

Projeto: Sistema de Troca de Itens

O sistema permite a troca de itens em um mercado online.

Usuário: Um usuário possui nome, CPF, email, data de nascimento e uma chave única de inscrição aos eventos.

Item: Um item possui um nome, descrição, foto, Categoria, situação e uma disponibilidade.

- Categoria: Colecionador, Comum, etc.

Oferta: Uma oferta é feita por um usuário por um item. Para se ofertar, o usuário deverá selecionar qual item deseja adquirir e selecionar quais itens serão ofertados por ele.

Aprovar ou Recusar: O usuário poderá Aceitar ou Recusar uma oferta informando o código de acesso.

- Tipo de Situação: Aguardando Aprovação, Aprovada, Recusada, Cancelada, etc.

Regras de negócio

1. Todo usuário possui um token para realizar as ações no sistema.
2. Quando uma oferta é aceita, as demais ofertas em aberto relacionadas ao item, serão canceladas.
3. O item ofertado será removido da lista de itens disponíveis e transferido para o novo proprietário.
4. Ao criar um usuário, será enviado um email com seu token de acesso.
5. Ao criar uma oferta, o proprietário do item será notificado por e-mail.
6. Ao tramitar uma oferta, o usuário que fez a oferta será notificado por e-mail.