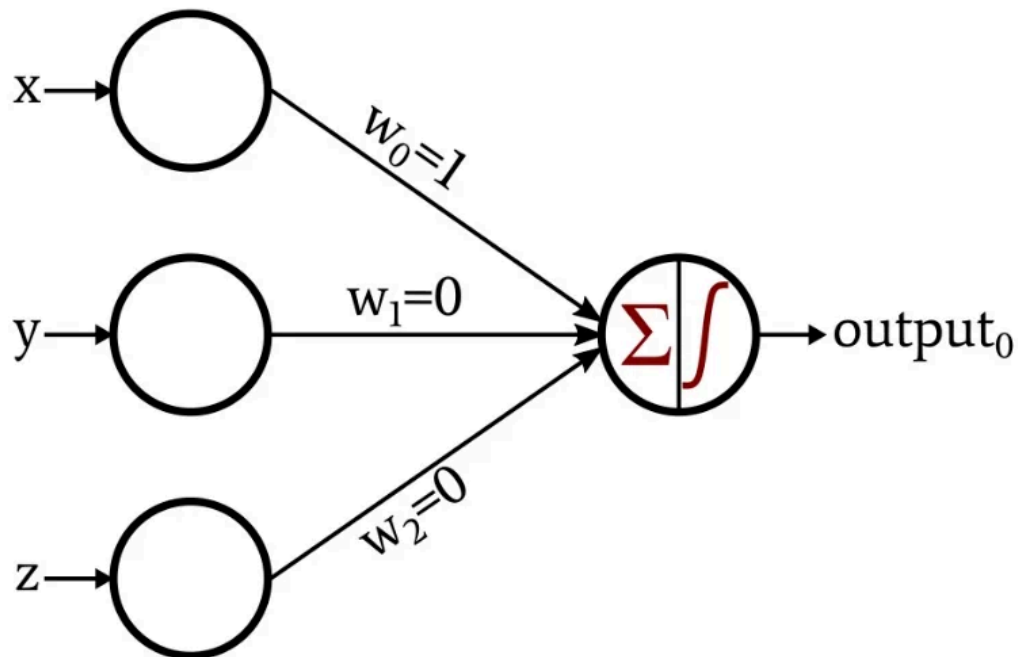


MANUAL DE USUARIO

ALGORITMO GENÉTICO PARA HORARIOS

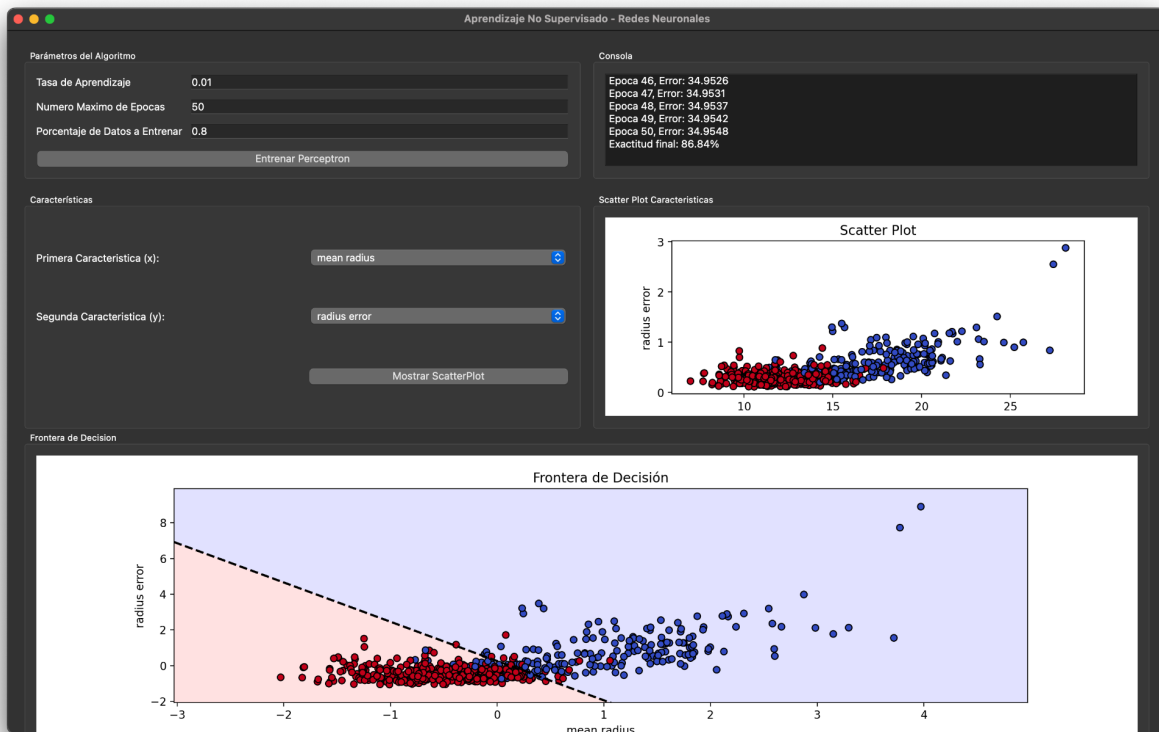


Introducción

En el presente documento se presenta el manual de usuario sobre el funcionamiento del proyecto de perceptrón simple.

Pantalla Principal

La pantalla principal del proyecto es una ventana simple con opciones para la configuración del perceptrón.



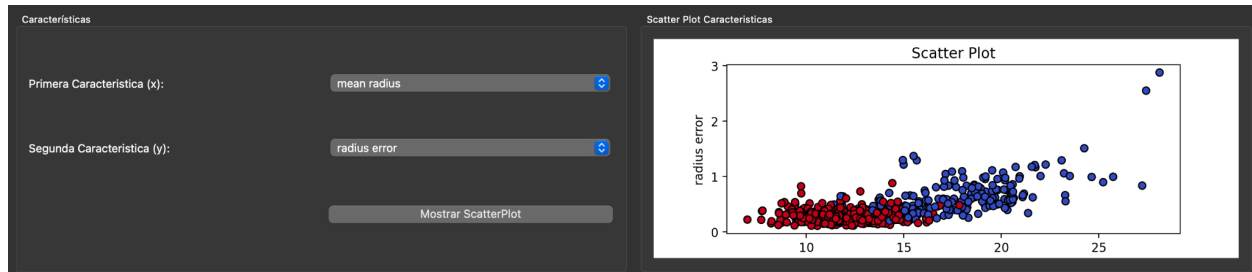
Configuraciones del Perceptrón

En la esquina superior izquierda se encuentra la parte de configuración del perceptrón donde se pueden configurar 3 parámetros del mismo incluyendo la tasa de aprendizaje, el número máximo de épocas y el porcentaje de datos con los cuales entrenar.

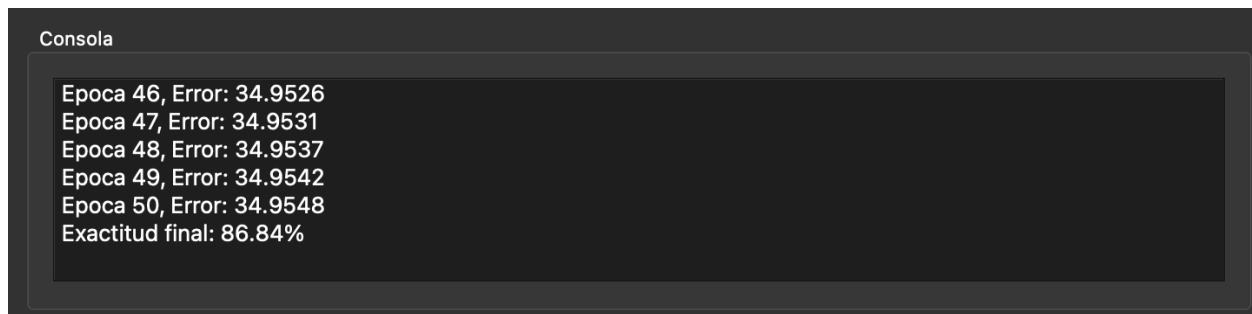
Parámetros del Algoritmo	
Tasa de Aprendizaje	0.01
Numero Maximo de Epocas	50
Porcentaje de Datos a Entrenar	0.8
Entrenar Perceptron	

Selección y Gráfica de Características

En la sección de abajo se puede observar dos combobox para seleccionar las dos características que serán evaluadas por el perceptrón, así mismo se puede observar si se desea un gráfico de dispersión de ambas características.

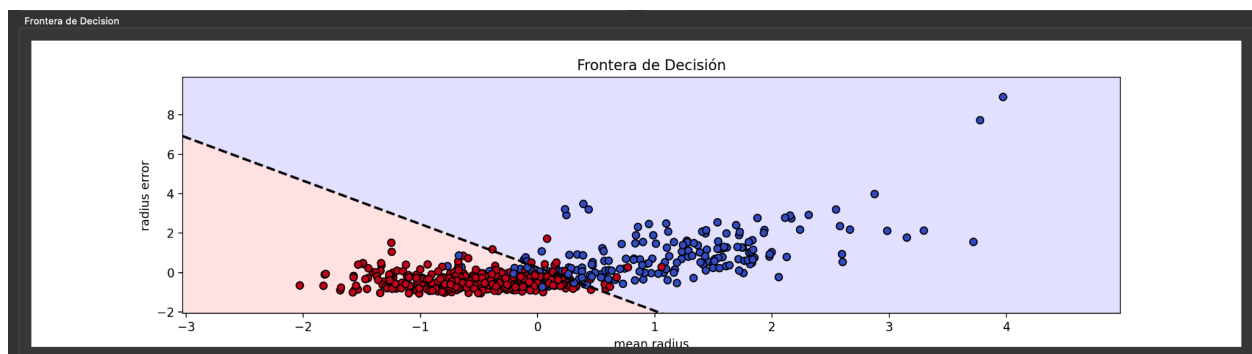


Consola de Salida



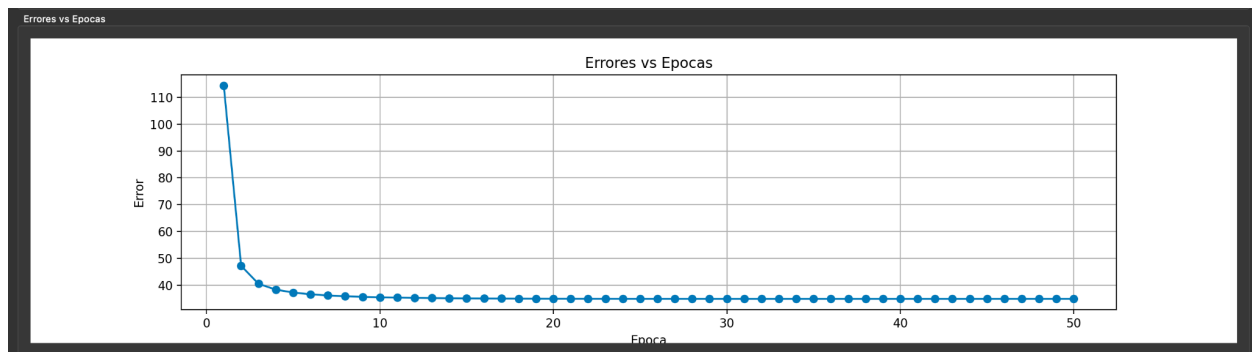
La consola de salida indica el progreso de la ejecución actual del algoritmo, incluyendo la época actual, la tasa de error y la exactitud final.

Frontera de Decision



Es posible observar la evolución en tiempo real de la frontera de decisión, esta frontera es un gráfico que evoluciona conforme pasan las generaciones dejando al final la última frontera creada.

Gráfico de Errores vs Epocas



Es posible observar hasta abajo un gráfico con la tasa de error para cada una de las épocas del algoritmo.