

Capas de la documentación

Existen 4 tipos de documentación:

- Documentación de usuario
- Documentación de desarrollador
- API DOCS.
- Pruebas unitarias

Pruebas unitarias:

Las pruebas unitarias suelen ser de mucha utilidad para documentar la forma en que debería funcionar las diversas partes de un sistema. Ayuda a verificar que el sistema cumpla con los requerimientos y que los resultados son los esperados. Por otro lado ayuda a probar el código sin tener que ensamblarlo con el resto del sistema. Si no se encuentra documentación de desarrollador, código comentado o "api docs" de un proyecto y se posee pruebas unitarias, entonces será necesario leer las pruebas unitarias para tener una imagen global de lo que debería hacer una clase, un componente o el sistema ensamblado.

API DOCS:

La finalidad de los api docs consiste en resumir las interfaces en el código fuente sin tener que visualizar directamente todo el código. Es el hecho de realizar documentación en el código fuente, en aquellos métodos que realicen operaciones complejas.

Documentación de desarrollador:

Documentar de forma clara las características de un sistema. Con la finalidad de aclarar dudas y orientar a futuros desarrolladores, esto bien puede ser aplicado con documentación markdown o con un blog para desarrolladores en la intranet de la empresa.

Documentación de usuario:

Para la documentación de usuario, la documentación markdown es de utilidad ya que puede convertirse a diversos formatos. Sin embargo, para este tipo de documentación tal vez sería útil separarlo en un repositorio diferente en el que se pueda actualizar constantemente sin arruinar por accidente alguna confirmación.

Referencia:

<https://medium.com/@danyelmorales1991/documentaci%C3%B3n-de-software-be2989eef798>