usuario.
Resumen:	El usuario puede presionar un botón en el cual podrá agregar, eliminar o cambiar la descripción de su perfil. Si el usuario agrega o modifica su descripción este podrá hacerlo ya que el cuadro de texto se volverá editable.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	P001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona un botón en la descripción de su perfil.	2. Abre una ventana con opciones para administrar la descripción.
3. El usuario presiona el botón de modificar la descripción del perfil.	4. Habilita modificar el texto de la descripción del perfil
5. Hace cambios en la descripción del perfil.	
6. Presiona el botón de guardar.	7. Sobreescribe la descripción anterior, deshabilita la edición de la descripción y notifica al usuario.

Línea 2: El usuario también puede presionar un botón para eliminar la descripción.
El usuario puede presionar un botón para agregar una descripción en caso que no exista una.

Número:	P004
Caso de Uso:	Administrar Informacion Personal

Actores:	Usuario
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar la información personal del perfil de usuario.
Resumen:	Un usuario puede acceder a modificar su información más personal como su edad y género presionando un botón.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	P001, P005, P006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de administrar información personal.	2. Abre ventana con opciones para administrar la información del perfil.

Número:	P005
Caso de Uso:	Modificar Edad
Actores:	Usuario

Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar la edad del perfil del usuario.
Resumen:	Un usuario puede agregar, modificar o eliminar información acerca de su edad, en caso que el usuario desee agregar información sobre su edad, este podrá acceder a una pantalla donde introducirá su edad, el usuario con un botón también puede eliminar información sobre su edad, y cambiarla con una pantalla.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	P004

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de modificar edad.	2. Abre un formulario para modificar la edad.
3. Escribe la nueva edad del perfil.	
4. Presiona botón para guardar los cambios.	5. Sobrescribe la antigua edad del usuario. Cierra el formulario, emite una notificación.

Línea 1: El usuario también puede presionar un botón para eliminar la información de la edad del usuario.

En caso que no haya información de la edad del usuario el usuario puede ingresar por primera vez siguiendo el procedimiento para modificarla.

Línea 3: En caso de que la fecha ingresada para la edad no sea válida se emitirá un error indicándolo.

Número:	P006
Caso de Uso:	Modificar Género
Actores:	Usuario
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar información del género del perfil del usuario.

Resumen:	El usuario tiene la opción de agregar, modificar y eliminar información sobre su género, si el usuario quiere agregar información sobre su género puede ingresar a una pantalla donde puede elegir un género, en caso que quiera modificarlo también usará la misma pantalla para cambiarlo y por último puede eliminar información sobre su género.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencia:	P004

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El usuario presiona el botón de modificar género.	2. Abre un formulario con opciones para modificar el género.
3. Selecciona el nuevo género del perfil.	
4. Presiona botón para guardar los cambios.	5. Sobrescribe el antiguo género del perfil. Cierra el formulario, emite una notificación.

Línea 1: El usuario también puede presionar un botón para eliminar la información del género del perfil.

En caso que no haya información del género del perfil el usuario puede ingresar por primera vez siguiendo el procedimiento para modificarlo.

Número:	P007
Caso de Uso:	Administrar Gustos/Etiquetas
Actores:	Usuario
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar etiquetas de gustos del perfil de usuario.
Resumen:	Un usuario puede agregar o eliminar etiquetas de sus gustos, para esto puede presionar un botón donde se habilitará un

	modo de edición donde se podrán buscar etiquetas para agregar y donde las etiquetas elegidas pueden ser eliminadas.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	P001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. Presiona botón para modificar etiquetas.	2. Abre formulario con etiquetas y barra de búsqueda de etiquetas.
3. El usuario presiona etiquetas de la lista.	4. Selecciona las etiquetas presionadas.
5. Presiona el botón de guardar.	6. Sobrescribe las etiquetas que había seleccionado anteriormente. Emite una notificación.

Línea 2: El usuario puede presionar etiquetas previamente seleccionadas para deseleccionarlas.

Si el usuario se queda sin etiquetas se emitirá un error indicando que el usuario debe de tener al menos de una etiqueta seleccionada.

Número:	A001
Caso de Uso:	Ver Revistas Publicadas
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar información de las revistas que un editor ha publicado y contar con la opción de publicar una nueva revista.
Resumen:	Luego de loguearse un usuario editor tendrá una página principal donde podrá observar las revistas que ha publicado en tarjetas que donde podrá previsualizar los números de cada revista. Así como también se le permitirá publicar una nueva revista

	por medio de un botón.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A002, A003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de Ver Revistas Publicadas	2. Redirige al editor a la página de sus revistas publicadas.

Número:	A002
Caso de Uso:	Ver Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar información y los números de una revista en específico, pudiendo acceder a estos, también modificar información de la revista o eliminarla.
Resumen:	El usuario por medio de las tarjetas puede previsualizar cada revista que ha publicado con los números publicados de esta revista. Por medio de estas tarjetas el usuario puede eliminar la revista, publicar un nuevo número de la revista, modificar información de la revista o de los números de esta.

Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A001, A004, A005, A006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona una de las tarjetas de las revistas publicadas.	2. Presenta información de la revista de la tarjeta presionada.

Número:	A003
Caso de Uso:	Publicar Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Publicar revista por medio de un formulario.
Resumen:	Un editor puede publicar una nueva revista por medio de un botón, posteriormente deberá llenar un formulario donde ingresará información de la revista tal como el nombre de esta, una descripción, la fecha de publicación de la revista, el precio de la suscripción, la categoría y etiquetas a la cual pertenece. En caso que los datos sean correctos se publicará la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de publicar revista.	2. Abre formulario de publicación de revista.
3. El editor ingresa el nombre de la revista, descripción, fecha de publicación, precio de suscripción, categoría y etiquetas.	
4. El editor presiona el botón de publicar.	5. Registra los datos y publica la nueva revista. Emite una notificación.

Línea 3: Si alguno de los datos es invalido no se cierra el formulario y emite un error indicando que datos son inválidos.

En caso que las etiquetas no existan, estas se agregaran.

Número:	A004
Caso de Uso:	Eliminar Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Eliminar una revista completa.
Resumen:	Un editor por medio de un botón puede eliminar una revista completa, esto elimina todos los números de esta, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A002

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de eliminación.	2. Presenta ventana de confirmación.
3. El editor presiona el botón de confirmar eliminación.	4. Elimina la revista, los números de esta y desuscribe a todos los usuarios suscritos.

Línea 2: El usuario puede presionar un botón de cancelar para cancelar el proceso de eliminación de la revista.

Número:	A005
Caso de Uso:	Publicar Numero de Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Publicar por medio de un formulario un nuevo número para una revista.
Resumen:	El editor al previsualizar una revista puede por medio de un botón publicar un nuevo número de esta, al presionar el botón se abrirá una pantalla donde el usuario deberá ingresar el nombre del número de la revista, una descripción de la misma, así como el PDF del número de la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A002, AM002

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de publicar nuevo número.	2. Abre un formulario para publicar un número de revista.

3. El editor ingresa el nombre del número de la revista y una descripción y su fecha de publicación.	
4. El editor presiona el botón para agregar el PDF de la revista.	5. Abre ventana para seleccionar un archivo.
6. El editor selecciona el archivo PDF.	7. Sube el archivo PDF. Emite una notificación.
8. El editor presiona el botón de publicar.	9. Registra la publicación. Emite una notificación.

Línea 4: Si el usuario ingresa un archivo incorrecto se emitirá un error indicandoselo.

Línea 5: En caso de que falte alguno de los campos o el PDF se emitirá un error indicandolo.

Número:	A006
Caso de Uso:	Modificar Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar y modificar información de una revista, así como también poder modificar las interacciones que se pueden realizar con esta.
Resumen:	<p>Por medio de un botón el usuario puede abrir una pantalla donde puede modificar datos de la revista como su nombre y su descripción. Así como también por medio de botones puede eliminar o modificar los números de la revista.</p> <p>El editor también puede administrar las interacciones de la revista en general, pudiendo restringir los comentarios y los Me Gusta. También puede modificar el costo de las suscripciones debiendo introducir la fecha en la que se realizó el cambio.</p>
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A002, A007, A008, A009, A010

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de modificar la tarjeta de la revista.	2. Abre formulario para modificar una revista.

Número:	A007
Caso de Uso:	Eliminar Número de Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Eliminar una revista del sistema.
Resumen:	Un editor puede borrar un número de una revista, esto causará que todos los comentarios y Me Gusta, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de eliminación en la revista.	2. Abre ventana de confirmación.
3. El editor presiona el botón de confirmar eliminación.	4. Elimina el número de la revista.

Número:	A008
Caso de Uso:	Administrar Suscripción
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar y modificar el costo de suscripción a una revista.
Resumen:	Un editor puede alterar el costo de la suscripción a una revista por medio de un botón donde el usuario ingresa el monto que cuesta la suscripción mensual a la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de modificar costo de suscripción.	2. Abre un formulario de modificación de costo.
3. El editor ingresa el nuevo costo de suscripción.	4. Sobreescribe el costo previo. Emite una notificación.

Línea 2: En caso de que el costo ingresado no sea válido se emitirá un error.

Número:	A009
Caso de Uso:	Modificar Número de Revista
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar y modificar información de un número de una revista.
Resumen:	Un editor puede modificar información de un número de revista, como el nombre de este número y su descripción, también se puede cambiar el PDF de la revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A006, A010

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de modificar el número de revista.	2. Abre formulario con información de la revista para modificarla.
3. El editor modifica la información que requiera.	
4. El editor guarda los cambios realizados.	5. Sobrescribe la información modificada. Cierra el formulario. Emite una notificación.

Línea 3: Si alguno de los campos ingresados es invalido se emitirá un error.

Número:	A010
Caso de Uso:	Administrar Interacciones
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar y modificar las interacciones que se pueden realizar con un número de una revista o con una revista completa.
Resumen:	El editor tiene la opción de restringir las interacciones de una revista o de números de una revista, por medio de una pantalla en donde se puede marcar si está habilitada la publicación de comentarios y la opción de Me Gusta, cuando se realicen cambios el editor deberá presionar un botón para guardar los cambios.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	A006, A009

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de administrar interacciones.	2. Abre un formulario con opciones de modificación de interacciones.
3. El editor permite o restringe interacciones de los usuarios lectores por medio de botones.	
4. El editor guarda los cambios realizados en las interacciones.	5. Sobrescribe los permisos previos. Emite notificación

Número:	PE001
Caso de Uso:	Ver Perfil Editor
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar información del perfil del editor.
Resumen:	En las páginas donde el editor tenga acceso este tiene la opción de visitar su perfil de editor.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	N008

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El editor presiona el botón de su perfil.	2. Redirige al editor a la página de su perfil.

Número:	PE002
Caso de Uso:	Administrar Foto de Perfil
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar la foto del perfil del editor.
Resumen:	En la página de su perfil el editor puede acceder a la opción de ver, cambiar o eliminar su foto de perfil. Donde al cambiar su foto el usuario podrá elegir una fotografía de su computadora para colocarla. En caso que el editor elimine su foto de perfil su foto será reemplazada por un placeholder.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	PE001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
7. El editor presiona sobre su foto de perfil.	8. El sistema abre una ventana con opciones para administrar la foto de perfil.
9. El editor presiona el botón de modificar foto de perfil.	10. Abrirá una ventana que permitirá ingresar una fotografía al sistema.
11. El editor ingresa una foto de perfil desde su computadora.	12. Guarda la foto de perfil y la convierte en la foto de perfil del usuario.

Línea 3: El editor también puede presionar un botón para eliminar su foto de perfil. También puede presionar un botón para agregar una foto de perfil en caso que no haya, siendo el procedimiento el mismo que para modificarla.

Número:	PE003
Caso de Uso:	Modificar Descripción del Perfil
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar, modificar o eliminar la descripción del perfil del editor.
Resumen:	El editor puede presionar un botón en el cual podrá agregar, eliminar o cambiar la descripción de su perfil. Si el editor agrega o modifica su descripción este podrá hacerlo ya que el cuadro de texto se volverá editable.
Tipo:	Secundario, Esencial
Referencias:	PE001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
8. El editor presiona un botón en la descripción de su perfil.	9. Abre una ventana con opciones para administrar la descripción.
10. El editor presiona el botón de modificar la descripción del perfil.	11. Habilita modificar el texto de la descripción del perfil
12. El editor hace cambios en la descripción del perfil.	
13. El editor presiona el botón de guardar.	14. Sobreescribe la descripción anterior, deshabilita la edición de la descripción y notifica al usuario.

Línea 2: El editor también puede presionar un botón para eliminar la descripción.
El editor puede presionar un botón para agregar una descripción en caso que no exista una.

Número:	AD001
Caso de Uso:	Administrar Etiquetas
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar, agregar, modificar o eliminar etiquetas existentes del sistema.
Resumen:	En la pantalla principal de un administrador se le presenta un menú para poder agregar, modificar o eliminar etiquetas del sistema.
Tipo:	Primario
Referencias:	AD004, AD005, AD0051

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de administrar etiquetas en su menú.	2. Redirige al administrador a la página de administración de etiquetas.

Número:	AD002
----------------	-------

Caso de Uso:	Administrar Usuarios
Actores:	Administrador
Propósito:	Seleccionar el tipo de usuarios a modificar en el menú.
Resumen:	En la pantalla principal un administrador puede manejar los usuarios registrados en el sistema tanto otros usuarios administradores como usuarios normales y editores, por medio de un menú.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de administrar usuarios de su menú.	2. Redirige al administrador a la página de administración de usuarios.

Número:	AD003
Caso de Uso:	Administrar Monetización

Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar diferentes opciones para manejar los medios de monetización del sistema.
Resumen:	Por medio de un menú un administrador puede manejar las opciones de monetización como administrar los anunciantes de la página, el costo por el hosting de las revistas de la página y modificar la cuota obtenida de las suscripciones de los usuarios.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM001, AM002, AM003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de administrar monetización de su menú.	2. Redirige al administrador a la página de administración de la monetización.

Número:	AD004
Caso de Uso:	Agregar Etiqueta
Actores:	Administrador

Propósito:	Agregar una etiqueta seleccionable al sistema.
Resumen:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas, el administrador podrá agregar etiquetas para que las revistas puedan escogerlas por medio de una barra de texto donde el administrador deberá de ingresar el nombre de la etiqueta.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de agregar etiqueta en el menú de administración de etiquetas.	2. Abre el formulario para ingresar el nombre de la etiqueta.
3. El administrador ingresa el nombre de la nueva etiqueta.	
4. El administrador presiona el botón de agregar etiqueta.	5. Registra la nueva etiqueta. Emite una notificación.

Línea 3: En caso de que el campo quedará vacío o el nombre de la etiqueta estuviese duplicada no se registrara la etiqueta y se emitirá un error.

Número:	AD005
Caso de Uso:	Modificar Etiqueta
Actores:	Administrador
Propósito:	Modificar la información de una etiqueta seleccionable.

Resumen:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas el administrador puede modificar el nombre de alguna etiqueta seleccionandola y seleccionando la opción de modificar, posteriormente el administrador puede ingresar un nuevo nombre para la etiqueta.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de modificar de una etiqueta.	2. Abre un formulario de modificación de la etiqueta.
3. El administrador ingresa el nuevo nombre para la etiqueta.	
4. El administrador presiona el botón de guardar cambios.	5. Sobrescribe el nombre de la etiqueta y cierra el formulario. Emite una notificación.

Línea 3: En caso de que el nombre de la etiqueta sea invalido se emitirá un error.

Número:	AD0051
Caso de Uso:	Eliminar Etiqueta
Actores:	Administrador
Propósito:	Eliminar alguna de las etiquetas seleccionables del sistema.
Resumen:	Al ingresar al menú de administración de etiquetas el administrador puede eliminar alguna etiqueta presionandola y

	seleccionando la opción de eliminar
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de eliminar de la etiqueta.	2. Elimina la etiqueta. Emite una notificación.

Línea 1: Si existen revistas o usuarios con la etiqueta esta no se podrá eliminar y se emitirá un error.

Número:	AD006
Caso de Uso:	Administrar Usuarios Administradores
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar, agregar, cancelar o revalidar usuarios de tipo administrador del sistema.
Resumen:	Al ingresar el menú de administración de usuarios administradores se le presentarán diferentes opciones al administrador para

	poder agregar, cancelar o revalidar usuarios administradores.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD007, AD008, AD009

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de administrar administradores en su menú.	2. Redirige al administrador a la página de administradores.

Número:	AD007
Caso de Uso:	Agregar Usuario Administrador
Actores:	Administrador
Propósito:	Agregar al sistema un nuevo usuario de tipo administrador.
Resumen:	Al presionar un botón en el menú de administración de usuarios administradores, se le presentará la opción de agregar un nuevo usuario administrador, para esto solo se deberá de ingresar un username y password al usuario,

	posteriormente si los datos son correctos, el administrador será registrado en el sistema.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador presiona el botón de agregar administrador.	2. Abre formulario para agregar administrador.
3. El administrador ingresa el username y password del nuevo administrador.	
4. El administrador presiona el botón de agregar usuario.	5. Registra al nuevo administrador y cierra el formulario. Emite una notificación.

Línea 3: En caso que alguno de los datos ingresados no sea válido no se registrara el administrador y se emitirá un error.

Número:	AD008
Caso de Uso:	Cancelar Usuario
Actores:	Administrador
Propósito:	Cancelar del sistema un usuario administrador para que no pueda acceder al sistema.
Resumen:	En caso de que se quiera cancelar a un usuario el administrador puede ingresar el usuario del usuario y este entrara en un estado de cancelación del sistema.
Tipo:	Primario, Esencial

Referencias:	AD006
---------------------	-------

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AD009
Caso de Uso:	Revalidar Usuario
Actores:	Administrador
Propósito:	Permitir que un usuario cancelado pueda ser revalidado y que pueda volver a acceder al sistema.
Resumen:	El administrador puede hacer que un usuario cancelado sea válido presionando el botón de cancelar en el listado de usuarios cancelados.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AD010
Caso de Uso:	Administrar Usuarios
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar las opciones que se tienen para manejar los usuarios de un sistema.
Resumen:	El administrador puede revalidar o cancelar usuarios del sistema al ingresar a este menú por medio de su pantalla principal y acceder a alguna de estas opciones por medio de dos botones.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD002

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM001
Caso de Uso:	Administrar Anunciantes
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar opciones para agregar, modificar o eliminar anunciantes del sistema.
Resumen:	Desde el menú de administración de monetización el administrador puede modificar información de los anunciantes del sitio, por medio de un menú el administrador puede agregar o eliminar anunciantes, así como también modificar información de algún anunciante.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM002
Caso de Uso:	Administrar Costo Hosting Revistas
Actores:	Administrador
Descripción:	<p>Desde el menú de administración de monetización el administrador puede acceder a un menú donde puede modificar el costo diario por el hosting de los números de las revistas del sitio. El administrador puede cambiar si desea crear una tarifa para todas las revistas del sitio, una revista o algún número de alguna revista.</p> <p>Por medio de un botón el administrador puede ingresar una tarifa que se convertirá en la tarifa general para todas las revistas del sitio.</p>
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
-----------------------	-----------------------

Número:	AM003
Caso de Uso:	Administrar Cuotas de Suscripción
Actores:	Administrador
Propósito:	Modificar el porcentaje de las suscripciones que el cliente obtiene.
Resumen:	El administrador puede modificar el porcentaje que el sitio obtiene de cada suscripción a las revistas, esto por medio de un botón por medio del cual se puede fijar numéricamente un porcentaje.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AD003

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
-----------------------	-----------------------

Número:	AM004
Caso de Uso:	Agregar Anunciante
Actores:	Administrador
Propósito:	Agregar un anunciante al sistema.
Resumen:	Por medio de un menú el administrador puede agregar un anunciante de publicidad del sitio, para esto se debe de presionar un botón el el menú de Administración de Anunciantes, donde se abrirá un formulario donde el administrador deberá de ingresar el nombre del anunciante, la categoría y etiquetas de sus anuncios, el tipo de anuncio que pagará, si se elige que el anuncio de tipo Texto el administrador deberá de ingresar el texto a mostrar, si se elige Imagen con Texto el administrador deberá subir la imagen a mostrar, y si se elige Vídeo el administrador deberá de ingresar la URL del video, por último se deberán de ingresar dos fechas que indican la cantidad de días que el anunciante

	pagará el anuncio.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM005
Caso de Uso:	Eliminar Anunciante
Actores:	Administrador
Propósito:	Eliminar a un anunciante del sistema.
Resumen:	El administrador del sistema puede eliminar a un anunciante del sistema, para esto solo deberá de ingresar el nombre del anunciante y este quedará eliminado del sistema y no se mostrarán sus anuncios, esta acción es irreversible.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM006
Caso de Uso:	Administrar Anunciante

Actores:	Administrador
Propósito:	Modificar información del anunciante y sus anuncios.
Resumen:	El administrador por medio de un menú puede cambiar la información relacionada a un anunciante, para esto debe de buscar el nombre del anunciante en una lista y presionar el botón de modificar, el administrador puede modificar tanto datos del anunciante como los anuncios del mismo.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM007
Caso de Uso:	Modificar Datos del Anunciante
Actores:	Administrador
Propósito:	Modificar información del anunciante, como su nombre, categoría y etiquetas de este.
Resumen:	El administrador puede cambiar los datos del anunciante, como el nombre de este y la categoría y etiquetas de sus anuncios por medio de un botón que abrirá un formulario donde podrá modificar la información.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM008
Caso de Uso:	Modificar Anuncios

Actores:	Administrador
Propósito:	Modificar los anuncios que ha pagado un anunciante así como el tiempo que los ha pagado.
Resumen:	El administrador puede modificar los anuncios de un anunciante por medio de un botón donde podrá cambiar, el tipo de anuncio que el anunciante presenta, el anuncio que presenta y también los días que el anunciante pagará por el anuncio.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM006

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM009
Caso de Uso:	Administrar Costo Revista
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar y modificar el costo de hosting de alguna revista.
Resumen:	Un administrador por medio de un botón en el menú de hosting puede darle acceder a un menú donde puede cambiar el costo del hosting de una revista individualmente, esto presionando el botón de modificar, lo que abrirá un menú en donde el administrador podrá cambiar el costo. También podrá cambiar el costo de los números individualmente ya que el costo de cada número se lista en el menú.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM002, AM010

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AM010
Caso de Uso:	Administrar Costo de Número de Revista

Actores:	Administrador
Propósitos:	Visualizar y modificar el costo de hosting de un número de revista específico.
Resumen:	Por medio del listado en el menú para administrar el costo de una revista el administrador puede cambiar el costo de hosting de un número de revista individualmente.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AM009

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	ER001
Caso de Uso:	Administrar Reportes Editores
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar un menú con opciones para ver diferentes reportes de los editores.
Resumen:	Desde la página principal de los editores estos pueden ingresar a una página donde pueden generar diferentes reportes del rendimiento de las revistas del editor por medio de opciones en el menú.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	ER002, ER003, ER004, ER005

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	ER002
Caso de Uso:	Ver Reporte de Comentarios
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar el reporte de los comentarios de las revistas del editor con la opción de filtrar por periodo de tiempo y por revista.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Comentarios el editor puede observar la cantidad de comentarios y los comentarios

	de sus revistas, el editor puede usar una barra para seleccionar dos fechas dentro de las cuales deben ubicarse los comentarios en caso, si el editor no ingresa fechas se mostrarán todos los comentarios, así también el editor por medio de otra barra puede filtrar si quiere ver los comentarios de una revista en específico.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	ER001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	ER003
Caso de Uso:	Ver Reporte de Suscripciones
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar el reporte de Suscripciones de las revistas del editor, pudiendo filtrar por un periodo de tiempo y por revista.
Resumen:	Al presionar el botón de Reportes de Suscripciones se generará un reporte de las personas suscritas a las revistas del editor, por medio de una barra el editor puede indicar el intervalo de tiempo del cual se quieren las suscripciones, si el administrador no ingresa fecha se mostrarán todas las suscripciones, así como también existe un filtro por medio del cual el editor puede seleccionar de qué revista quiere que sean las suscripciones.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	ER001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	ER004
Caso de Uso:	Ver Reporte de Me Gusta
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar el reporte de los Me Gusta las revistas del editor, teniendo la opción de filtrar por periodo de tiempo y por revista.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Me Gusta se generará un reporte de las revistas que más Me Gusta reciben, por medio de una barra podrá elegir un intervalo de tiempo de los Me Gusta, si el usuario no ingresa un intervalo de tiempo se mostrarán todos los resultados, también podrá por medio de una barra filtrar de que revista quiere que sean los Me Gusta.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	ER001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	ER005
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias
Actores:	Editor
Propósito:	Visualizar el reporte de las ganancias del editor, teniendo la opción de filtrar por periodo de tiempo y por revista.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias el editor podrá ver un listado con la ganancia en concepto de suscripciones a las revistas, así como el total de ganancias. El editor podrá usar una

	barra para indicar un intervalo de tiempo en el cual se contarán las ganancias, así como también un filtro para elegir si se quieren mostrar ganancias de una sola revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	ER001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR001
Caso de Uso:	Administrar Reportes Administración
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar un menú donde se puede elegir visualizar alguno de los reportes del sistema.
Resumen:	Desde la página principal de los administradores estos pueden ingresar a una página donde pueden generar diferentes reportes del rendimiento de la página por medio de opciones en el menú.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR002, AR003, AR004, AR005, AR006, AR007, AR008

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR002
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias por Revista
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar el reporte de las Ganancias del sitio teniendo la opción de filtrar por un periodo de tiempo y por revista.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias por Revista se generará un listado de la ganancia de las suscripciones, incluyendo el ingreso y la ganancia de las mismas, también incluyendo por revista el costo de dicha con el ingreso de esta y su ganancia, al final puede ver el total de costos, ingresos y ganancias. Por medio de una barra puede indicar el intervalo de tiempo del cual quiere mostrar resultados y por medio de otra barra puede mostrar si quiere ver información de una revista en específico.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR003
Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias por Anunciante
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar el reporte de Ganancias del sitio ordenado por anunciante, con la opción de filtrar por un periodo de tiempo y también por anunciante.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias por Anunciante el administrador podrá ver los anuncios pagados por los anunciantes y la ganancia de estos, por medio de una barra puede definir un intervalo de tiempo del cual se desean resultados y por medio de otra barra el administrador puede obtener resultados de una revista en específico.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR004
----------------	-------

Caso de Uso:	Ver Reporte de Ganancias Totales
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar el reporte de Ganancias Totales del sitio ordenado por tipo de ingreso y costos, con la opción de filtrar por periodo de tiempo.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Ganancias Totales el administrador podrá observar un listado por día todas las entradas de dinero y costos, cada entrada de dinero tendrá un indicador donde podrá observar que tipo de entrada de dinero, así como también el los costos en agrupados por revista.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR005
Caso de Uso:	Ver Reporte de Top 5 de Revistas Más Populares
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar un Top de las 5 revistas con más suscripciones del sitio, teniendo la opción de filtrar por periodo de tiempo.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Top 5 Revistas Más Populares se genera un ranking con las 5 revistas más populares del sitio donde se listaran las suscripciones a esa revista y el total de suscripciones a la misma. El administrador puede usar una barra para indicar el intervalo de tiempo de los datos.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR006
Caso de Uso:	Ver Reporte de Top 5 de Revistas Más Comentadas
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar un Top con las 5 revistas más comentadas del sitio, teniendo la opción de filtrar por periodo de tiempo.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Top 5 Revistas Más Comentadas se genera un ranking con las 5 revistas con más comentarios del sitio donde se listaran los comentarios a esa revista y el total de comentarios de la misma. El administrador puede usar una barra para indicar el intervalo de tiempo de los datos.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR007
Caso de Uso:	Ver Reporte de Anuncios
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar un reporte de los Anuncios que se han

	mostrado en el sitio, con la opción de poder filtrarlos por un periodo de tiempo.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Anuncios se mostrará un listado de los anuncios mostrados en el sitio por cada día y del anunciante de dicho anuncio. El administrador puede definir un intervalo de tiempo en el cual quiere encontrar los anuncios.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Número:	AR008
Caso de Uso:	Ver Reporte de Efectividad de Anuncios por Anunciante
Actores:	Administrador
Propósito:	Visualizar un reporte de la efectividad de los Anuncios ordenado por anunciante, con la opción de filtrarlos por un periodo de tiempo.
Resumen:	Al presionar el botón de Reporte de Efectividad de Anuncios, se mostrará la cantidad de veces que un anuncio ha sido mostrado en un sitio junto a la URL de las páginas donde se mostró, el administrador puede definir un intervalo por medio de una barra para obtener datos de un periodo específico de tiempo.
Tipo:	Primario, Esencial
Referencias:	AR001

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
------------------------------	------------------------------

Glosario:

- **Revista:** Se refiere a la estructura creada por editores para publicar números dentro de ella.

- **Número de Revista:** Se refiere a cada PDF publicado como revista en la página.
- **Usuario:** Se refiere a un usuario lector de la página.
- **Editor:** Se refiere a un usuario que puede publicar una revista entre otras interacciones.
- **Administrador:** Se refiere a uno de los administradores de las funciones internas de la página.
- **Edad:** Se refiere a la edad que un lector o editor pueden tener, lo ingresan en forma de fecha de nacimiento a la página.
- **Género:** Se refiere al género al que pertenecen los lectores o editores, puede ser Masculino, Femenino u Otro.
- **Anunciante:** Se refiere a una persona que le paga una cantidad al cliente para que sus anuncios sean puestos en la página.
- **Anuncio:** Se refiere a una imagen, texto o video que se puede promocionar en la página de los lectores.
- **Me Gusta:** Se refiere a una interacción de apoyo que un lector puede dar a un número de una revista.
- **Comentario:** Se refiere a una interacción en la que el lector ingresa texto en algún número de una revista.
- **Suscripción:** Se refiere a una interacción en donde un lector puede interactuar con una revista para poder leer sus números y acceder al perfil de un editor.
- **Pago:** Se refiere a un pago que puede realizar cualquier suscriptor de una página para ampliar la validez de su suscripción, puede extenderse por una cierta cantidad de meses o años.