组会计划内容：

1. coding规范。对程序的封装性着重强调。
2. 采集大家的available时间表，好做出安排。
3. 总结这一轮过程的合作中，我们5个人工作的优缺点。
4. 每个人讲自己的module的实现思路。
5. 现场调试main程序，验证想法。
6. 讨论出我们目前程序超时的解决方案。
7. 完成下一步工作的程序template。我们这一轮效率低是因为，1. 我不清楚大家时间安排2. 我实现没有想好一个template，导致接口出问题。

完成程度：

1. 整体完成了version1的调试，不过现在极其愚蠢，是个恨到问题。第一级程序和第二级程序不协调。

下一步规划：

1. 杨正浩：
   1. main V2.0。减少参数的使用个数。基于case进行不同情况的判断，做出决策。
   2. 优化dead\_check
   3. 提高效率。
   4. 立即击杀对方，考虑提高效率。
2. 张浩波：
   1. 用基于case的方法，重新写retreat函数。
   2. 优化find\_path。
3. 杜文博，暂时休息。
   1. 算面积的地方要和main接口。
   2. 进攻的时候，有些最短距离可以直接调用。
4. 钟若愚，暂时休息。
5. 李泽凡。核实
   1. 能不能用C代码写搜索
   2. 能不能用package参赛。

时间表：

* 1. 本周四之前不断改进，完成version2。