## Ejercicio 6:

Explicar salidas y errores del siguiente código:

```
public static void main(String[] args) {
   // Using the subclasses
   Cat cat1 = new Cat();
   catl.greeting();
   Dog dog1 = new Dog();
   dogl.greeting();
   BigDog bigDogl = new BigDog();
   bigDogl.greeting();
   // Using Polymorphism
   Animal animall = new Cat();
   animall.greeting();
   Animal animal2 = new Dog();
   animal2.greeting();
   Animal animal3 = new BigDog();
   animal3.greeting();
   Animal animal4 = new Animal();
   // Downcast
   Dog dog2 = (Dog)animal2;
   BigDog bigDog2 = (BigDog) animal3;
   Dog dog3 = (Dog) animal3;
   Cat cat2 = (Cat) animal2;
   dog2.greeting(dog3);
   dog3.greeting(dog2);
   dog2.greeting(bigDog2);
   bigDog2.greeting(dog2);
   bigDog2.greeting(bigDog1);
```

- Desde antes de correr el programa nos damos cuenta que ya marca un error en "Animal". Esto es porque está intentando declarar un objeto de instancia Animal, lo cual no se puede porque la clase Animal es abstracta.
- 2. Las primeras salidas es un saludo de los primeros animales declarados al inicio.

```
public static void main(String[] args) (

// Using the subclasses
Cat catl = new Cat();
catl.greeting();
Dog dogl = new Dog();
dogl.greeting();
bigDogl.greeting();
Mindl animals = new BigDog();
animall.greeting();
Animal animals = new BigDog();
animals.greeting();
Animal animals = new Animal();
// Downcast
Dog dog2 = (Dog) animals;
Dog dog3 = (Dog) animals;
Dog dog3 = (Dog) animals;
Cat cat2 = (Cat)animal;
dog2.greeting(dog3);
dog3.greeting(dog2);
dog2.greeting(bigDog2);
bigDog2.greeting(bigDog2);
bigDog2.greeting(bigDog1);
);
}

Dog dog2.greeting(bigDog2);
bigDog2.greeting(bigDog2);
bigDog2.greeting(bigDog1);
);
```

3. Las siguientes 3 salidas son los mismos saludos de animales pero que ahora fueron declarados usando polimorfismo.

```
public static void main(String[] args) (

// Using the subclasses
Cat cat: new Cat();
cati.greeting();
Dog dogl = new Dog();
dogl.greeting();
// Using Dolymorphism
Animal animal! = new Dog();
animall.greeting();
Animal animal? = new Dog();
animall.greeting();
Animal animal? = new Dog();
animals.greeting();
Animal animal? = new Dog();
animals.greeting();
Animal animal? = new Dog();
animals.greeting();
Animal animal? = new Sanimal();
// Downcast
Dog dog2 = (Dog)animal2;
BigDog bigDog2 = (Dog)animal3;
Cat cat2 = (Cat)animal2;
dog2.greeting(dog3);
dog3.greeting(dog3);
dog3.greeting(dog3);
bigDog3.greeting(dog3);
```

4. Al final marca una excepción porque se está intentando hacer un downcast de gato a perro, pero esas clases no están conectadas entre ellas, ni son del mismo tipo, es por eso que marca una excepción.

```
public static void main(String[] args) (

// Using the subclasses
Cat cat1 = new Cat();
cat1.greeting();
Dog dog1 = new Dog();
dog1.greeting();
BigDog bigDog1 = new BigDog();
bigDog1.greeting();
// Using the subclasses
Cat cat1 = new Cat();
cat1.greeting();
BigDog bigDog2 = new BigDog();
higDog1.greeting();
Animal animal1 = new Cat();
animal1.greeting();
Animal animal2 = new Dog();
Animal animal3 = new BigDog();
animal3.greeting();
Animal animal3 = new BigDog();
animal3.greeting();
Animal animal3 = new Animal();
// Downcast
Dog dog2 = (Dog) animal3;
Dog dog3 = (Dog) animal3;
Dog dog3 = (Dog) animal3;
Cat cat2 = (Cat) animal2;
dog2.greeting(dog3);
dog3.greeting(dog3);
dog3.greeting(dog2);
bigDog2.greeting(bigDog1);
bigDog2.greeting(bigDog1);
bigDog2.greeting(bigDog1);
bigDog2.greeting(bigDog1);
```

5. Si quitamos esa línea, dejará de marcar la excepción y podremos ver las siguientes salidas, las cuales son saludos entre perros después de haber hecho el downcast de animales a perros específicos.

```
public static void main(String[] args) {
    // Using the subclass
Cat catl = new Cat();
    catl.greeting();
    Dog dog1 = new Dog();
    dogl.greeting();
BigDog bigDogl = new BigDog();
                                                        Meow!
    bigDogl.greeting();
                                                        Woow!
    Animal animal1 = new Cat():
                                                        Woof
    animall.greeting();
    Animal animal2 = new Dog();
                                                        Woow!
                                                        Woodoooof!
    animal2.greeting();
                                                        Woodooof!
    Animal animal3 = new BigDog();
    Animal animal4 = new Animal();

// Downcast
                                                       Wooooowwww!<
    Dog dog2 = (Dog)animal2;
                                                       BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
    BigDog bigDog2 = (BigDog)animal3;
    BigDog bigDog2 = (bigboy),
Dog dog3 = (Dog) animal3;
Cat cat2 = (Cat) animal2;
    dog2.greeting(dog3);
    dog2.greeting(dog2);
dog3.greeting(dog2);
dog2.greeting(bigDog2);
    bigDog2.greeting(dog2); <
    bigDog2.greeting(bigDog1);
```