

# Bpo My Pools - ( House Version )

---

## Desarrollador/es

- Fernando Martin Gan (Desarrollador Full Stack)

## Descripción

Bpo My Pools es una aplicación de gestión diseñada para administrar complejos de piscinas, tanto públicas como privadas. Ofrece una variedad de funciones para capacitar al personal, administrar tiempos, controlar integrantes, gestionar clases, administrar insumos, registrar procesos y aplicar productos químicos, entre otros.

## Funcionalidades Destacadas

- Gestión de personal y capacitación.
- Administración de horarios, actividades, eventos, etc.
- Registro de socios, clientes, stuff y terceros.
- Programación y seguimiento de clases.
- Control de inventario de insumos, pedidos y aplicación de productos químicos.

## Idiomas previstos en primera fase

- Español Latino (Nativo)
- Inglés EEUU (Nativo)

## Tecnologías

- Html 5
- Css Flexbox
- Css Grid
- Js
- Node Js
- Sql Server / Firebase

# Objetivo

El proyecto se inicia como una solución para la gestión de una piscina privada. En una fase posterior, se planea agregar acceso a bases de datos, autenticación de usuarios y funciones de jerarquía para adaptarse a entornos más complejos, como piscinas públicas con estructuras de gerencia.

## A grandes rasgos trataremos de seguir estos lineamientos

### 1. Recolección de Requisitos:

- Realiza entrevistas con los principales interesados para comprender sus necesidades y expectativas.
- Documenta los requisitos funcionales y no funcionales de la aplicación.

### 2. Análisis y Diseño:

- Diseña la arquitectura de la aplicación, incluyendo la estructura de la base de datos.
- Define los flujos de trabajo y las interacciones de usuario.
- Diseña la interfaz de usuario (UI/UX).

### 3. Desarrollo:

- Comienza a desarrollar la aplicación siguiendo las especificaciones y el diseño.
- Implementa la funcionalidad para la gestión de socios, personal de mantenimiento, profesores, etc.
- Asegúrate de que la aplicación sea móvil-responsive para su uso en dispositivos móviles.

### 4. Pruebas:

- Realiza pruebas unitarias para cada componente y función.
- Realiza pruebas de integración para garantizar que todas las partes de la aplicación funcionen juntas.
- Lleva a cabo pruebas de aceptación con los usuarios finales para validar la usabilidad y la funcionalidad.

### 5. Implementación:

- Despliega la aplicación en un entorno de producción o en la nube.
- Configura la seguridad y los permisos adecuados para los diferentes roles de usuario.

### 6. Capacitación:

- Proporciona capacitación a los usuarios finales y al personal que utilizará la aplicación.
- Asegúrate de que comprendan cómo utilizar la aplicación de manera efectiva.

### 7. Lanzamiento:

- Anuncia el lanzamiento de la aplicación a todos los usuarios y partes interesadas.
- Proporciona soporte adicional durante el período inicial de uso.

## 8. **Monitoreo y Mantenimiento:**

- Implementa un sistema de monitoreo para supervisar el rendimiento y la seguridad de la aplicación.
- Realiza actualizaciones periódicas para agregar nuevas características y corregir errores.

## 9. **Evaluación Continua:**

- Recopila comentarios de los usuarios para realizar mejoras continuas en la aplicación.
- Evalúa el rendimiento de la aplicación y su capacidad para satisfacer las necesidades cambiantes.

## 10. **Expansión y Escalabilidad:**

- Si es necesario, considera la expansión de la aplicación para incluir nuevas funcionalidades o integraciones con otros sistemas.