



PROJETO HAND ON

Desenvolvimento Web

[Resumo](#)

O WebSite desenvolvido para solucionar um enigma de assassinato

Jarcen

Fernando.programador@hotmail.com

Apresentação

Descubra o assassino. O sistema web foi desenvolvido tendo em base, os dados mencionados na proposta e o seu objetivo é o seguinte: O empresário Sean Bean foi assassinado e seu corpo deixado na frente da delegacia de polícia. O inspetor Jacques Clouseau foi designado para investigar o caso e descobrir os culpados através de evidências e depoimentos. Após uma série de investigações, ele organizou uma lista de suspeitos, evidências e cenas possíveis do crime que poderiam ser utilizadas.

Desse momento, uma testemunha foi encontrada e só consegue responder de acordo com uma teoria levantada por Clouseau. Ele envia uma Teoria e a testemunha responde com um número de acordo se a pista estiver correta ou não. Se a pista estiver incorreta, a testemunha responde 1, 2 ou 3 de acordo com a posição a saber 1 – assassino, 2 – local e 3 – arma. Havendo mais de um erro, os números seriam escolhidos aleatoriamente.

Resposta do sistema

O website define aleatoriamente um assassino, um local e uma arma e esses valores serão utilizados para a testemunha responder ao interrogatório.

Ao escolher as 3 combobox com os valores de suspeito, local e arma, a Teoria é enviada para validação, retornando um valor de acordo com as regras da apresentação.

Quando a resposta das combos estiverem todas corretas, o website abre um modal perguntando se o usuário quer continuar em outra teoria.

Projeto HandOn - Tecnologias Utilizadas

- Visual Studio 2013 – IDE de desenvolvimento
- Linguagem C# - linguagem escolhida para fazer a lógica do sistema.
- Padrão MVC – padrão adotado para organizar os objetos no sistema.
- Bootstrap – framework visual escolhido para melhorar o visual da página.
- JQuery – framework escolhido para executar comportamentos na página.

Tecnologia de Banco

SQL Server – Banco de dados nativo da Microsoft

Modelagem

Escolhi a modelagem MVC (camadas) por ser uma modelagem eficiente e rápida de ser implementada. Através do modelo MVC foi possível concentrar a Interface (View) em um projeto inteiramente independente utilizando a linguagem c# e demais tecnologias Web.

A camada Controler (BLL) foi implementada porém não houve validações de entradas.

A camada Model (DAL) foi implementada para cada entidade envolvida utilizando reaproveitamento de código quando necessário.

A implementação da string de conexão está na WebConfig porém poderia ser implementada também em um arquivo xml externo.

Como replicar a base de dados.

Basta abrir o SQL SERVER e executar os scripts na ordem:

01 - script database

02 - script base

Caso queira mudar de diretório a base, o arquivo webConfig também deverá ser alterado, apontando para o novo endereço, caso contrário a aplicação não acessará o banco de dados.