

## **Curso: Programação Orientada a Objetos com C#**

<https://www.udemy.com/programacao-orientada-a-objetos-csharp>

**Prof. Nelio Alves**

### **Instruções para clonar o projeto completo**

Caro(a) estudante,

O repositório do projeto completo do sistema de jogo de xadrez que vamos desenvolver a partir de agora está disponível no seguinte endereço:

<https://github.com/acenelio/xadrez-console>

Para clonar o projeto a partir de uma pasta de sua preferência, você deve abrir o Git Bash nesta pasta e digitar:

**git clone <https://github.com/acenelio/xadrez-console>.git**

Será criada uma subpasta chamada “xadrez-console”. Você poderá então abrir e testar o projeto usando o Visual Studio.

Um grande abraço e bons estudos!  
Nelio