SISTEMA DE ARCHIVOS.

Este sistema permite modificar el nombre de los archivos existentes, además de mandarlos a llamar y revisar su contenido. Podemos borrar, copiar, verificar el peso de almacenamiento.

La función más relevante de este sistema sería que podemos realizar gestores para los directorios disponibles.

Nos puede ayudar al saber las características del archivo, si se puede escribir en el, se puede leer, entre otras características

SUBIDA DE ARCHIVOS

Al subir los datos al servidor se usa el atributo enctype multipart/form-data solamente enviándolo con el método post, ya que, el método get no permite la subida de archivos.

Para comprobar la subida se necesita $\_Files en el puedes mandar a llamar ciertos estados del archivo subido, pero en el que habría más prioridad sería en por qué un archivo no pudo realizar correctamente la subida de datos. Este último comando tiene varios resultados numéricos: 0, significa que no hay error, 1, el archivo excede la directiva, 2, el archivo excede la directiva especificada en el HTML, 3, el archivo fue subido parcialmente, 4 que no se subio ningun archivo, 6, falta la carpeta temporal, 7, no se pudo escribir en el disco y 8, una extensión de php impidió la subida de archivos.

COMO APLICAR EN EL PROYECTO

Los comando antes vistos son de ayuda para dar mejor seguimiento a todos los datos de la base de datos, y de esta manera, evitar errores o confusiones cuando existan muchos más archivos. En el momento de subir archivos podremos manejar su estado en el mejor de los casos, si no es posible, se verá de forma minuciosa la falla del comando y/o archivo.